©CAPCOM CO.,LTD.1998
ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『STREET FIGHTER ZERO3』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

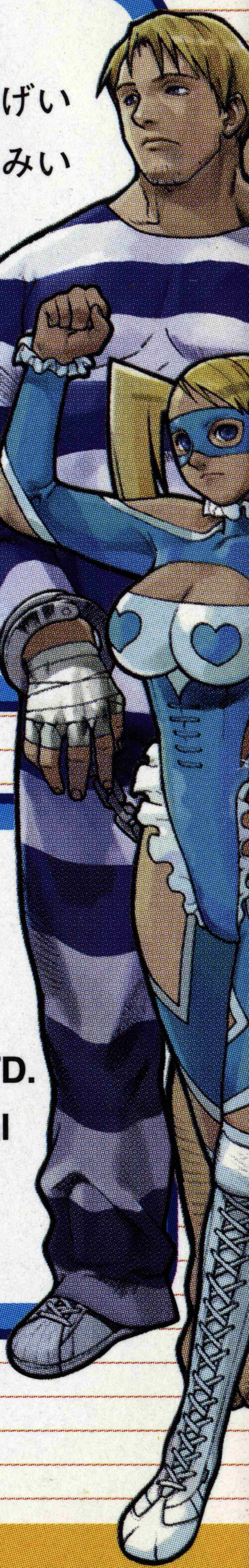
おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリート ファイターZERO3」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO3」is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承下さい。



For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 メモリーカード +11ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

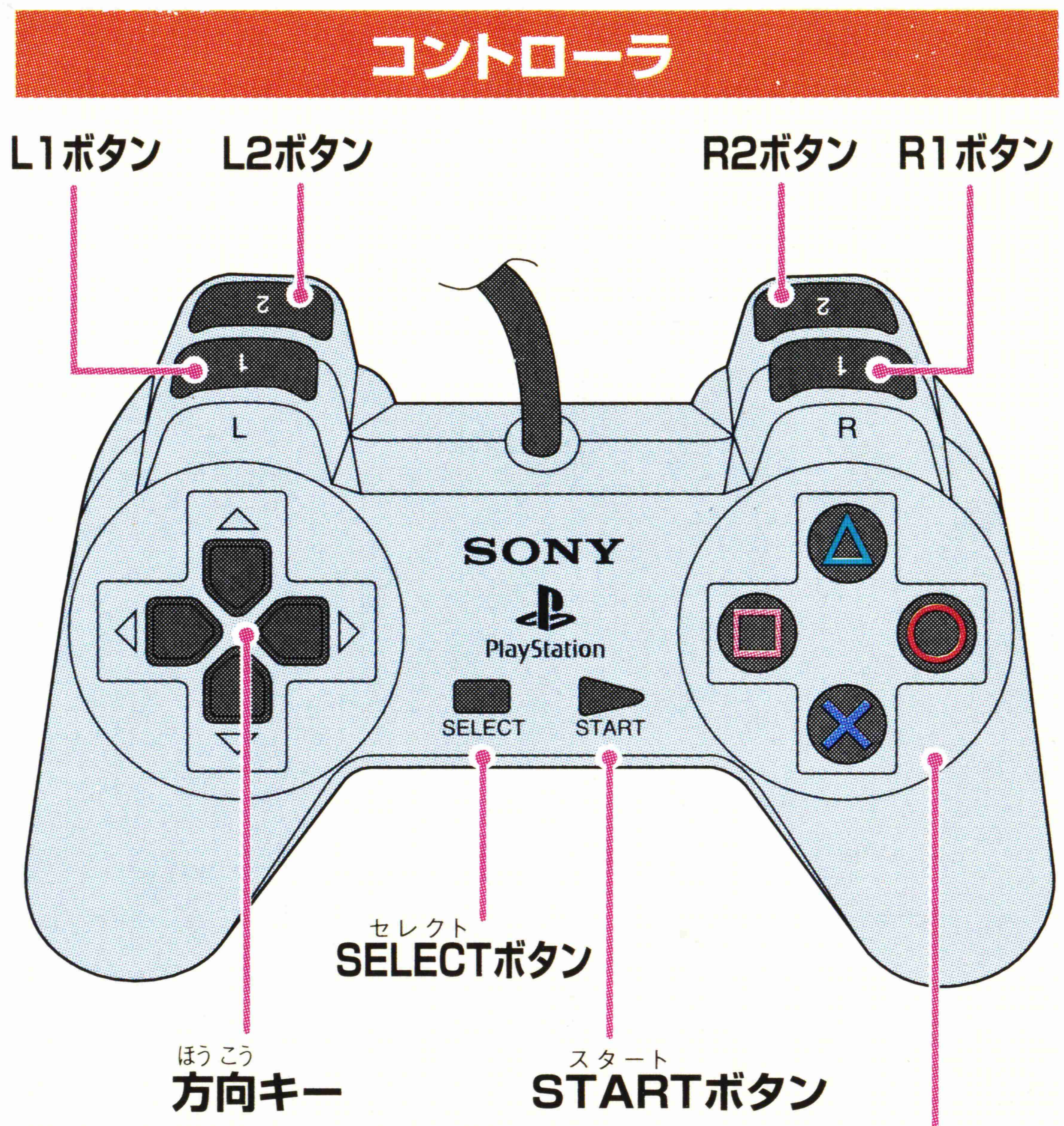
SLPS 01777

STREET FIGHTER ZERO 3

CONTENTS もくじ

コントローラ操作方法 …………… 2
ゲーム画面の見方 …………… 4
ゲームルール …………… 5
ゲームの始め方 …………… 6
各モードの説明 …………… 8
「WORLD TOUR」モードの解説 …… 12
スーパーコンボの解説 …………… 16
ISMの解説 …………… 17
基本操作 …………… 18
キャラクター紹介 …………… 21
知って得する基礎知識 …………… 38
ポケゼロ …………… 40
時計表示とモード選択 …………… 44
ステータス …………… 45
ゲーム選択・ゲーム …………… 48
チーム・オートトレーニング …… 52
通信対戦 …………… 54
ゲームの終了 …………… 56
ポケットステーションについて …… 57

コントローラ操作方法



本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません。※左スティック、右スティックは使用しません。

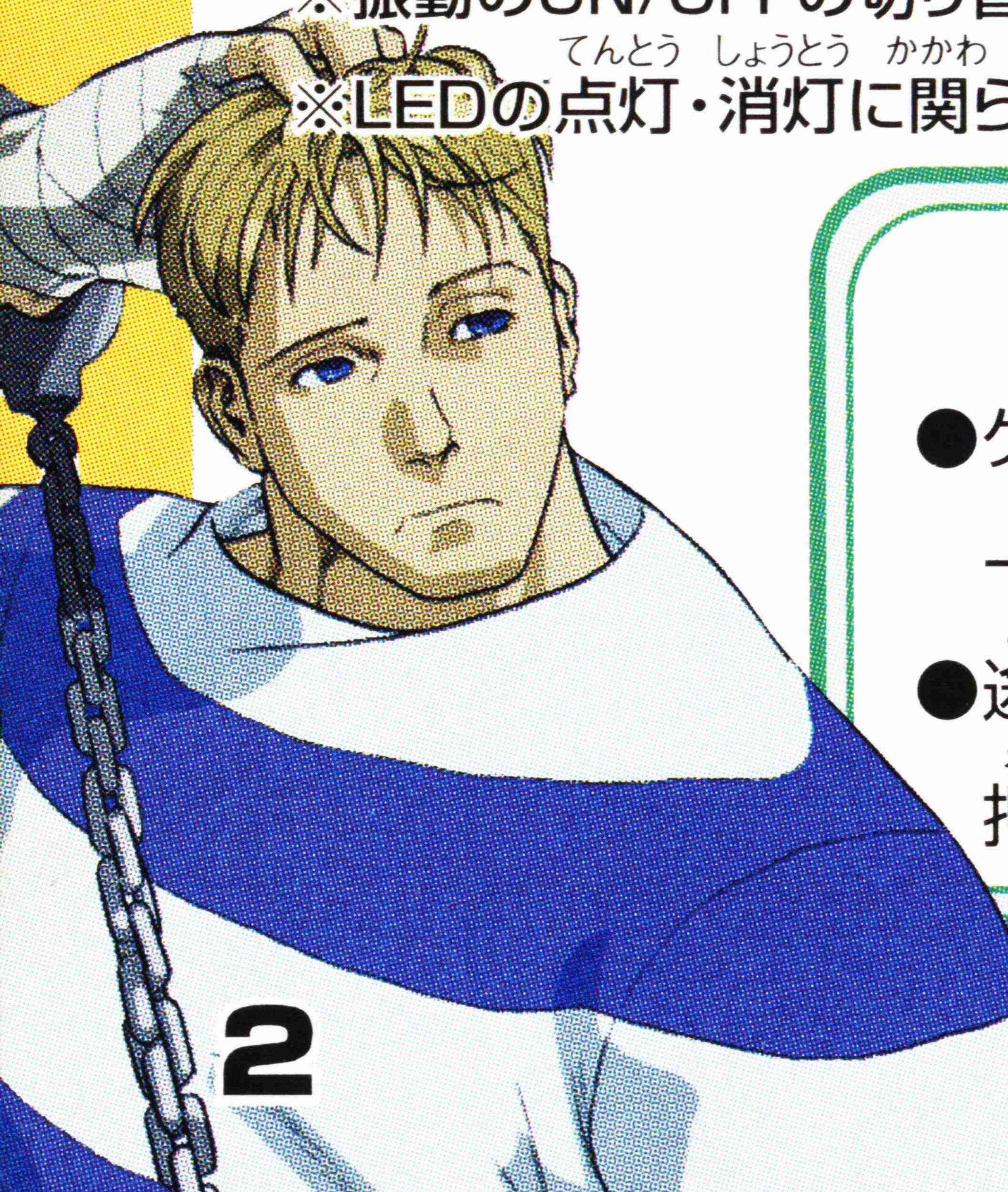
※振動のON/OFFの切り替えはキーコンフィグ（振動）で設定できます。（P.11参照）

※LEDの点灯・消灯に関らず振動します。

STARTボタン

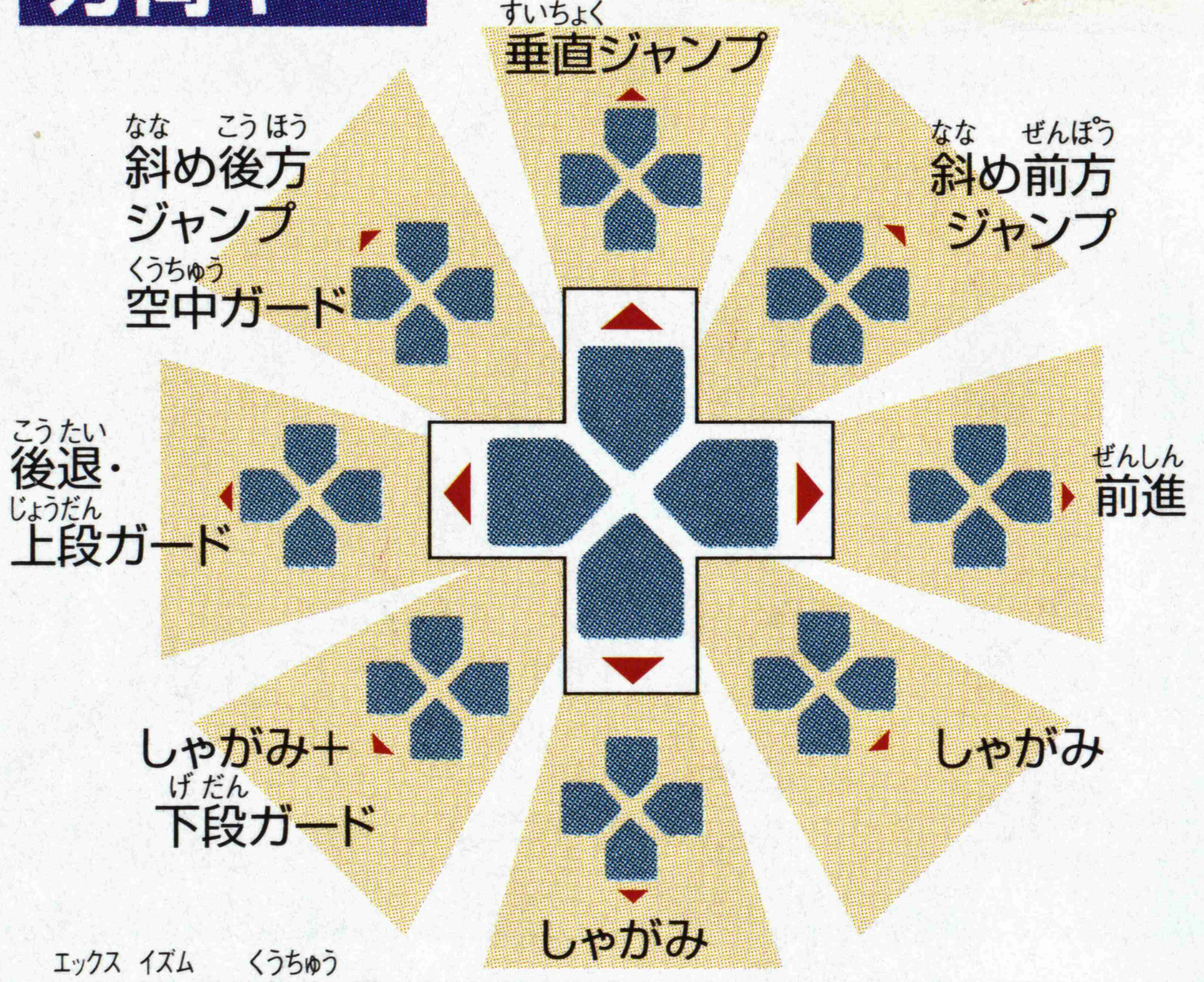
●ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかりポーズメニューが開きます。

●途中参加:空いたコントローラでSTARTボタンを押すと、途中参加できます。



方向キー

（プレイヤーが右向き時の操作です。）



※X-ISMは空中ガードできません。

そのほかの操作

方向キー

各モード選択:モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定ボタン

選択したコマンドの決定に○ボタンを使います。

キャンセルボタン

選択したコマンドのキャンセルに×ボタンを使います。

通常技

・を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

ガード

攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向キーを押すことで、攻撃をガードできます。

投げ技

方向キー＋（同時押し）or方向キー＋（同時押し）で相手を投げることができます。

気　絶

相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向キー＋・の連打で回復を早めることができます。

必殺技

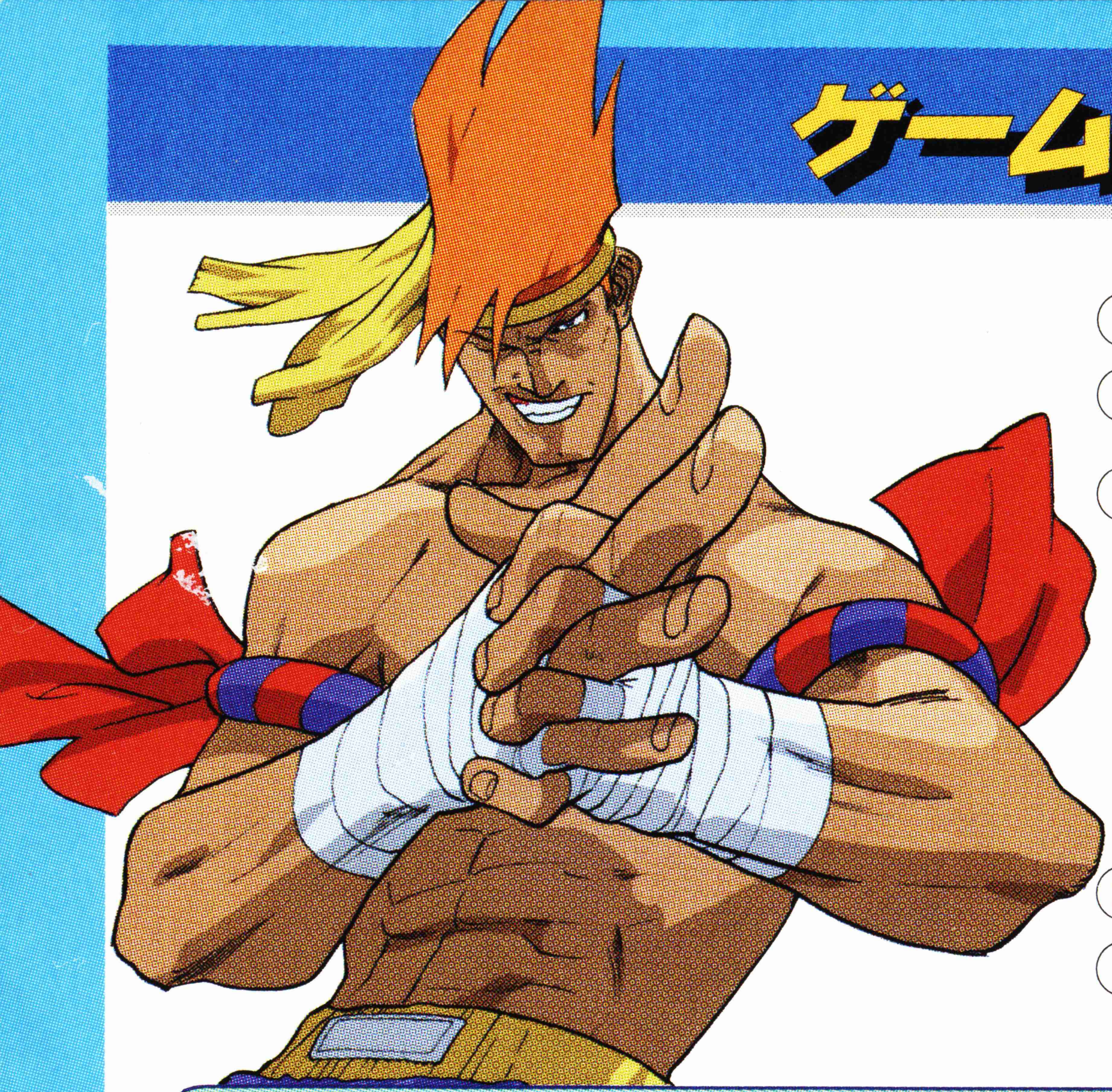
コマンド（方向キー＋・の組合せ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。（P.21～参照）

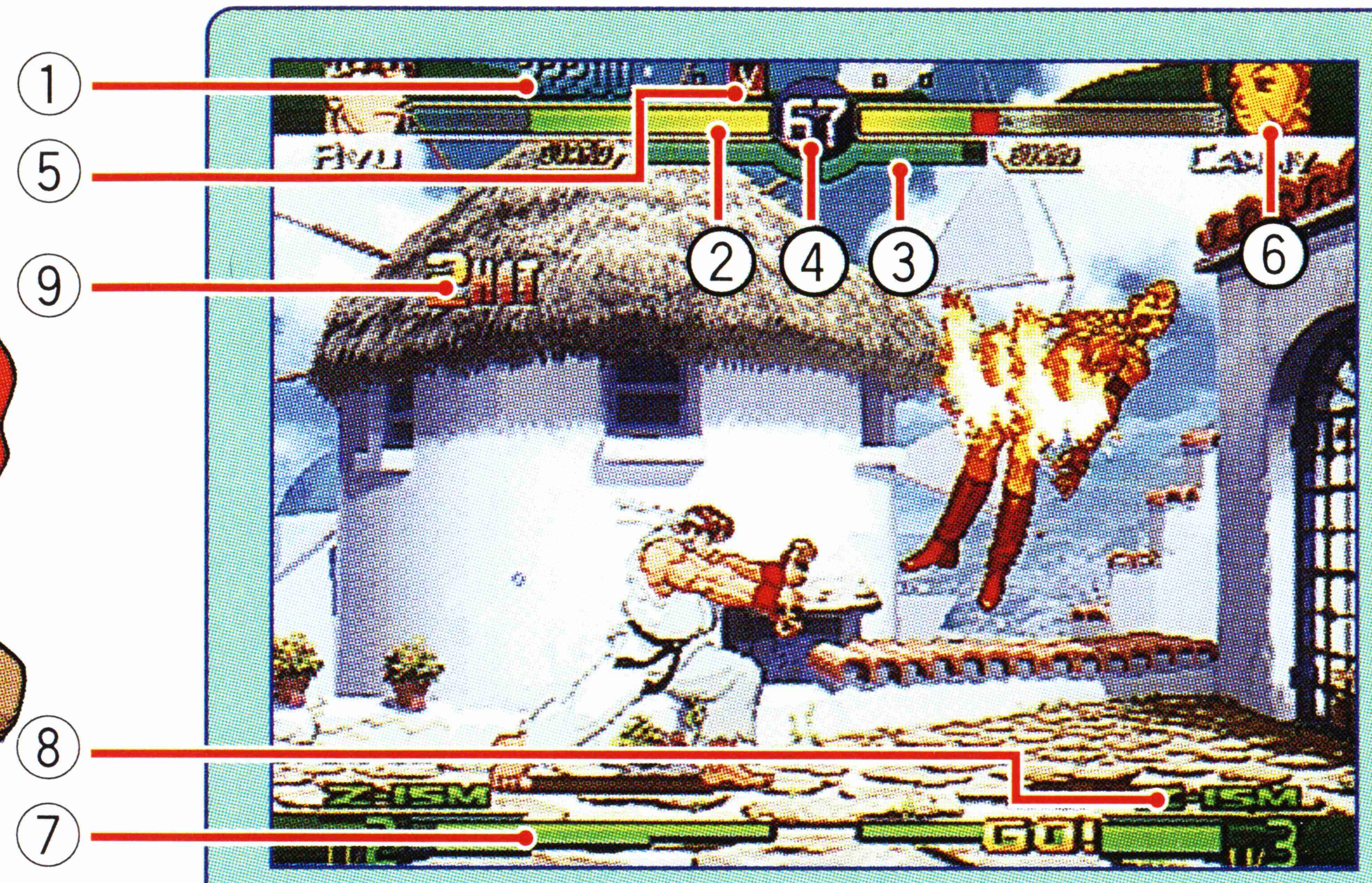
スーパーコンボ

スーパーコンボゲージ満タン時にコマンドで超強力必殺技が炸裂します。（P.21～参照）

※上記のボタン設定は初期設定です。オプションの「KEY CONFIG」にて、変更できます。
※ゲーム中、SELECTボタンとSTARTボタンを同時に押すと、強制的にタイトル画面に戻ります。

ゲーム画面の見方





①得点・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	現在の得点です。
②体力ゲージ・・・・・・・・・・・・・	現在の残り体力です。
③GPゲージ　・・・・・・・・・・・	このゲージが0になると、ガード状態が崩れます。
④残り時間・・・・・・・・・・・・・・	ゲームの残り時間です。
⑤勝利マーク・・・・・・・・・・・・・	ラウンドに勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
⑥キャラクター・・・・・・・・・・・・	プレイヤーが使用しているキャラクター名及びイラストです。
⑦スーパーコンボレベルゲージ・・	(P.16参照)
⑧ISM・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	現在選択しているISMです。(P.17参照)
⑨ボーナスメッセージ・・・・・	ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

試合の構成

3ラウンドが基本となり、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。
ラウンド数はオプションで変更可能です。
（モードによっては変更できません。）

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れの時は残り体力の多い方が判定で勝利します。
制限時間はオプションで変更できます。
（モードによっては制限時間が固定されています。）

引き分け

相討ちにより、両者同時に残り体力が0になった場合や、時間切れの時、残り体力が同じだった場合は引き分けになります。3ラウンド設定で、決着のつかない場合はラウンド4がファイナルラウンドになり、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかない場合（ダブルKO、ドローゲーム）は双方ともゲームオーバーになります。ラウンド数はオプションで変更できます。
（モードによってはラウンド数は固定されています。）

ゲームの始め方

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。方向キーで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

モードについて

最初に選べるモードは以下の通りです。

ARCADE MODE	アーケード移植のストーリーモードです。(P.8参照)
VS MODE	対戦専用のモードです。(P.8参照)
TRAINING MODE	技の練習ができるモードです。(P.9参照)
WORLD TOUR	世界修行のモードです。(P.12参照)
OPTION MODE	ゲームの各種の設定を行います (P.10参照)
PocketStation	ポケットステーションへのダウンロードを行います。(P.40～参照)
ENTRY MODE	ワールドツアーモードで育てたキャラクターを他のモードで使用するために登録、調整を行います。(P.13参照)

●ゲームのすすみ具合によって、モードはいくつか増えていきます。

プレイヤーの選択

1.プレイヤー選択

各モードを選択すると、プレイヤー選択になります。使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。このとき、押したボタンによって、キャラクターの色が変化します。

2.ISM選択

次にISM選択になります。X,Z,VのいずれかのISMを選択します。
(P.17参照)

3.スピードセレクト

最後にスピード選択します。オプションの設定によってはスピードセレクトがない場合があります。

各モードの解説

ARCADE（1人プレイor 乱入2人対戦可能）

アーケードモード

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。10人のCPUキャラクターを倒せば、エンディングになります。

VS（2人対戦専用）

VSモード（対戦モード）

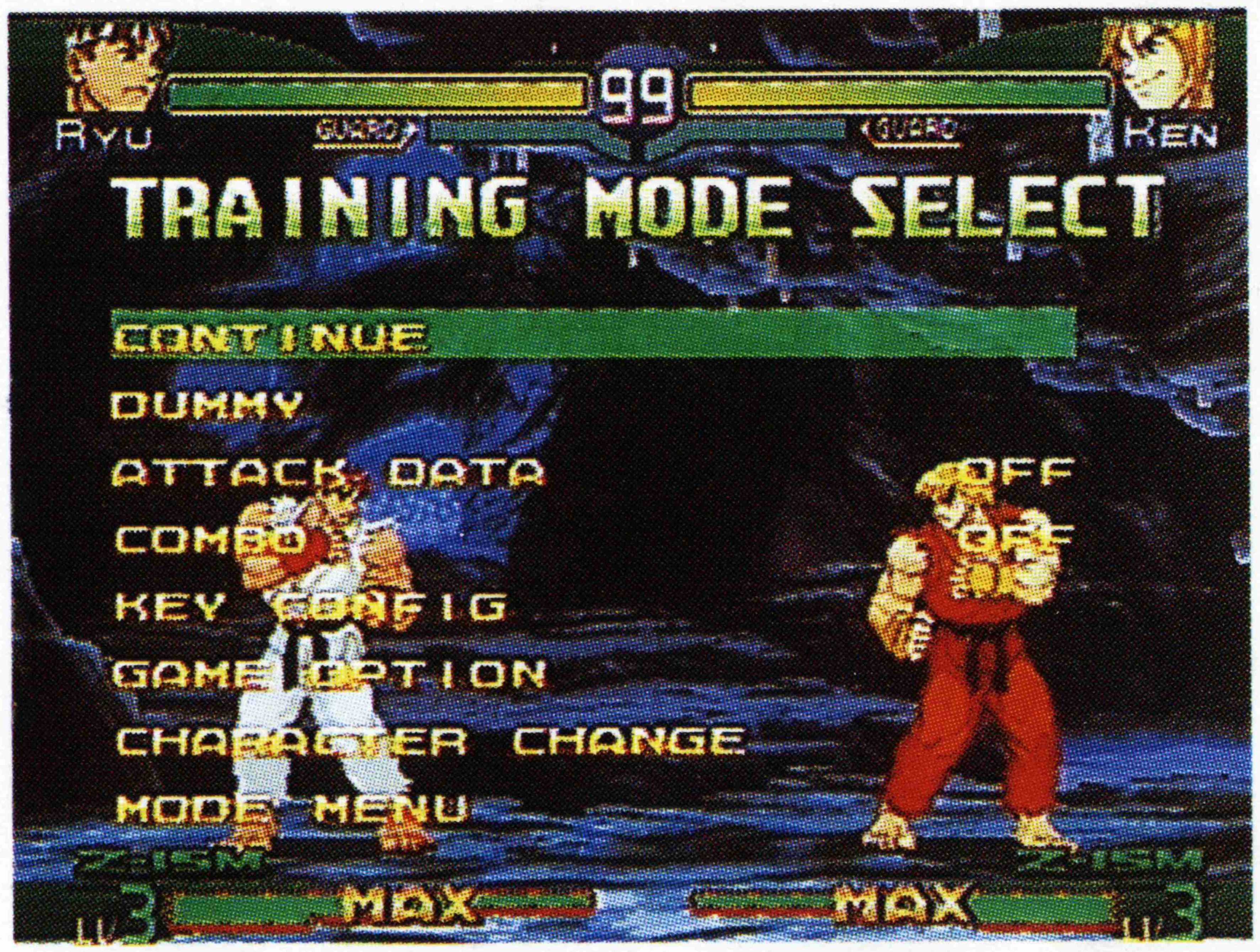
2人で対戦を楽しむモードです。腕前によって、ハンディキャップをつけることができます。コントローラを2つ接続していないと、遊べません。

お前のすべてをぶつけてこい！

TRAINING（1人プレイ専用）

トレーニングモード（練習モード）

このモードでは、相手や自分の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。
ゲーム中にスタートボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。トレーニングモードセレクトにて「DUMMY」を選ぶと、相手の状態を以下のように設定できます。



ACTION

相手の状態を立ち、しゃがみ、ジャンプなどに設定できます。

BREAKFALLS

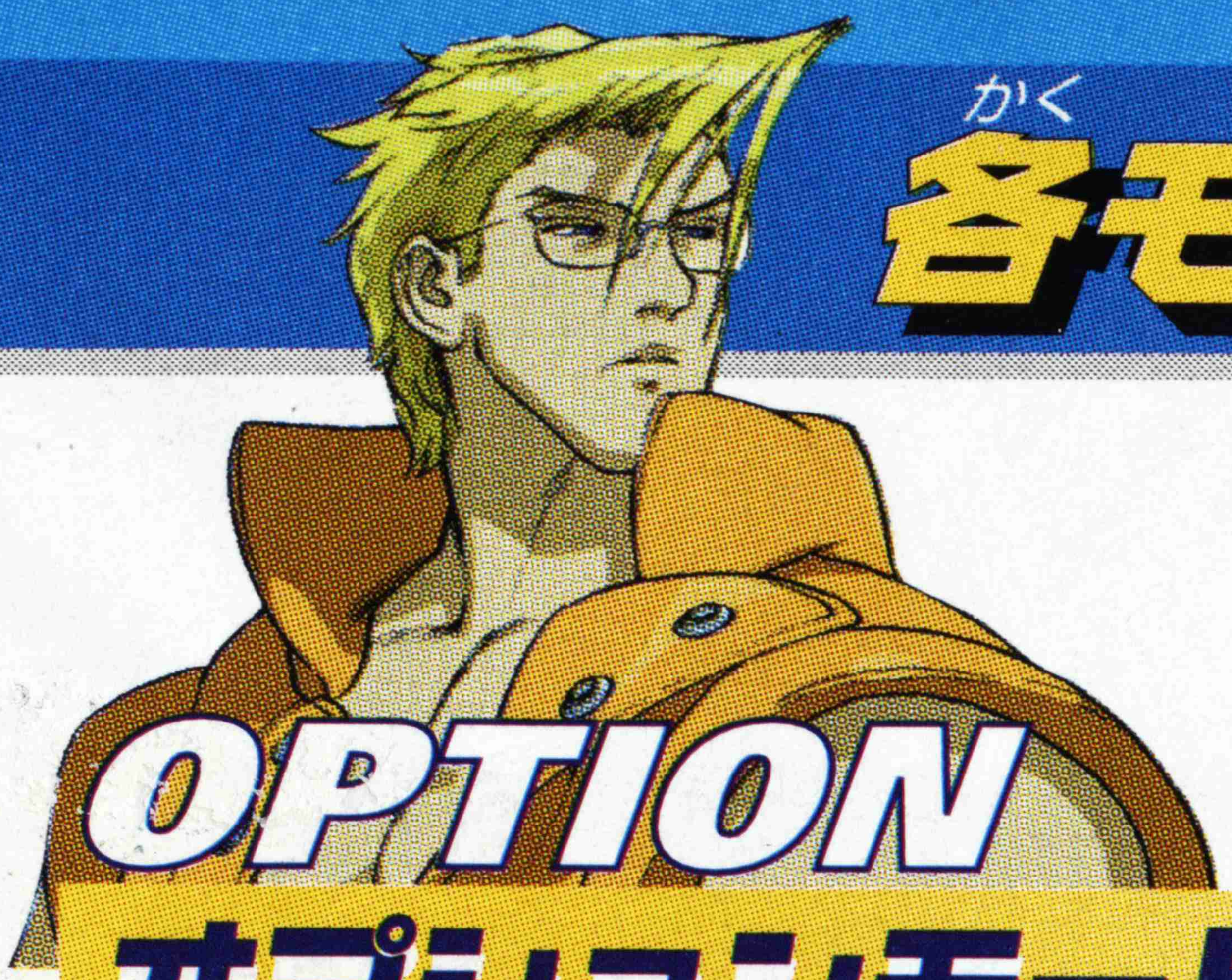
相手が吹っ飛んだときに、受け身を取るかどうか設定できます。受け身の種類も設定できます。

GP GAUGE

相手のGPゲージの状態を設定できます。

GUARD

相手のガード状態を設定できます。



OPTION
オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。
決めたい項目を決定ボタンで選択します。

GAME OPTION
ゲームオプション

ゲームのルールに関する設定が可能です。

DIFFICULTY ゲームの難易度を設定します。

TIME 試合の制限時間を設定します。

ROUNDS 勝負本数を設定します。

DAMAGE 対戦中のスーパーコンボ以外の技の攻撃力を設定します。

SC DAMAGE 対戦中のスーパーコンボの攻撃力を設定します。

SPEED 対戦中のゲームスピードを設定します。

GAUGE スーパーコンボゲージの初期値を設定します。

SHORTCUT アーケードモードのプレイヤーセレクト、デモを簡略化します。ロードが短くなります。

AUTO SAVE オートセーブのON/OFFを設定します。

MUSIC VOL ゲームのBGMの音量設定をします。

SOUND　ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切り替えてください。

DEFAULT　ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。

※AUTO SAVEをONにすると、オプションの各設定とスコアランキングが自動でセーブされます。オートセーブ/オートロードはメモリーカード差込口1のみ対応です。ゲームのモードによっては時間設定やラウンド設定が無効になります。

KEY CONFIG

コントローラの設定

コントローラのボタンと振動の設定を行います。
各パンチ、キックのボタンの割り当てを設定します。

特殊コマンドの設定

特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。

3つボタン同時押し

(or)

パンチボタン、あるいはキックボタンを3つ同時に押します。必殺技や、投げ技を行うのに便利です。

同じ強さの　同時押し

オリジナルコンボ発動に使います。

COMMAND

必殺技コマンド入力の受付時間や長さを設定ができます。「ARCADE」が一番短く、「LONG」が入力受付時間が長くなります。

DISPLAY ADJUST

画面設定

DISPLAY ADJUST

画面の表示位置を設定します。

SCREEN SIZE

画面でのキャラクターの表示範囲を設定します。

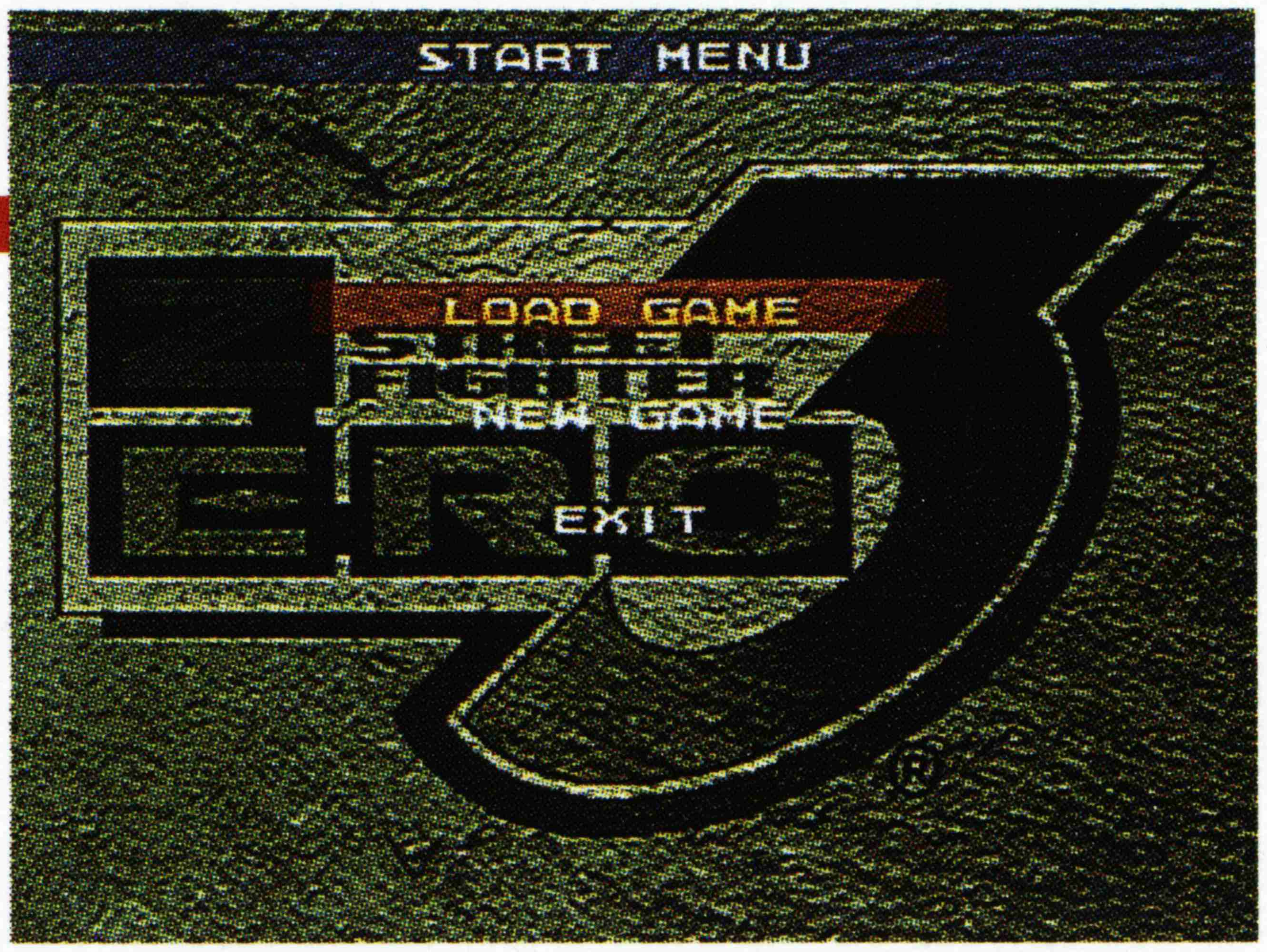
MEMORY CARD

メモリーカード

LOAD／SAVEするメモリーカード差込口を選択して、実行します。オプションメニューの設定とスコアがLOAD／SAVEされます。

「WORLD TOUR」モードの解説

ゲームの始め方



最初から始めるか、続きから始めるか選択します。

NEW GAME

はじめから遊ぶ場合はプレイヤーを選択します。

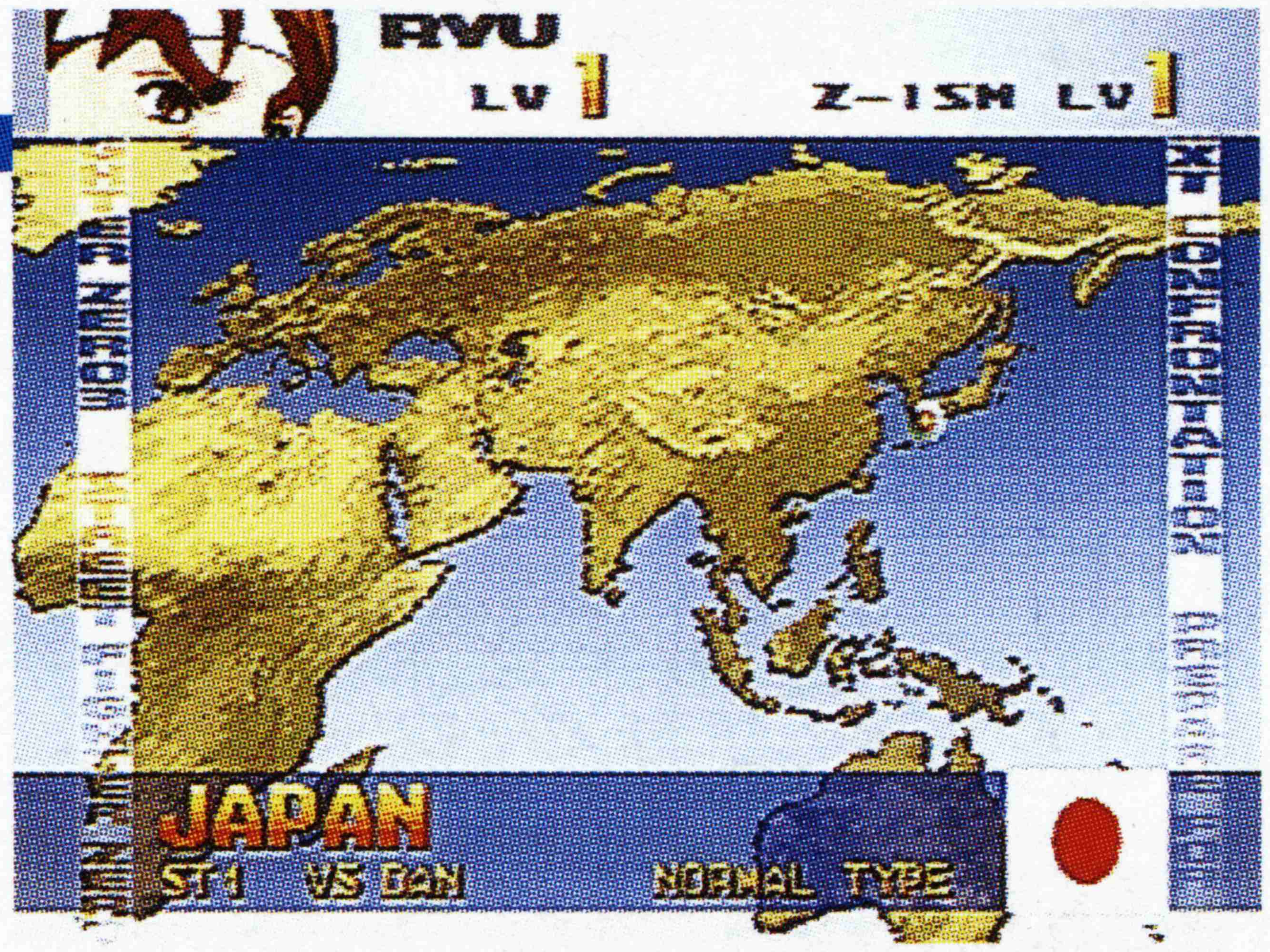
ポケゼロのデータを使用する場合もはじめからになります。

LOAD GAME

※他のプレイヤーに変えたい場合は最初からやり直しになります。

続きから始める場合はセーブデータが必要となります。

ワールドマップ――ステージセレクト



ワールドマップでは、行きたい国（コース）を選択します。

行き先を決定すると、メニューが表示されます。

※一度クリアした国（コース）は何度も遊べますが、経験値は入りません。

BATTLE

「BATTLE」を選ぶと対戦開始。

SET UP

「SETUP」を選ぶと、ISMセットアップ画面へ。

SAVE

セーブを選ぶと、セーブできます。マップメニューでしかセーブできませんので、こまめにセーブすることをおすすめします。

対戦――修行の旅

各国（コース）は1～3ステージで構成されています。全ステージをクリアすると、ワールドマップに戻ります。各ステージは様々なステージがあります。国（コース）をクリアすると、新たな国（コース）が出現します。数々の試練を乗り越え、強くなってください。

レベルアップ

敵と戦うことで、経験値が手に入ります。経験値が一定値に達すると、プレイヤーのレベルが上がり、特殊性能（ISMプラス）を覚えます。

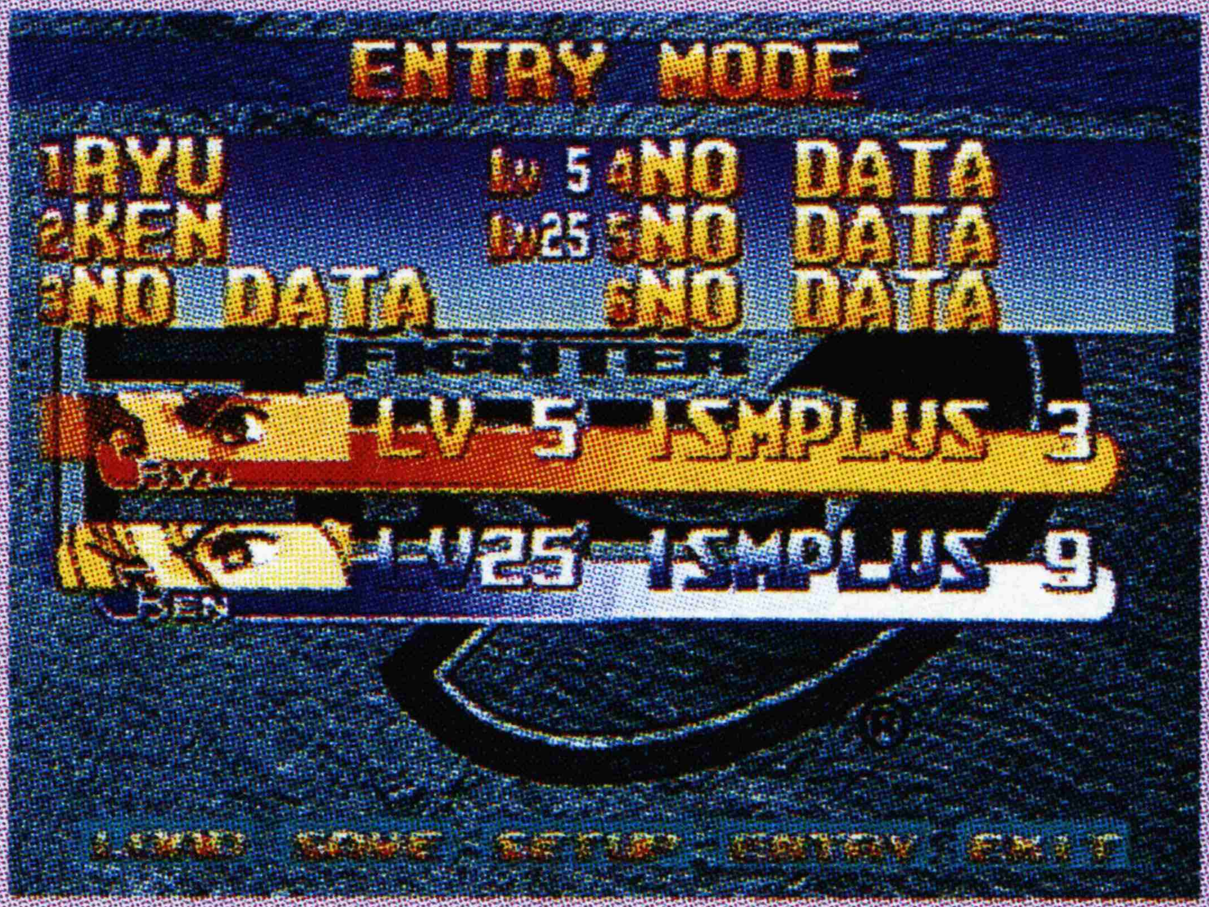
ISM PLUS

各ISMに最大3つまでつけられます。（P.14参照）

ISMレベルアップ

また、ISM毎にも経験値がたまり、各ISMが成長します。ゲージの消費量やたまりぐあいが良くなり、オリジナルコンボやスーパーコンボをよりひんぱんに使用できます。

エントリーモード

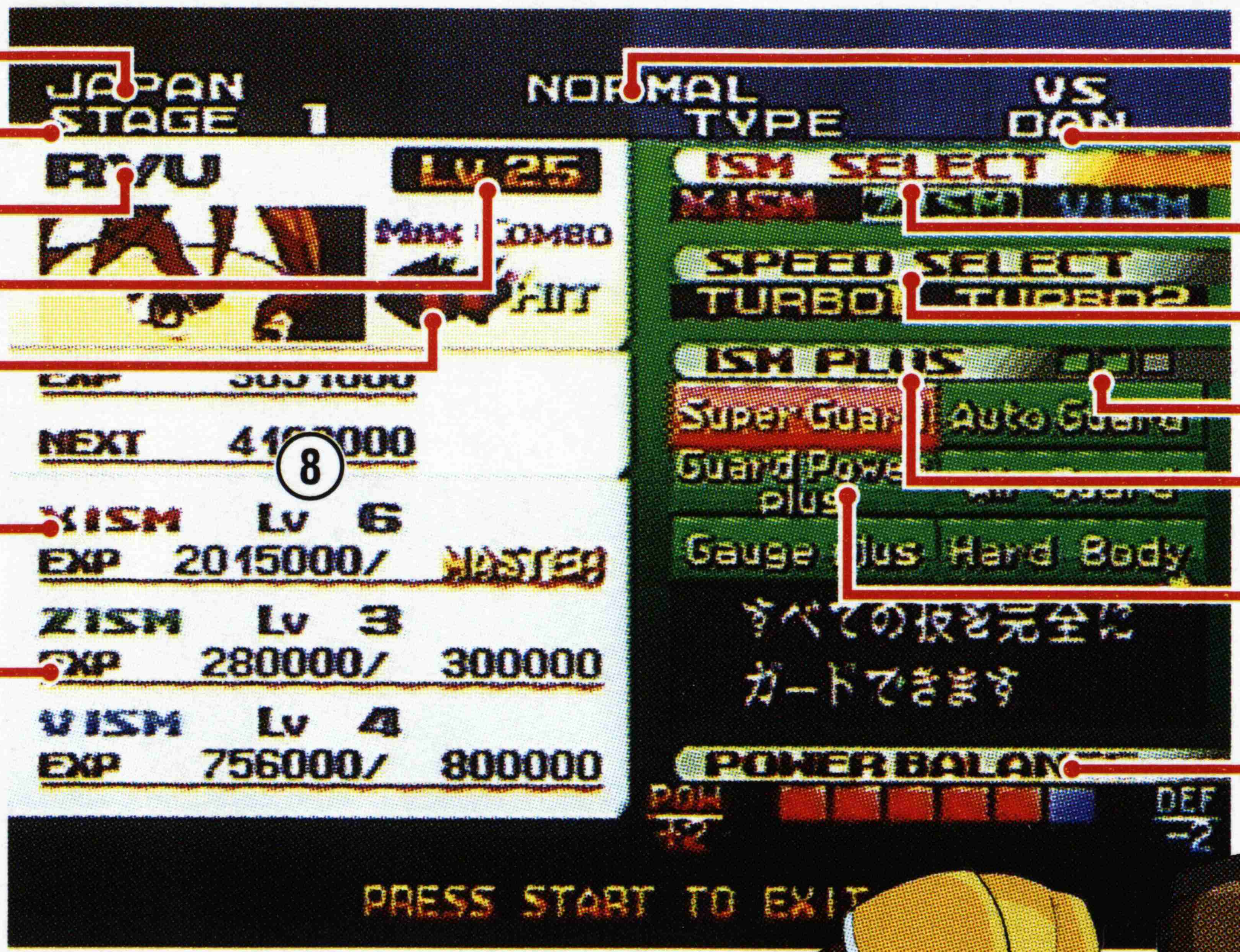


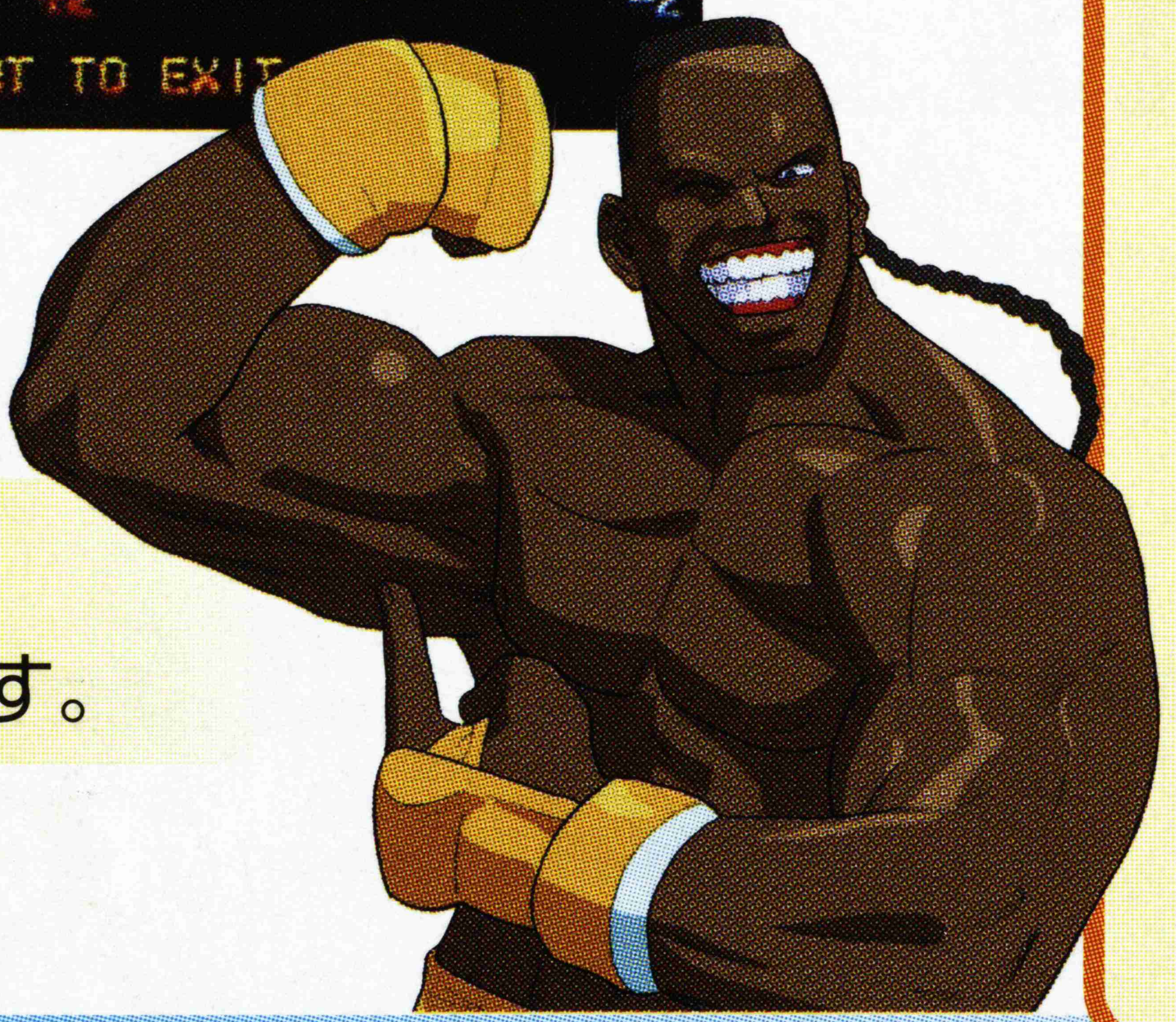
このモードでは、ワールドツアーで育てたキャラクターを、他のモードで使用するために登録します。キャラクターデータをロードして、「ENTRY」で登録します。最高6人まで、登録できます。登録したキャラクターはプレイヤーセレクトにて、登録した番号とともに表示されます。

※登録したキャラクターはワールドツアーでは使えません。

ISMセットアップ 画面の見方 ―― カスタマイズ

この画面ではプレイヤーのカスタマイズができます。





① 現在の国名
② 次のステージNo.
③ ステージの種類
④ 次のステージの対戦相手
⑤ プレイヤー名
⑥ 最高コンボ数
⑦ プレイヤーレベル
⑧ 上側:現在の経験値 ／下側:次のレベルに必要な経験値
⑨ 各ISMレベル
⑩ 左側:現在の経験値 ／右側:次のレベルに必要な経験値
⑪ ISMセレクト
⑫ スピードセレクト
⑬ ブロック
⑭ ISMプラス
⑮ 獲得したISMプラス
⑯ パワーバランス

1 ISMセレクト

使用イズムを選択します。

2 ISM PLUS

レベルアップして、獲得したISM PLUS(特殊能力)をつけられます。ブロックの数分、ISM PLUSをつけることができます。赤いISM PLUSは2個ブロックを消費して、緑色のISM PLUSは1個ブロックを消費します。自分のオリジナルの組み合わせを編み出してください。

3 パワーバランス

攻撃力(POW)と防御力(DEF)のバランスを設定します。攻撃力を上げれば、防御力が下がり、攻撃力と防御力は反比例の関係にあります。POW、DEFの下の数値が変化します。プレイヤーがレベルアップすれば、バランス調整できる幅が広がります。

ステージの紹介

ワールドツアーでは、様々なステージで構成されています。スーパーコンボでしかダメージを与えられないなどの特殊なステージがあります。ここでは一例を紹介します。

サバイバルステージ

複数の敵と連続で戦います。規定体力内で、全員倒さなければなりません。

チームバトルステージ

2〜3人構成の相手チームと戦います。
チームを全滅させれば勝ちです。

スーパーコンボの解説

スーパーコンボ

必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、スーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボが使用できるようになります。

Z-ISMのスーパーコンボには、1〜3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力が大きくなります。押すボタンの種類でレベルが決定し、それぞれのレベル数分のスーパーコンボレベルゲージを消費します。（弱→Lv.1／中→Lv.2／強→Lv.3）
X-ISMはレベルが1段階で、スーパーコンボゲージが満タンの時に使用できます。ゲージはすべて消費します。

オリジナルコンボ

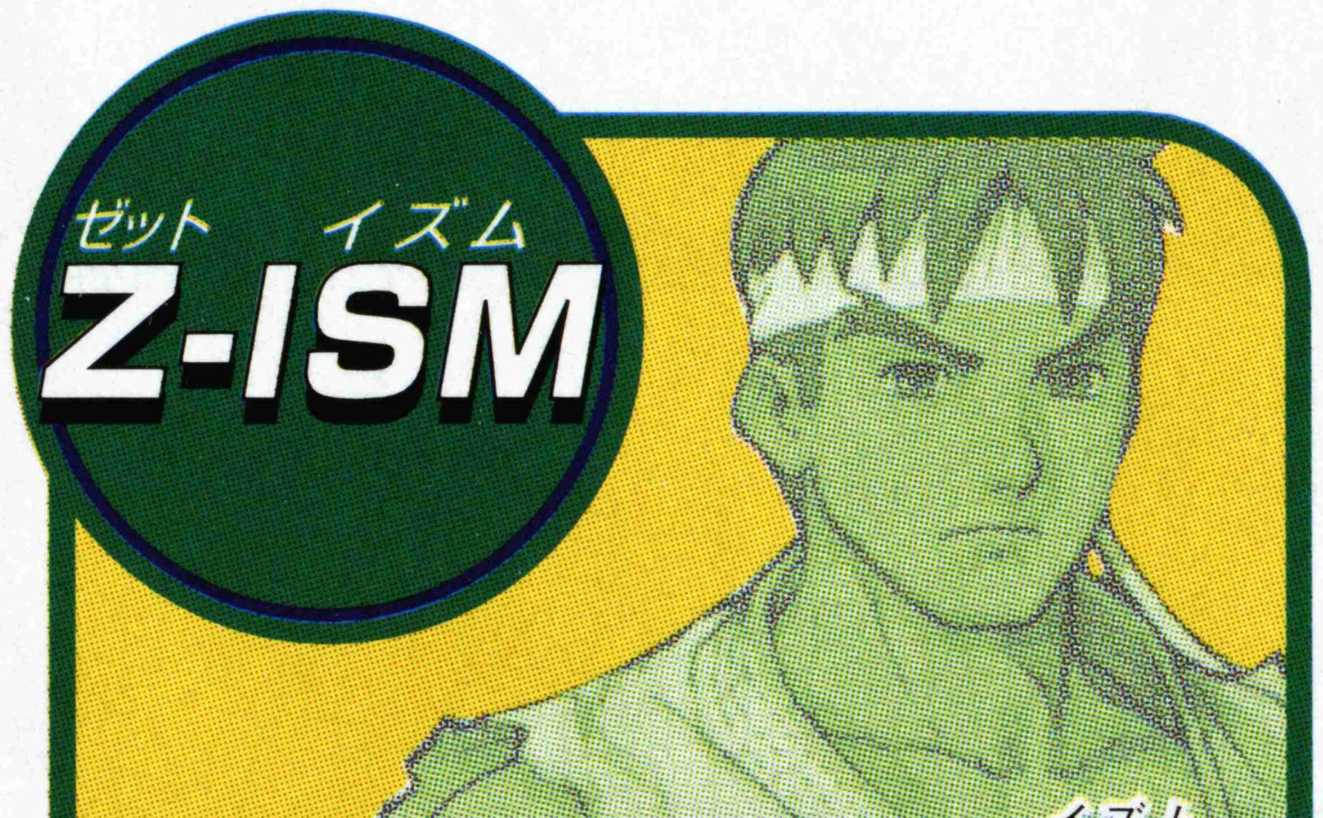
V-ISMを選択し、スーパーコンボレベルゲージが50%以上たまっている時、同じ強さの を同時押しすると、一定時間内、分身が現れます。分身をうまく使って攻撃することにより、自分だけのオリジナルコンボを繰り出すことができます。同時押しの組み合わせが、弱、中、強によって、分身の間隔が広がります。タイマーがなくなるまで分身の効果は持続します。ただし、分身が発生している時はガードができません。ダメージを1回でも受けると、分身は消えてなくなります。

ISMの解説

プレイヤーは自分の好みに応じてISMを以下の3つから選択することができます。

X-ISM

強力なスーパーコンボ（スパコン）を1つ装備した、シンプルなISM。初心者にお勧めです。



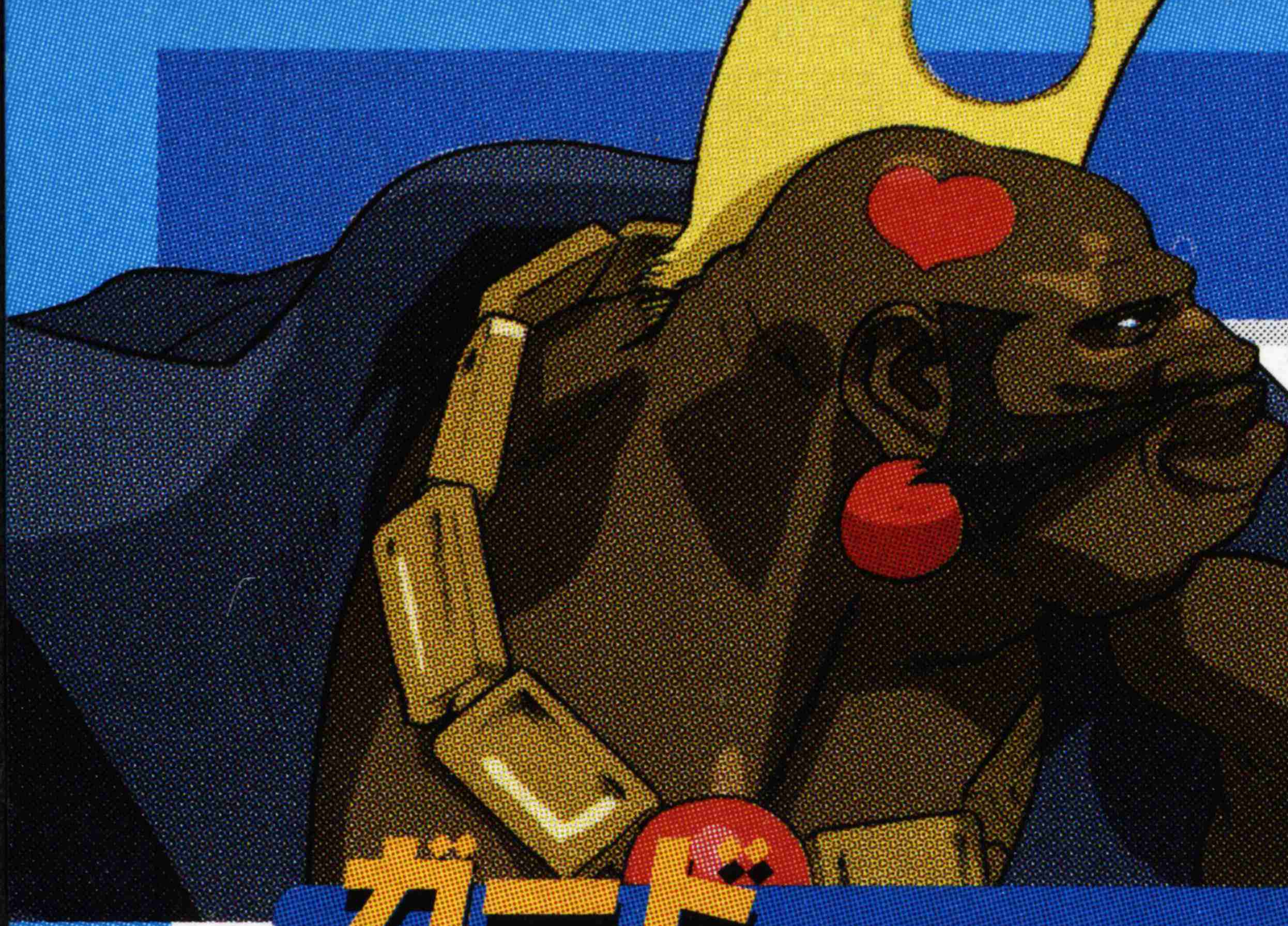
Z-ISM

もっともスタンダードなISM。複数のスーパーコンボを所有します。

V-ISM

唯一、オリジナルコンボが使えるISM。様々な連続技が可能です。

	X-ISM	Z-ISM	V-ISM
スーパーコンボの数	1つ	2つ以上	0
スーパーコンボレベル	1段階	3段階	2段階（オリジナルコンボ）
オリジナルコンボ（オリコン）	×なし	×なし	○あり
空中ガード	×なし	○あり	○あり
攻撃力	高い	標準	低い
防御力	低い	標準	標準
ゼロカウンター	×なし	○あり	○あり



基本操作

ガード

相手の反対方向に方向キーを押すと、攻撃をガードできます。ガードには立ち（上段）ガード、しゃがみ（下段）ガードがあり、相手の攻撃によって使い分けが必要です。たとえば、しゃがみキックなどのしゃがみ（下段）攻撃は立ち（上段）ガードできません。キャラクターが空中にいる時も同様にガードできます。（X-ISMは空中ガードできません）

セミオートガード 敵が二人同時にいる場合に限り、プレイヤーが攻撃をしていない時に攻撃を受けても、オートガードします。ただし、上段、下段だけは自分で使い分けてください。

受け身

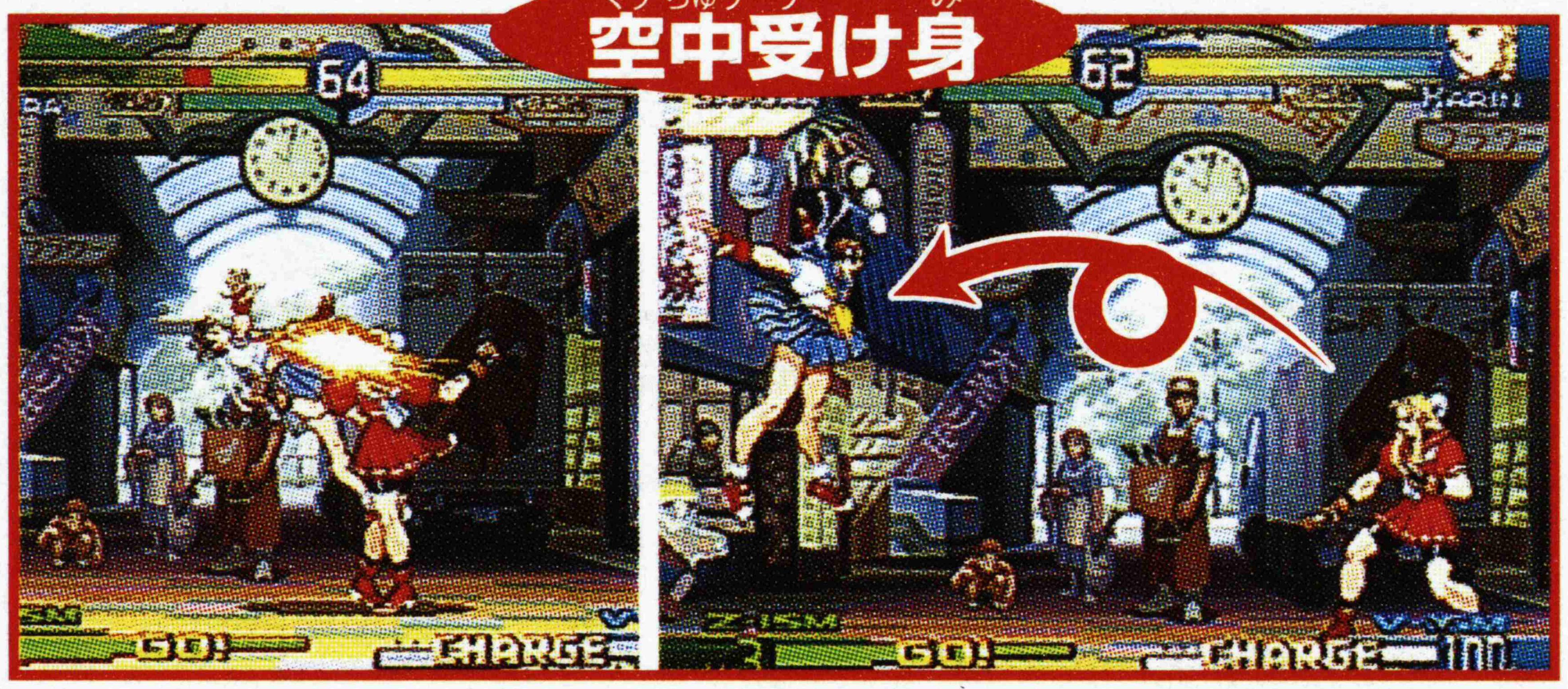
地上、空中で相手に吹き飛ばされた時、あるいはボタン2つ同時押しで、受け身がとれます。

ボタン2つだと、空中で受け身をとります。

ボタン2つだと、地上で受け身をとります。（X-ISMは使用できません）

受け身をとらないと、追い討ちされてしまう場合があります。

地上受け身



空中受け身

投げ

相手の近くで、方向キー（左・右どちらか）を押して、あるいは ボタン2つ同時押しで、相手を投げ飛ばすことができます。投げはガードできませんので、ガードばかりしている相手に有効です。つかまれたときに同時に投げのコマンドを入力すると、投げから脱出ができます。

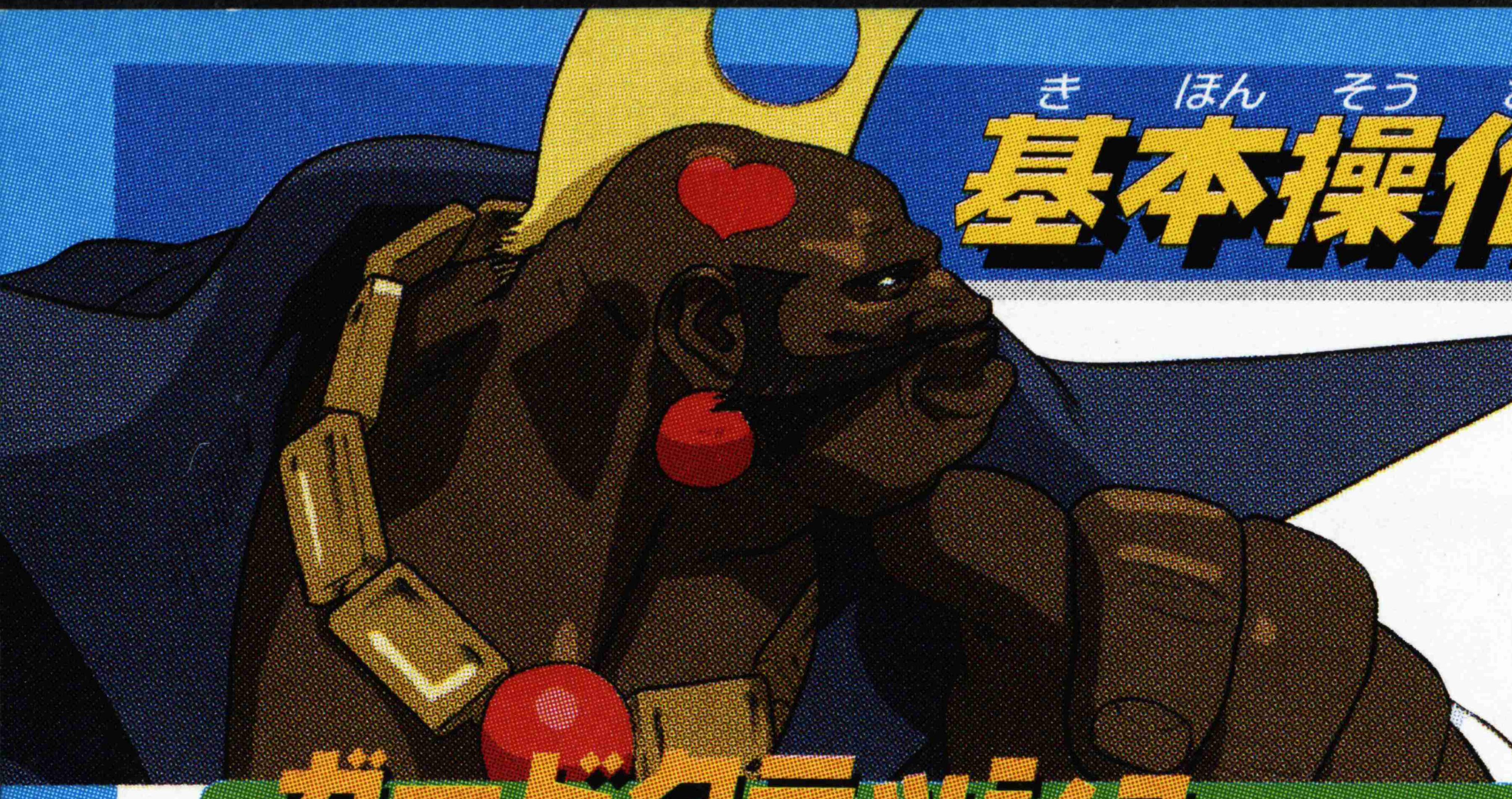
投げ抜け成功!!

ゼロカウンター

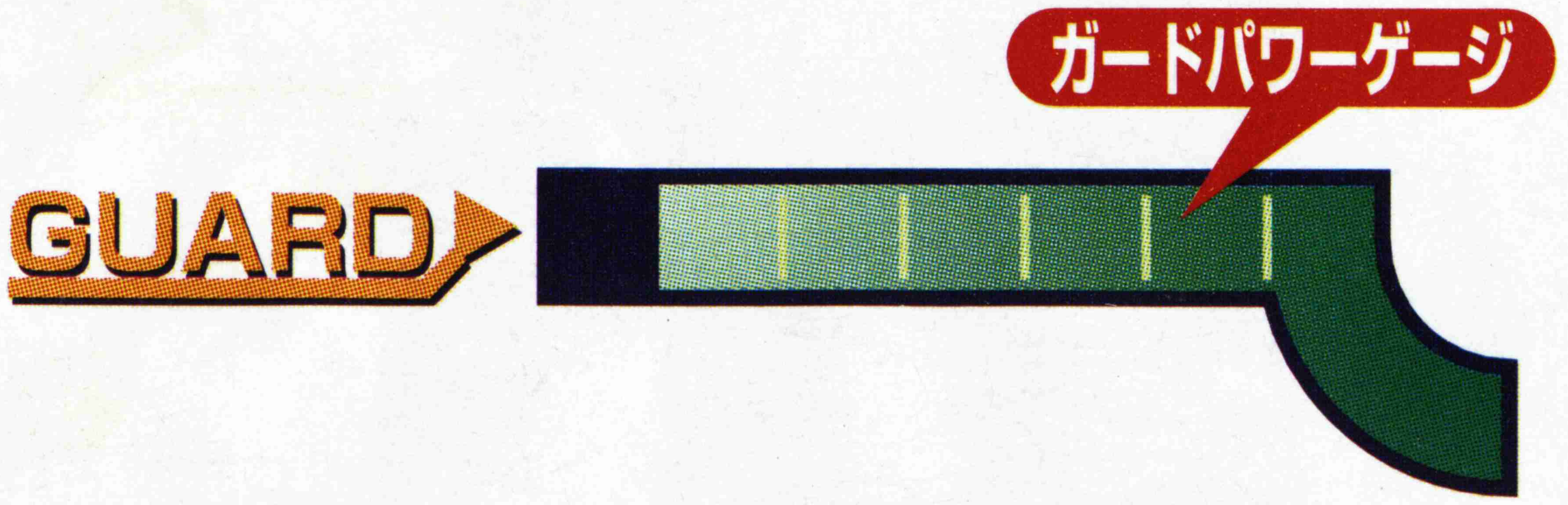
相手の攻撃をガードした瞬間に方向キー（相手の方向）と、同じ強さの同時押しで、ガード状態から反撃を行います。ただし、スーパーコンボゲージをレベルを1段階消費し、GPゲージも短くなります。
（X-ISMでは使用できません）

ダメージ軽減

攻撃を受けたり、ガード中にタイミング良く方向キーまたは・ボタンを押すとダメージを軽減できます。



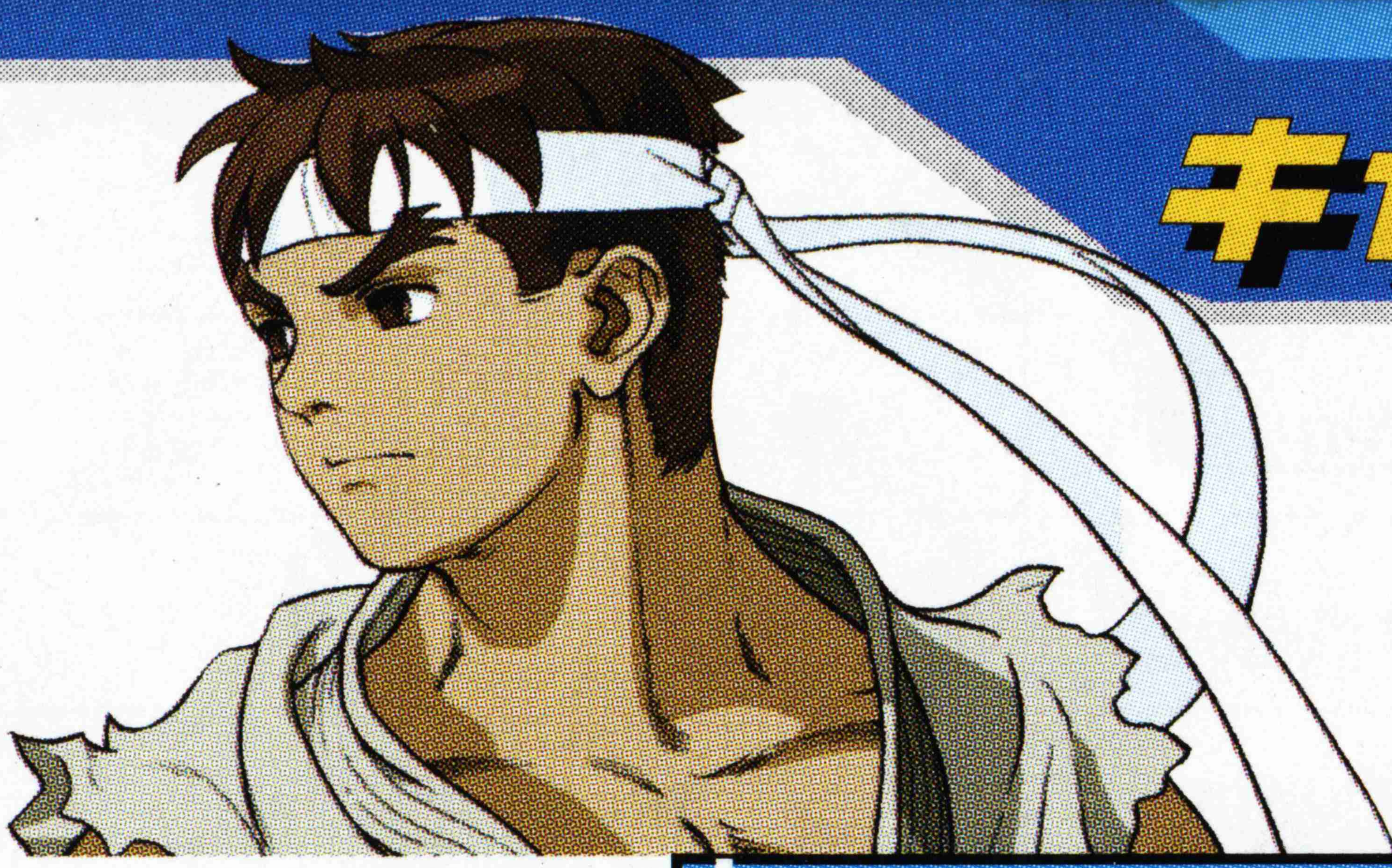
ガードクラッシュ



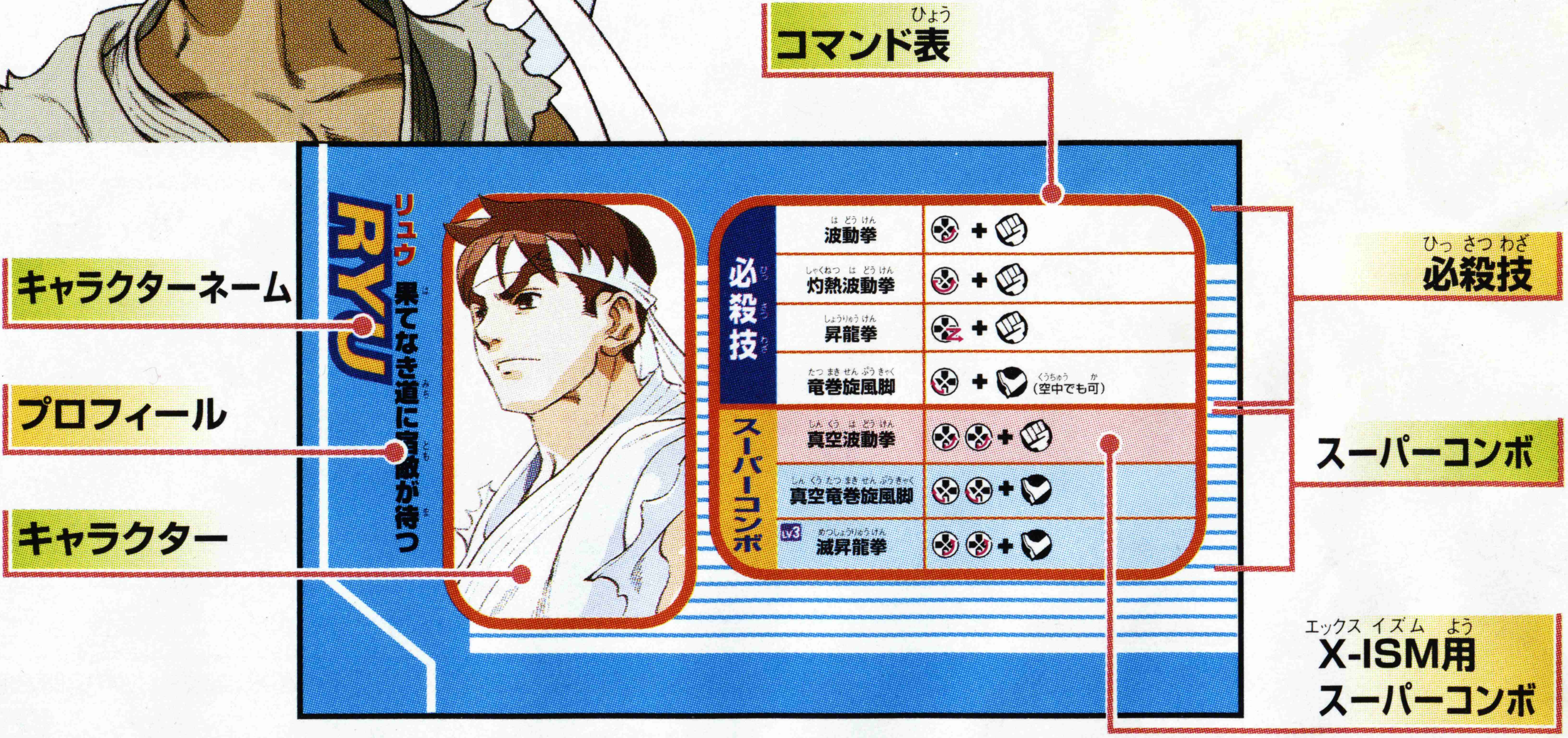
攻撃をガードし続けると、徐々にGPゲージが減少していき、0になるとガード状態が崩れ、無防備になってしまいます。
ガードしないでいると、GPゲージは自然に回復します。1度ガードクラッシュを起こすと、GPゲージが短くなります。

挑発

SELECTボタンを押すと、挑発を行います。相手に余裕を見せつけることができます。



キャラクター紹介



■コマンドはすべて右向きの時のものです。左向きの時は左右逆の操作にしてください。

- ………パンチボタンを示しています。
- ………方向キーを押す方向を示しています。
- LV3 ………3レベル分スーパーコンボゲージを消費する技です。
- X ………X-ISMで使用できる技です。
- Z ………Z-ISMで使用できる技です。
- V ………V-ISMで使用できる技です。
- ………キックボタンを示しています。
- ため ………指定の方向に方向キーを入れて、少ししてから次の方向へ方向キーを押します。
- リバーサル ………ふっ飛ばされて起き上がった瞬間に入力します。

RYU リュウ

果てなき道に宿敵が待つ

	技名	コマンド
必殺技	波動拳	+
	灼熱波動拳	+
	昇龍拳	+
	竜巻旋風脚	+ (空中でも可)
スーパーコンボ	真空波動拳	+
	真空竜巻旋風脚	+
	LV3 滅昇龍拳	+

CHUN-LI チュンリー

決意あらたに巨悪討つ

	技名	コマンド	
必殺技	気功拳	+	Z V
	天昇脚	ため +	X はリバーサルのみ
	百裂脚	連打	
	旋円蹴	+	Z V
	スピニングバードキック	ため + (空中でも可)	X
	双発剄	ため +	X
スーパーコンボ	千裂脚	ため + +	
	覇山天昇脚	ため +	
	気功掌	+	

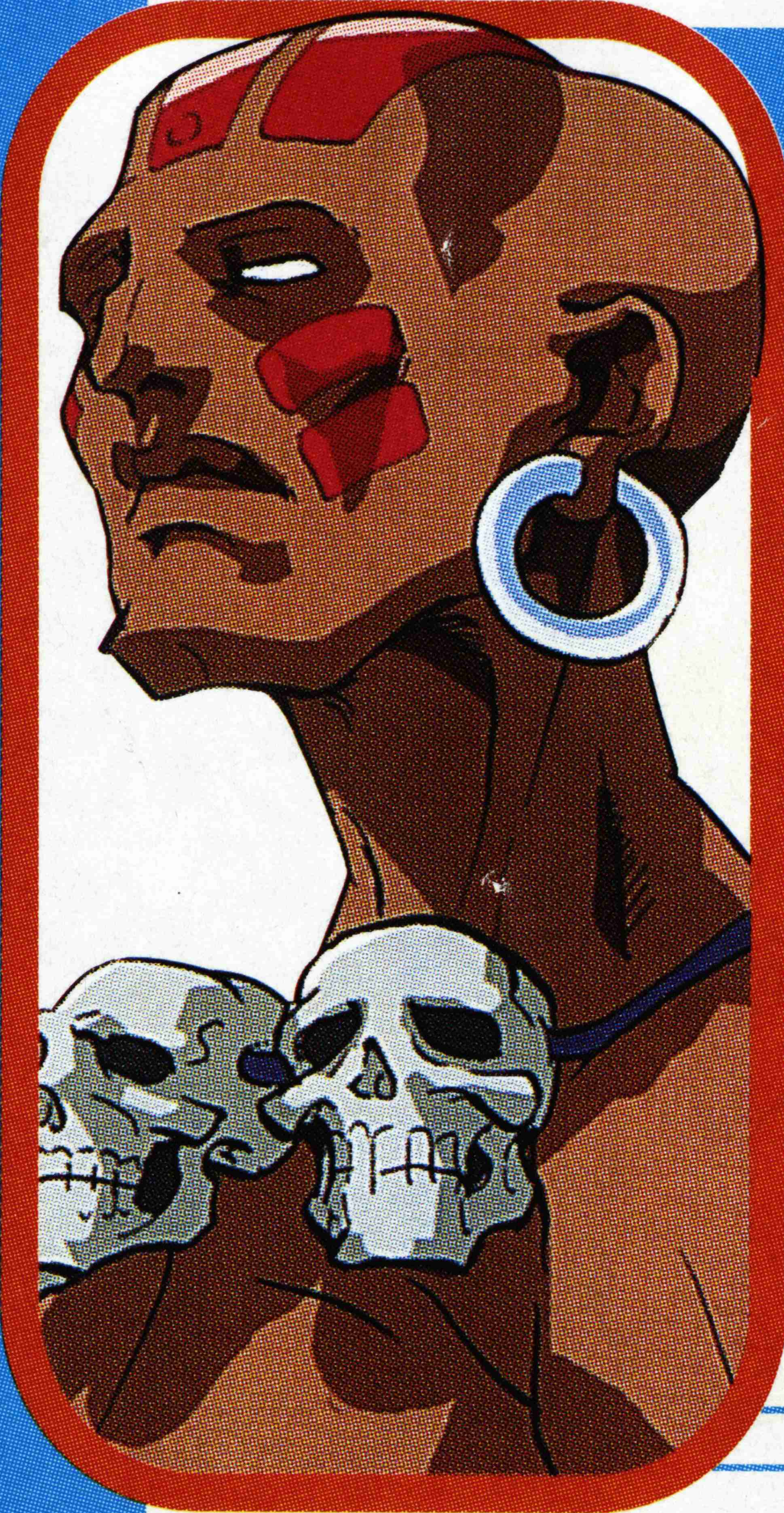
ケン KEN

炎の龍牙が天を裂く

	技	コマンド
必殺技	波動拳	+
必殺技	昇龍拳	+
必殺技	竜巻旋風脚	+ (空中でも可)
スーパーコンボ	昇龍裂破	+
スーパーコンボ	神龍拳	+
スーパーコンボ	LV3 疾風迅雷脚	+

ダルシム DHALSIM

ヨーガの奇跡 リーチ無限



	技	コマンド	
必殺技	ヨガファイアー	+	
必殺技	ヨガフレイム	Z V +	X +
必殺技	ヨガブラスト	Z V +	X +
必殺技	(空中でも可) ヨガテレポート X は空中不可	+ or / + or	
スーパーコンボ	ヨガテンペスト	+	X 専用
スーパーコンボ	ヨガインフェルノ	+	
スーパーコンボ	ヨガストライク	+	
スーパーコンボ	ヨガストリーム	+	

ザンギエフ ZANGIEF

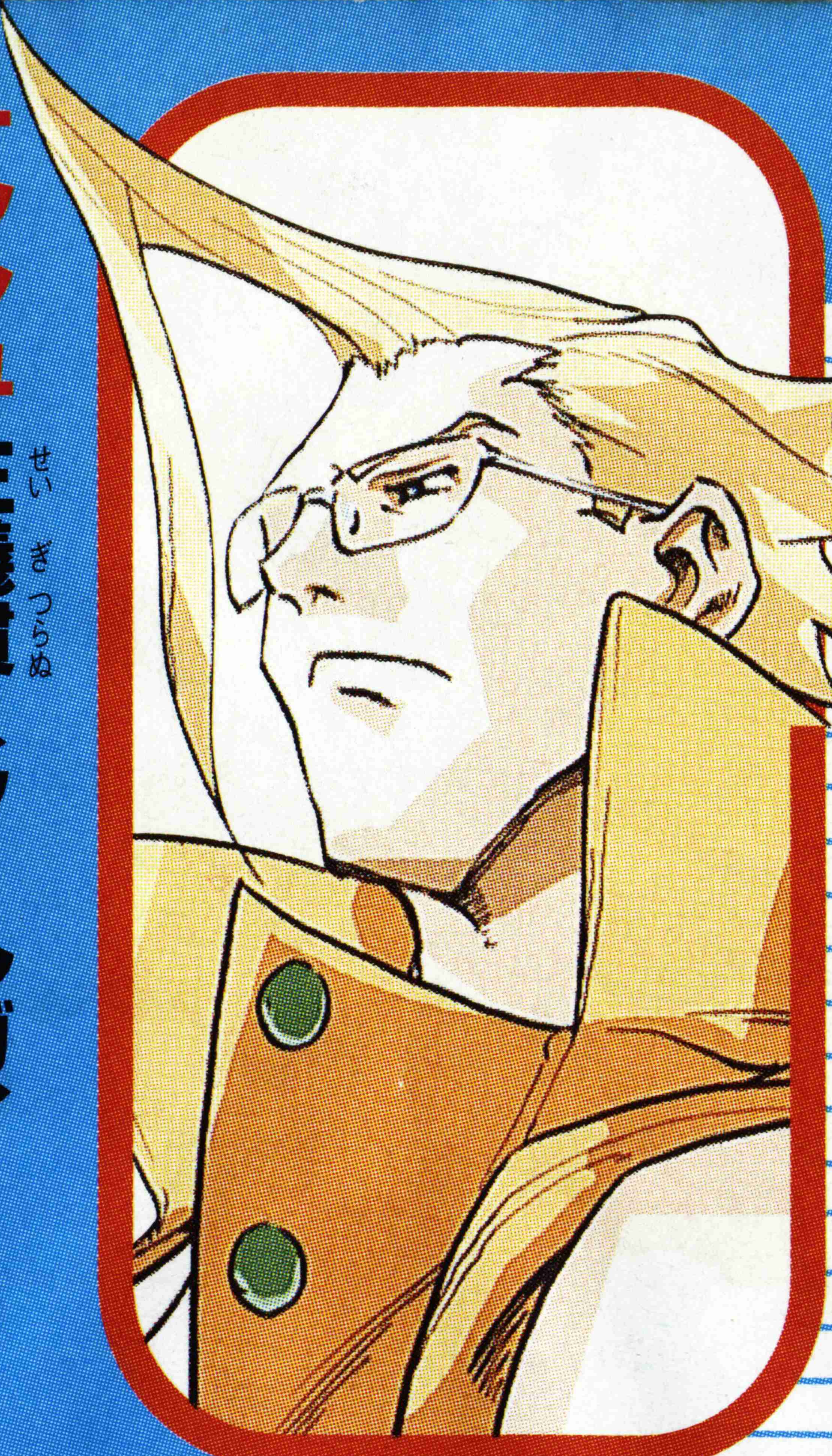
大地（だいち）わななく吸引力（きゅういんりょく）

必殺技（ひっさつわざ）	ダブルラリアット	
	クイックダブルラリアット	
	バニシングフラット	Z V ＋ / X ＋
	スクリューパイルドライバー	＋
	アトミックスープレックス	＋ （近距離（きんきょり））
	フライングパワーボム	＋ （遠距離（えんきょり））
スーパーコンボ	ファイナルアトミックバスター	＋
	エリアルロシアンスラム	＋

ガイ GUY

修羅（しゅら）の巷（ちまた）に躍（おど）る影（かげ）

必殺技（ひっさつわざ）	崩山斗（ほうざんとう）	＋
	武神旋風脚（ぶしんせんぷうきゃく）	＋
	武神（ぶしん）イズナ落（お）とし	＋ ＋
	疾駆（はやが）け	＋ 弱 ＋
	影（かげ）すくい	＋ 中 ＋
	首狩（くびか）り	＋ 強 ＋
スーパーコンボ	LV3 武神無双連刈（ぶしんむそうれんか）	＋
	武神八双拳（ぶしんはっそうけん）	＋
	武神剛雷脚（ぶしんごうらいきゃく）	＋



NASH ナッシュ

正義貫くクールガイ

	技名	コマンド	
必殺技	ソニックブーム	ため +	
	サマーソルトシェル	ため +	
	ニーバズーカ	中に +	Z V
スーパーコンボ	サマーソルトジャスティス	ため +	
	ソニックブレイク	ため + +	
	クロスファイアブリッツ	ため + +	

SAKURA さくら

あふれる思い止められない

	技名	コマンド	
必殺技	波動拳	+ (連打)	
	咲桜拳	+	
	春風脚	+ (空中でも可)	
	さくら落とし	+ (追加入力)	Z V
スーパーコンボ	乱れ桜	+	
	真空波動拳	+	
	春一番	+	

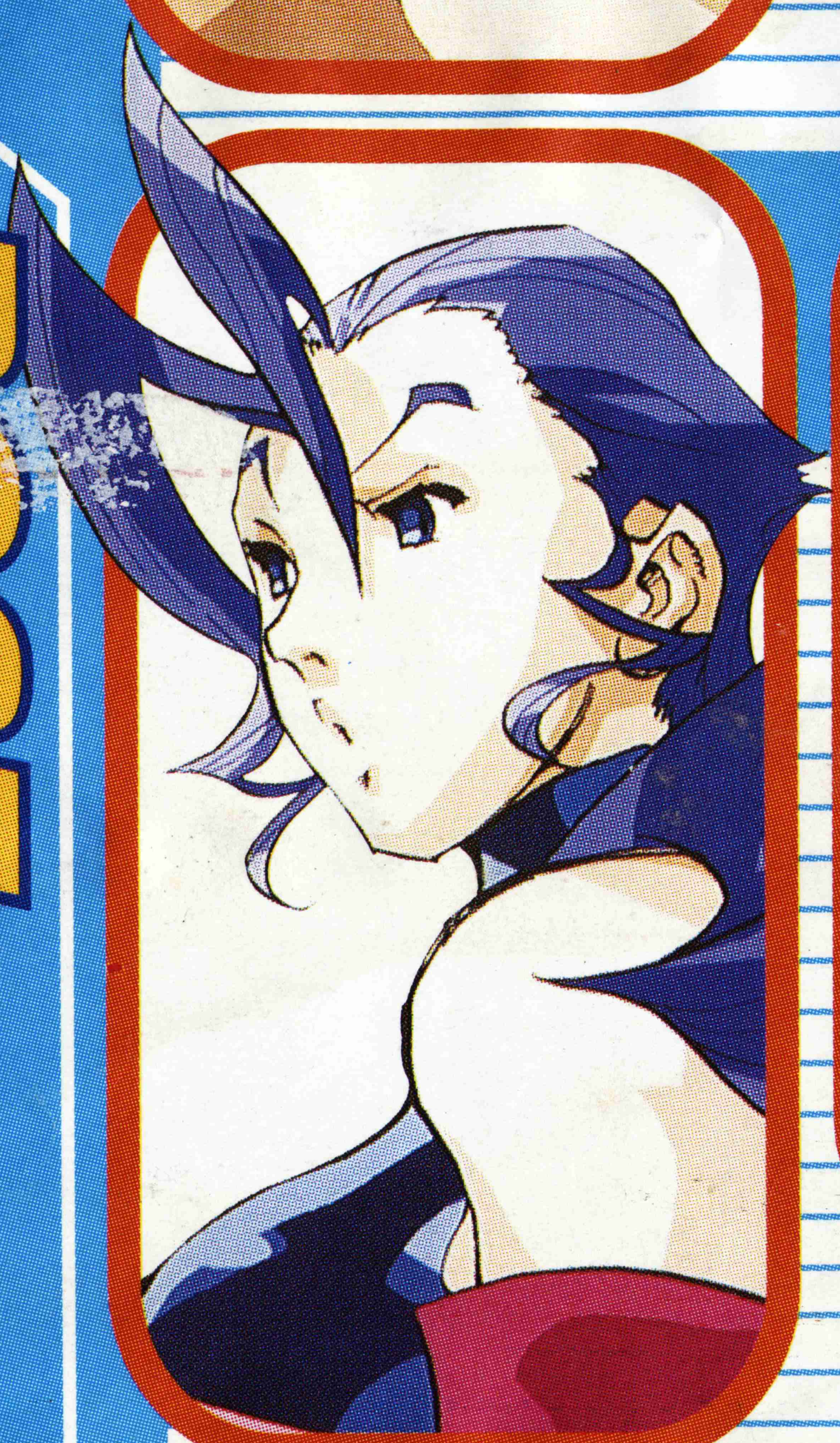
サガット SAGAT

屈辱胸に覇気荒ぐ

必殺技	タイガーショット	
	グランドタイガーショット	
	タイガーブロウ	Z V
	タイガーアッパーカット	X
	タイガークラッシュ	Z V / X
スーパーコンボ	タイガージェノサイド	
	タイガーキャノン	
	タイガーレイド	

ローズ ROSE

神秘あやつる蠱惑の眼



必殺技	ソウルスパーク
	ソウルスルー
	ソウルリフレクト
	ソウルスパイラル
スーパーコンボ	オーラソウルスルー
	オーラソウルスパーク
	ソウルイリュージョン

アドン ADON

見よこの蹴りが神の業

Z V

必殺技	
ジャガーキック	+
ジャガートゥース	+
ライジングジャガー	+
スーパーコンボ	
ジャガーバリードアサルト	+
ジャガーリボルバー	+

ソドム SODOM

マケルナ ソドム ココニアリ

必殺技	
ジゴクスクレイプ	+
シラハキャッチ	+
ブツメツバスター	+
ダイキョウバーニング	+
ヤグラリバース	+
スーパーコンボ	
メイドノミヤゲ	+
テンチュウサツ	+

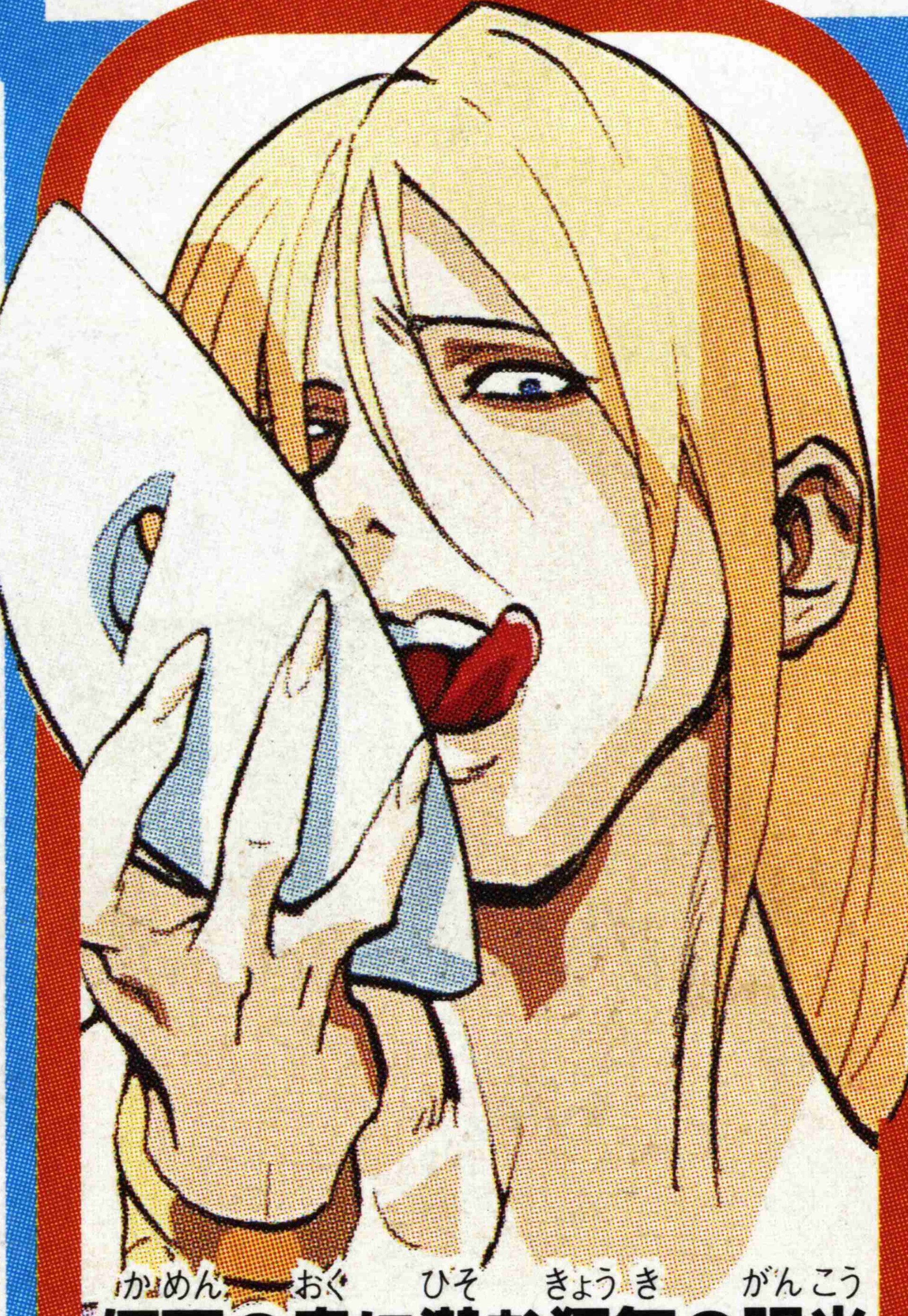
ダン DAN

オレのオヤジは強かった

分類	技名	コマンド
必殺技	我道拳	+
必殺技	晃龍拳	+
必殺技	断空脚	+ （ZとVのみ空中可）
必殺技	サイキョー流防御	ガード中 + V
スーパーコンボ	必勝無頼拳	+
スーパーコンボ	震空我道拳	+
スーパーコンボ	晃龍烈火	+

BALROG バルログ

仮面の貴公子



仮面の奥に潜む狂気の眼光
勝者は美、敗者は醜…
下される鮮血のジャッジ!

分類	技名	コマンド
必殺技	フライング バルセロナアタック	ため + 壁ジャンプ後 +
必殺技	イズナドロップ	ため + 壁ジャンプ後 以外 +
必殺技	ローリング クリスタルフラッシュ	ため +
必殺技	スカイハイクロー	ため +
必殺技	スカーレットテラー	ため + V
スーパーコンボ	ローリング イズナドロップ	ため + ジャンプ後 以外 +
スーパーコンボ	スカーレット ミラージュ	ため + +
スーパーコンボ	LV3 レッドインパクト	ため + +

コーディー CODY

気まぐれ脱獄囚

	技名	コマンド
必殺技	クリミナルアッパー	＋
必殺技	ラフィアンキック	＋
必殺技	バッドストーン	＋
必殺技	特殊行動 ナイフ拾い	＋ 同時押し
スーパーコンボ	ファイナルデストラクション	＋
スーパーコンボ	デッドエンドアイロニー	＋

ロレント ROLENTO

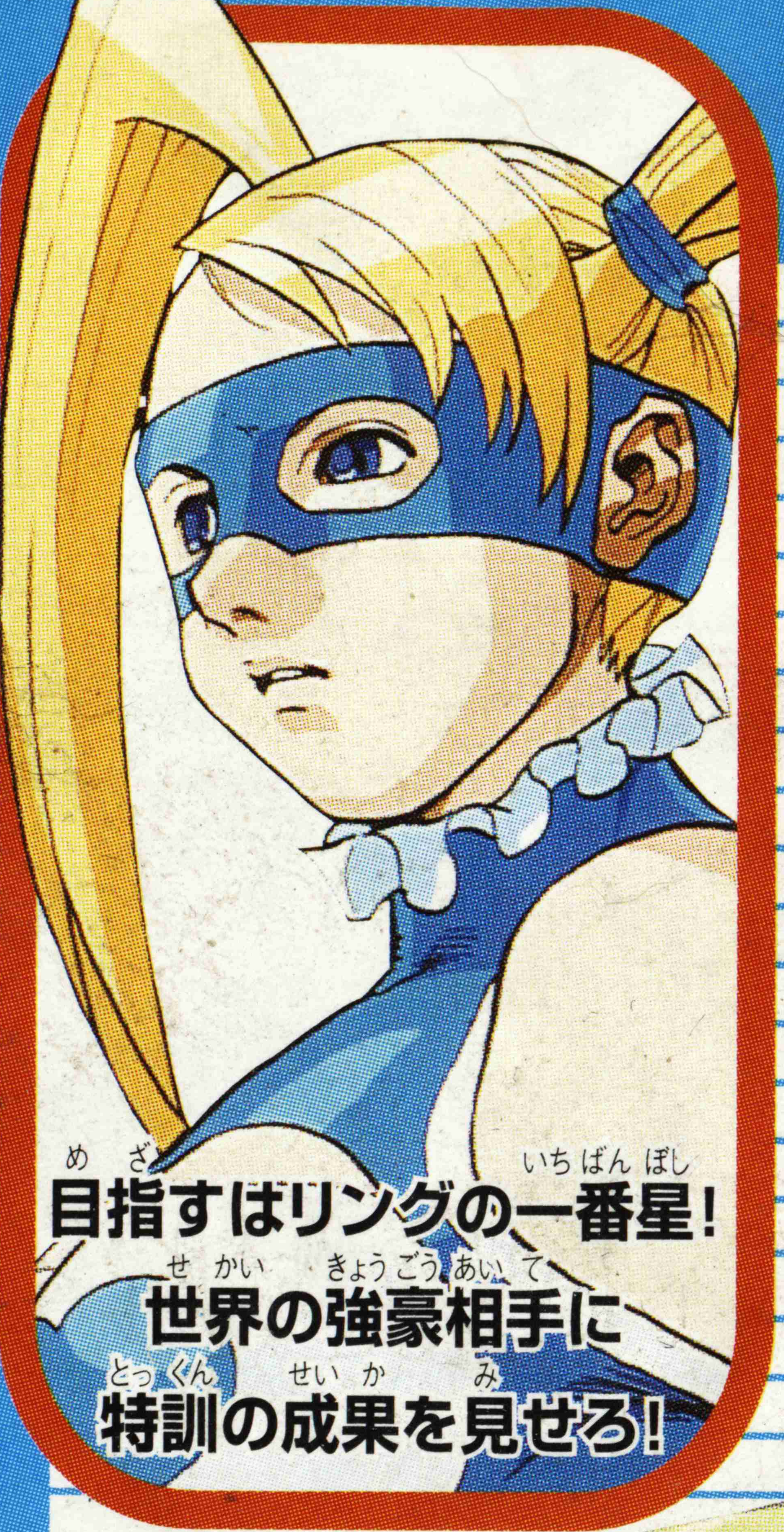
集え凱歌の朝のため

	技名	コマンド
必殺技	パトリオットサークル	＋ （3回まで）
必殺技	スティンガー	＋ 後 or
必殺技	メコンデルタアタック	＋ 着地時
必殺技	メコンデルタエアレイド	＋ 後
必殺技	メコンデルタエスケイプ	＋ 後 or
スーパーコンボ	テイクノープリズナー	＋
スーパーコンボ	マインスイーパー	＋
スーパーコンボ	スティールレイン	＋

R.MIKA

レインボー・ミカ

リングの一番星



必殺技

技名	コマンド
フライングピーチ	＋
シューティングピーチ	＋
デイドリームヘッドロック	＋ 連打
パラダイスホールド	＋
ウィングレスエアプレーン	空中で ＋

スーパーコンボ

技名	コマンド
レインボーヒップラッシュ	＋
ヘブンリーダイナマイト	＋ 連打

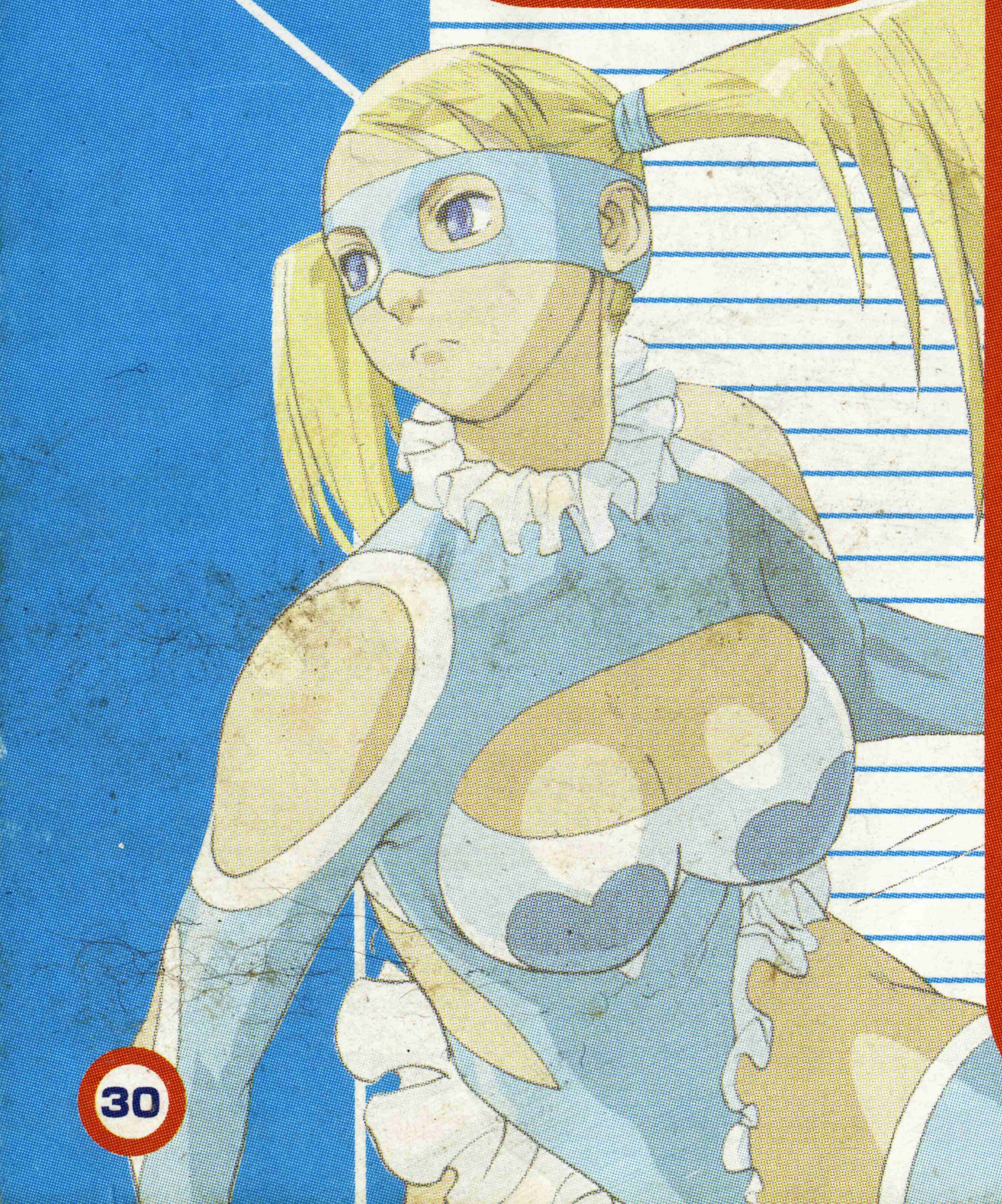
サーディンズビーチスペシャル

＋

コマンド入力後 走る

- 打撃 HIT → コーナーポストに乗るまでに
- 跳び越し中に or → 相手の背後で

コーナーポストに乗るまでに		相手の背後で	
ムーンサルトプレス		延髄ラリアット	
ミサイルキック		延髄ドロップキック	
パラダイスホールド	＋	レインボースープレックス	＋
ウィングレスエアプレーン	＋	デイドリームヘッドロック	＋



ゲン GEN

血闘百戦 元無敵

ボタン同時押しで流派の切り替え

[X-ISMは複合流派]

流派	喪流 同時押し	忌流 同時押し
必殺技	百連勾 連打	蛇穿 ため +
必殺技	逆瀧 + 後	徨牙 ため + (Z V)
スーパーコンボ	惨影 +	蛇咬叭 +
スーパーコンボ	死点穴 +	狂牙 空中で +

ゴウキ GOUKI

鬼をも屠る滅の拳

必殺技	豪波動拳	+
必殺技	豪昇龍拳	+
必殺技	竜巻斬空脚	+ (空中でも可)
必殺技	百鬼襲	+ 後、空中で or (V Z)
必殺技	阿修羅閃空	+ or + or
スーパーコンボ	LV3 瞬獄殺	弱 + 弱 + + 弱 + 強
スーパーコンボ	滅殺豪波動	+
スーパーコンボ	天魔豪斬空	空中で +
スーパーコンボ	滅殺豪昇龍	+

BLANKA
ブランカ
アマゾンの獣人

大自然の脅威…人から獣への逆進化。本能の叫ぶままに獲物を引き裂け!

	技名	コマンド
必殺技	エレクトリックサンダー	連打
必殺技	ローリングアタック	ため +
必殺技	バーチカルローリング	ため +
必殺技	バックステップローリング	ため +
スーパーコンボ	グランドシェイブローリング	ため + +
スーパーコンボ	トロピカルハザード	ため +

E.HONDA
エドモンド・本田
角界一の風雲児

土俵も日本も、ワシには狭すぎる!ワールドに、スモウの強さを示すんじゃあ!

	技名	コマンド
必殺技	百裂張り手	連打
必殺技	スーパー頭突き	ため +
必殺技	スーパー百貫落とし	ため +
必殺技	大銀杏投げ	+
スーパーコンボ	鬼無双	ため + +
スーパーコンボ	富士颪	ため + +
スーパーコンボ	LV3 大蛇砕き	+

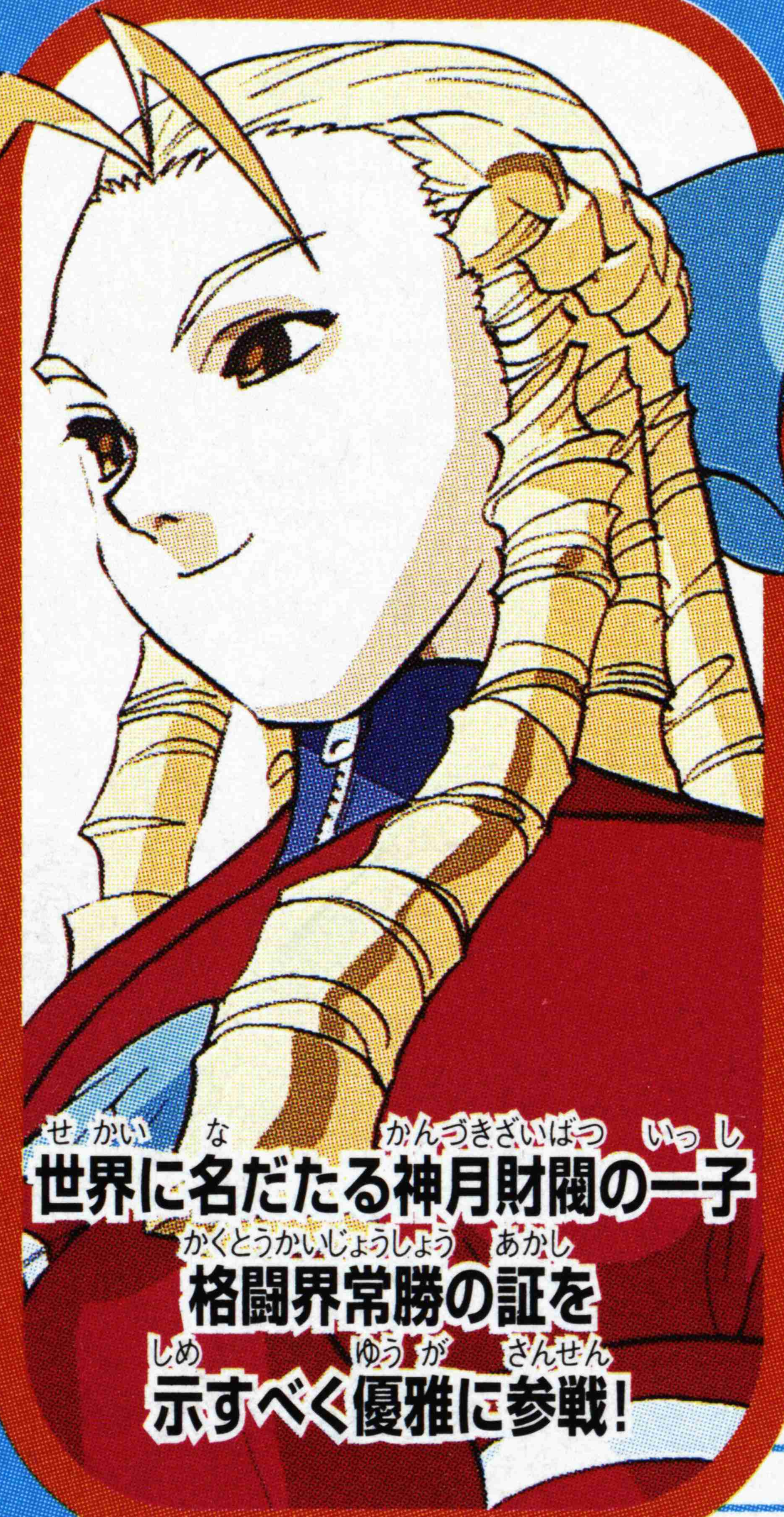
キャミィ CAMMY
忘我の戦闘人形

	技名	コマンド
必殺技	スパイラルアロー	+
必殺技	キャノンスパイク	+
必殺技	アクセルスピンナックル	+ X Z
必殺技	フーリガンコンビネーション	+ (追加入力で技が変化)
必殺技	キャノンストライク	前方ジャンプ中 + V
必殺技	キャノンリベンジ	+ V
スーパーコンボ	スピンドライブスマッシャー	+
スーパーコンボ	リバースシャフトブレイカー	+
スーパーコンボ	LV3 キラービーアサルト	ため +

バーディー BIRDIE
気に入らねぇヤツぁブッ飛ばす

	技名	コマンド
必殺技	ブルヘッド	ため +
必殺技	ブルホーン	or 押し続けて離す
必殺技	マーダラーチェーン	+
必殺技	バンディッドチェーン	+
スーパーコンボ	ザ・バーディー	ため + +
スーパーコンボ	ブルリベンジャー	+ or

かりん KARIN
スーパーお嬢様



	技名	コマンド
必殺技	紅蓮拳	
	無尽脚	
	崩掌	
	烈殲破	
	夜叉返し	相手の攻撃に合わせて (上段) / (下段)
	荒熊いなし	
スーパーコンボ	神月流神扉開闔	
	神月流皇王拳	

(例) とボタンの組み合わせで変化

フェイロン FEI-LONG
縦横無尽のカンフースター

	技名	コマンド
必殺技	烈火拳	(3回まで)
	熾炎脚	
	烈空脚	X V
スーパーコンボ	烈火真拳	
	熾炎連脚	

ディージェイ
DEE JAY
キック&ミュージック

	技名	コマンド
必殺技	エアスラッシャー	ため +
必殺技	ダブルローリングソバット	ため +
必殺技	マシンガンアッパー	ため + 連打
必殺技	ジャックナイフマキシマム	ため + (X V)
スーパーコンボ	ソバットカーニバル	ため + +
スーパーコンボ	テーマオブサンライズ	ため +
スーパーコンボ	クライマックスビート	ため +

T.HAWK
サンダー・ホーク
誇り高き聖獣

	技名	コマンド
必殺技	メキシカンタイフーン	+
必殺技	トマホークバスター	+
必殺技	コンドルダイブ	ジャンプ上昇中 +
必殺技	コンドルスパイア	+ (Z V)
スーパーコンボ	レイジングタイフーン	+
スーパーコンボ	キャニオンスプリッター	+

ベガ 蒼き闇 サイコの瘴気 VEGA

必殺技	サイコショット	← ため → + P	Z V
	サイコクラッシャー	← ため → + P	X
	ダブルニープレス	← ため → + K	
	ヘッドプレス	↓ ため ↑ + K	
	サマーソルトスカルダイバー	↓ ため ↑ + P + P	
	ベガワープ	→↓↘ + PPP or KKK ←↓↙ + PPP or KKK	Z V
スーパーコンボ	ニープレスナイトメア	← ため → + ← → + K	
	サイコクラッシャー	← ため → + ← → + P	

M.BISON マイク・バイソン 炸裂メガトンパンチ

必殺技	ダッシュストレート	← ため → + P	
	ダッシュグランドストレート	← ため ↘ + P	Z V
	ダッシュアッパー	← ため → + K	
	ダッシュグランドアッパー	← ため ↘ + K	Z V
	ターンパンチ	PPP or KKK 押し続けて離す	
	バッファローヘッド	↓ ため ↑ + P	Z V リバーサル時
スーパーコンボ	クレイジーバッファロー	← ため → + ← → + P 後 K で技変化	
	LV3 ギガトンブロー	← ため → + ← → + K	

JURI
ユーリ　非情のアサシンドール

	技名	コマンド
必殺技	キャノンスパイク	+
必殺技	スナイピングアロー	+
必殺技	アクセルスピンナックル	+
スーパーコンボ	リバースシャフトブレイカー	+
スーパーコンボ	スピンドライブスマッシャー	+

JUNI
ユーニ　冷徹のサイレントキラー

	技名	コマンド
必殺技	キャノンスパイク	ため +
必殺技	スパイラルアロー	ため +
必殺技	フーリガンコンビネーション	+ (追加入力で技が変化)
必殺技	マッハスライド	+
必殺技	アースダイレクト	+
スーパーコンボ	サイコストリーク	ため + +
スーパーコンボ	スピンドライブスマッシャー	ため +

知って得する基礎知識

システム編

オレ主義を探せ！

このゲームのメインといえば、ISMシステムです。3種類あるISMはそれぞれ特徴があり、それを把握することが、上達への第一歩です。たとえば、X-ISMは1番攻撃力の高いISMなので、大逆転が狙えるかもしれません。自分にあったオレISMを探し出してください。

空中コンボを決めろ！

相手が宙にふっ飛んだとき、だまって見ていませんか？相手がふっ飛んでいるときでも、攻撃すればダメージを与えられます。技を決めたところで、安心せずにどんどんダメージを与えていきましょう。

ガードを崩せ！

ガードはどんな技でも防ぎますが、ガードを崩す方法がいくつかあります。投げ技はガードできませんので、最も有効な手段です。次にガードクラッシュ。ガードし続けると、GPゲージが減っていき、なくなるとガード状態が崩れてしまい一瞬無防備になってしまいます。ですから、攻撃がガードされようが攻め続ければ、ガードを崩せます。さらに必殺技やスーパーコンボは完全にガードできず、多少のダメージを受けてしまいます。GPゲージも減らせ、さらに体力も減らせるのでおおいに使っていきましょう。相手の残り体力が少ないときに必殺技をガードさせるのもひとつの手です。

ちょっと高度な専門用語

キャンセル技

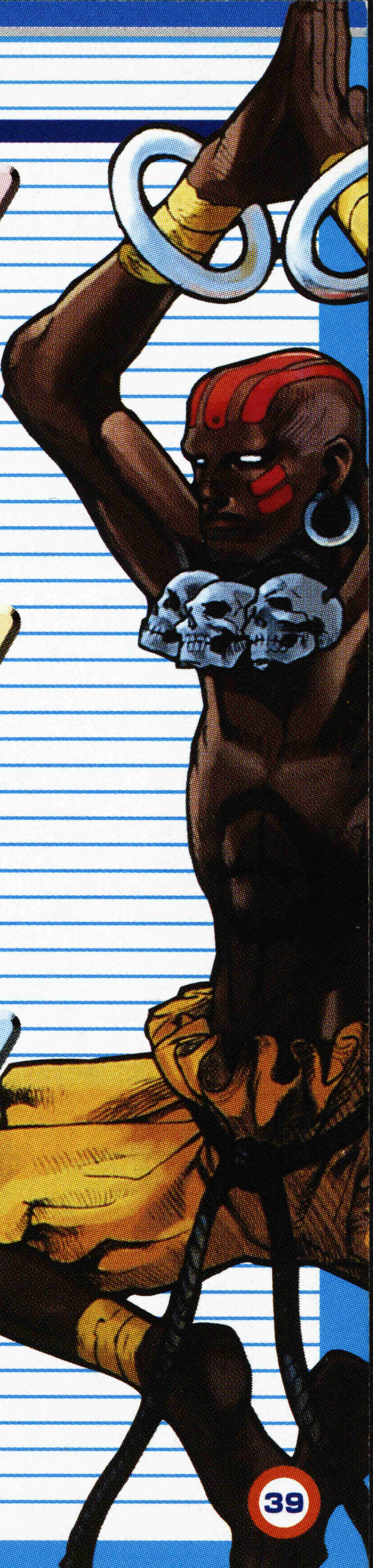
技がヒットした時に必殺技を入力することで、技の戻り際のスキがなくなり、入力した必殺技がすぐ出せます。これをキャンセル技といいます。相手の近くで決めれば、連続して複数の技がヒットするので、大ダメージを与えることができます。最初はタイミングが難しいですが、コツを体に覚えるまでトレーニングモードなどで練習しましょう。

中段技

しゃがみガードができない地上技のことです。この場合、立ちガード、空中ガードでしか、防ぐことができません。しかし、技が出るまでにスキがあるので、見てよけられます。中段技は特定のキャラクターしか持っていないので、すべて覚えましょう。あと、ジャンプ技のほとんどはしゃがみガードできません。忘れずに。

めくりジャンプ攻撃

めくりジャンプ攻撃とは、相手をぎりぎり飛び越えるように、後頭部をねらってジャンプ攻撃を仕掛けることです。相手を飛び越えると、攻撃された側はガード方向が逆になるので、レバーを逆に入れてガードしなければなりません。ガード操作を混乱することができるずる賢い技ですが、これも立派な戦略です。



ポケゼロ（ポケットステーション専用ゲーム）

ポケゼロの解説

ポケゼロは、ポケットステーション※1で遊ぶためのミニゲームです。
「ストリートファイターZERO3」からポケットステーションにポケゼロをダウンロードすることで、いつでもどこでもポケゼロを遊ぶことができるようになります。

すべてのキャラクターを集めよう！

ポケゼロは、3人のキャラクターでゲームをはじめます。1人は好きなキャラクターで、あとの2人はID No.※2によって決定されたキャラクターです。
それぞれのキャラクターごとに決められた必殺技ゲームでその 3人のキャラクターを鍛え、3on3の対戦ゲームでCPUチームに挑戦します。CPUチームに勝てば、新たなキャラクターを獲得できることがあり、さらにキャラクターを鍛えてCPUチームに勝っていくことで、キャラクターを増やしていくことができます。

ポケゼロは、光通信機能を使ってポケゼロを持っている友達と、3on3の対戦ゲームで通信対戦することができます。ポケゼロには、ダウンロードするポケットステーションのID No.によって、獲得しやすいキャラクターと獲得しにくいキャラクターがあります。効率よくキャラクターを集めるには、友達と通信対戦し、勝って友達のキャラクターを獲得していくことが必要です。さあ、総勢??人のキャラクターをすべて集めましょう!

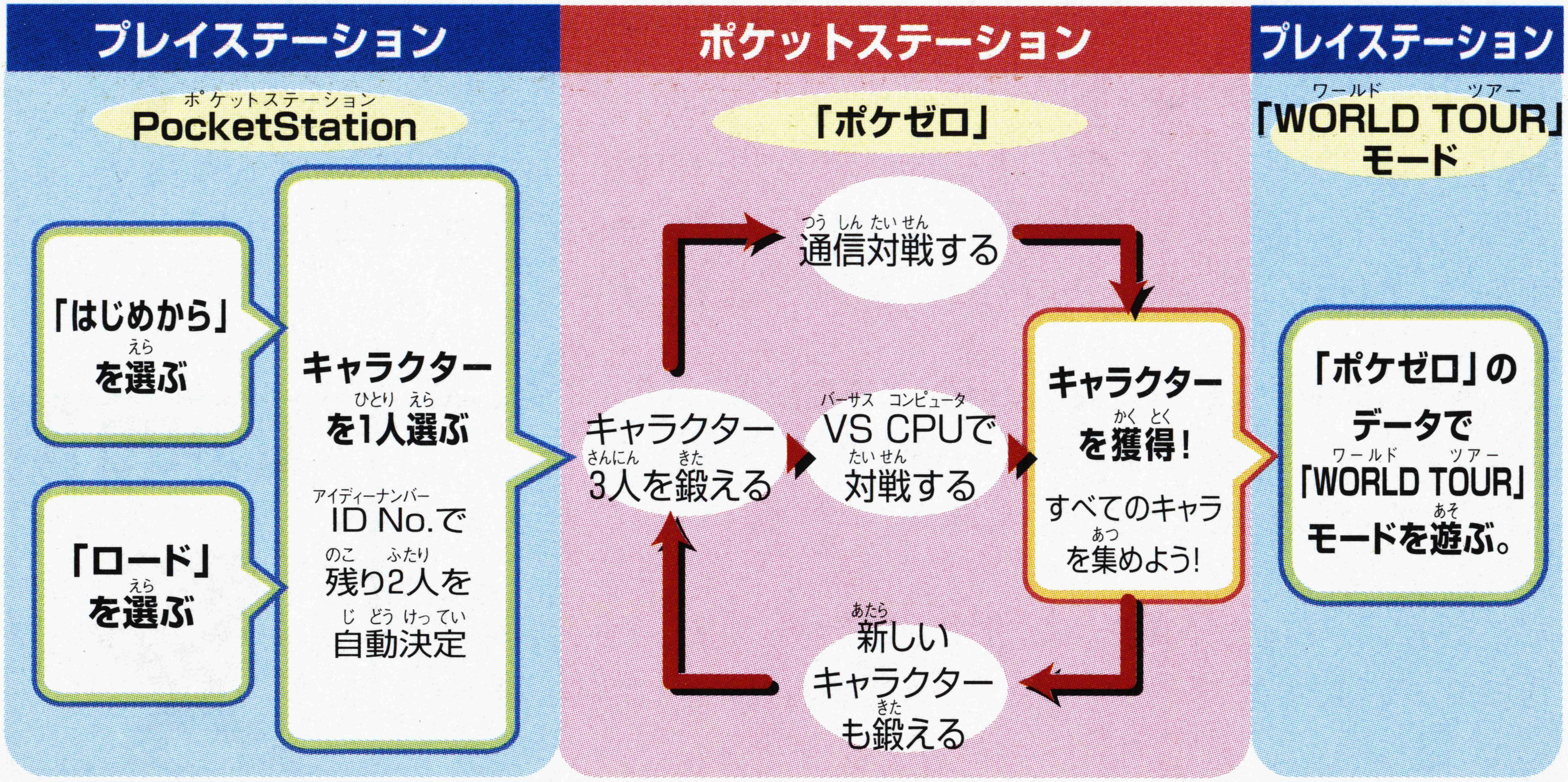
※1 ポケットステーションは別売りです。
※2 ID No.はポケットステーションごとに決められた個別IDです。
詳しくはポケットステーションの取扱説明書をご覧ください。

『WORLD TOUR』モードとリンク!

ポケゼロは『WORLD TOUR』モードとリンクしています。『WORLD TOUR』モードで鍛えたキャラクターを1人選択し、そのキャラクターでポケゼロをはじめると、そのキャラクターはポケゼロでも『WORLD TOUR』モードで鍛えたレベルからゲームをはじめることができます。

また、ポケゼロで鍛えたキャラクターを1人選択し、そのキャラクターで『WORLD TOUR』モードをはじめると、そのキャラクターは『WORLD TOUR』モードでもポケゼロで鍛えた状態からゲームをはじめることができます。(P.12参照)

ゲームの流れ



ポケゼロ

ポケゼロで遊ぼう

メモリーカード差込口1あるいは2にポケットステーションを正しくセットします。ポケゼロを遊ぶには、11ブロック必要です。（ポケットステーションの 取扱説明書を合わせてお読みください）

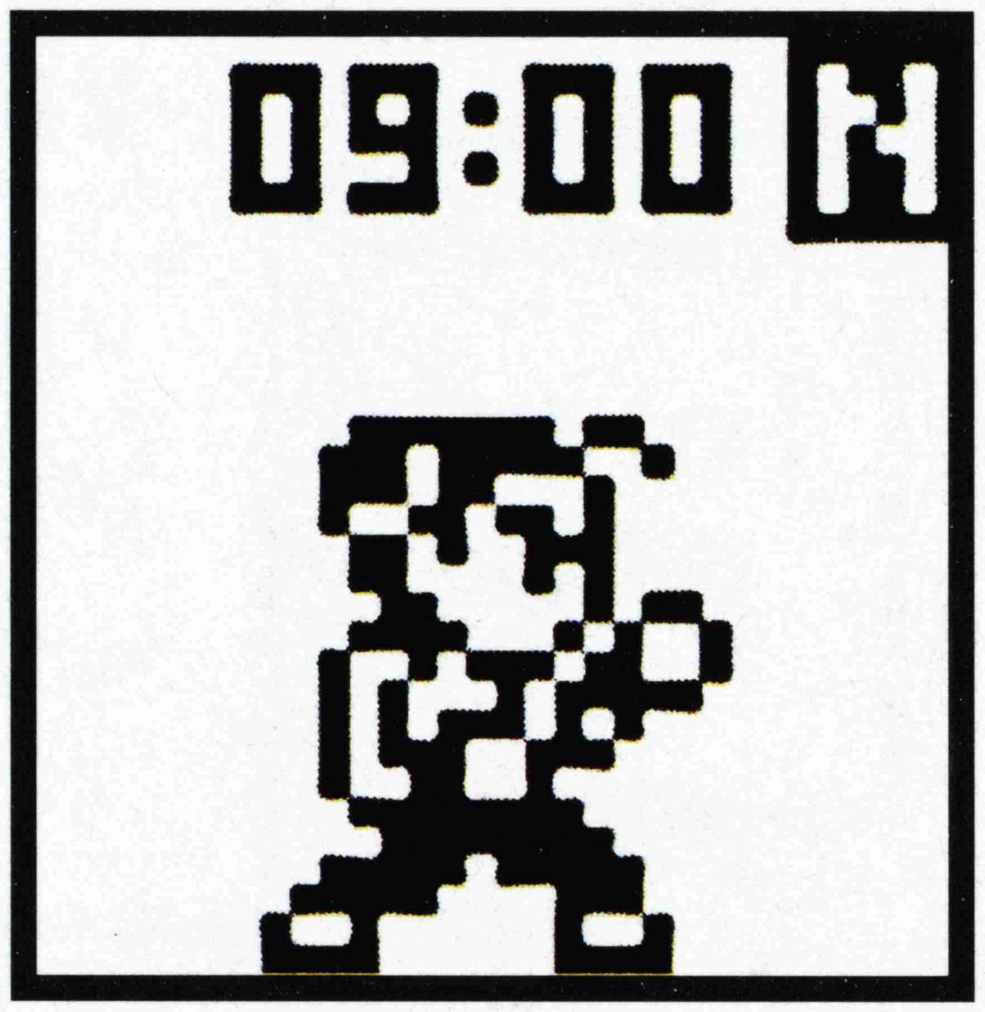
タイトル画面で「PocketStation」を選択し、決定します。
「はじめから」と「ロード」のいずれかを選択し、決定します。

►「はじめから」を選択した場合

プレイヤーセレクト画面で、キャラクターを1人選択し、決定します。画面の指示に従ってダウンロードを行うと、ポケットステーションでポケゼロが遊べるようになります。

►「ロード」を選択した場合

「WORLD TOUR」モードで育てているキャラクターの中から1人を選択し、決定します。
画面の指示に従ってダウンロードを行うと、ポケットステーションでポケゼロが遊べるようになります。（「WORLD TOUR」モードのデータがないと遊べません）

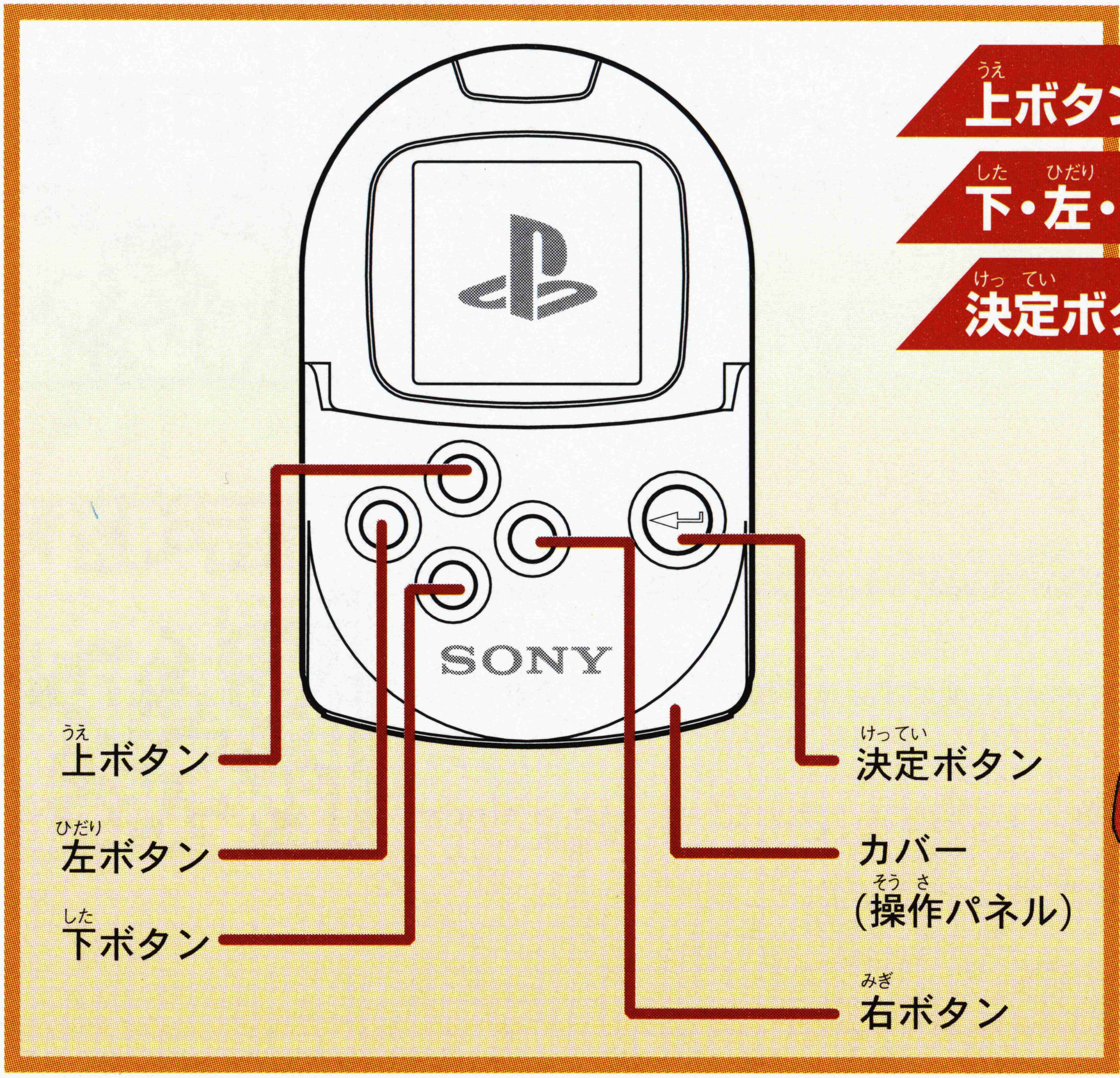


先に決定したキャラクターとID No.によって自動的に決定された2人のキャラクターが、ポケゼロにダウンロードされています。
これで、ポケゼロが遊べるようになります。

ポケットステーションを操作して、ポケゼロをはじめましょう。詳しい操作については、ポケットステーションの取扱説明書を合わせてお読みください。

ご注意! すでにポケゼロが遊べるようになっているポケットステーションにポケゼロを上書きすると、それまでのゲームのデータはすべて失われます。

ゲームプレイ中に電池がなくなってしまった場合には、電池切れ画面が表示されます。決定ボタンを押すとポケットステーションの時計画面Aに戻ります。電池が無くなってもセーブされたデータは残ります。(セーブは自動で行われています。)



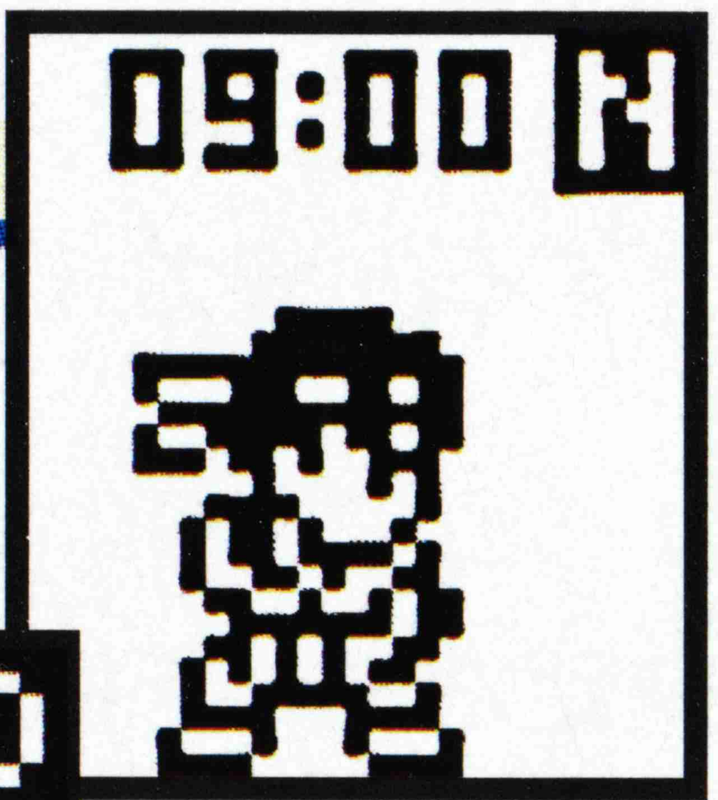
上ボタン…ひとつ上の項目に戻る

下・左・右ボタン…項目の選択

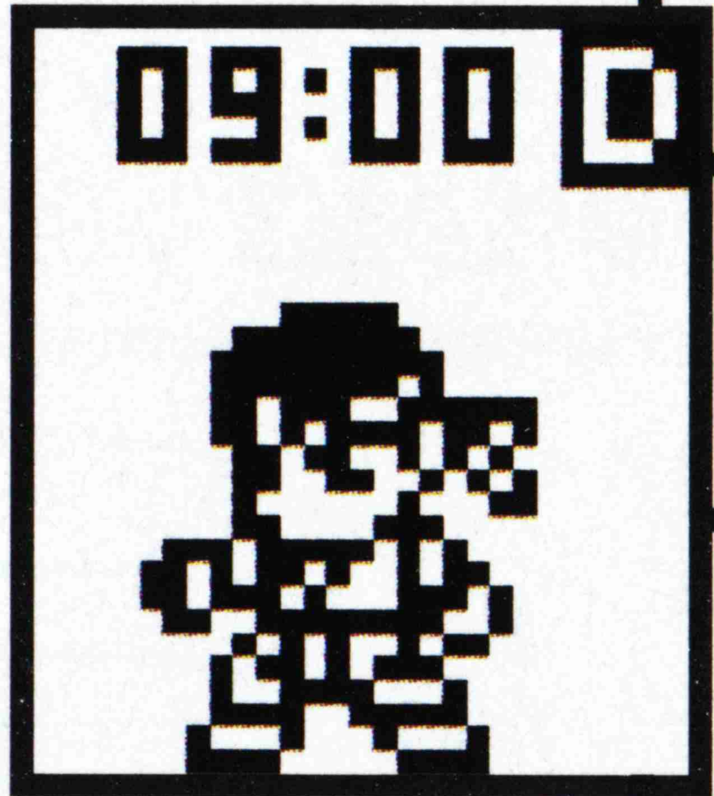
決定ボタン…決定

時計表示とモード選択

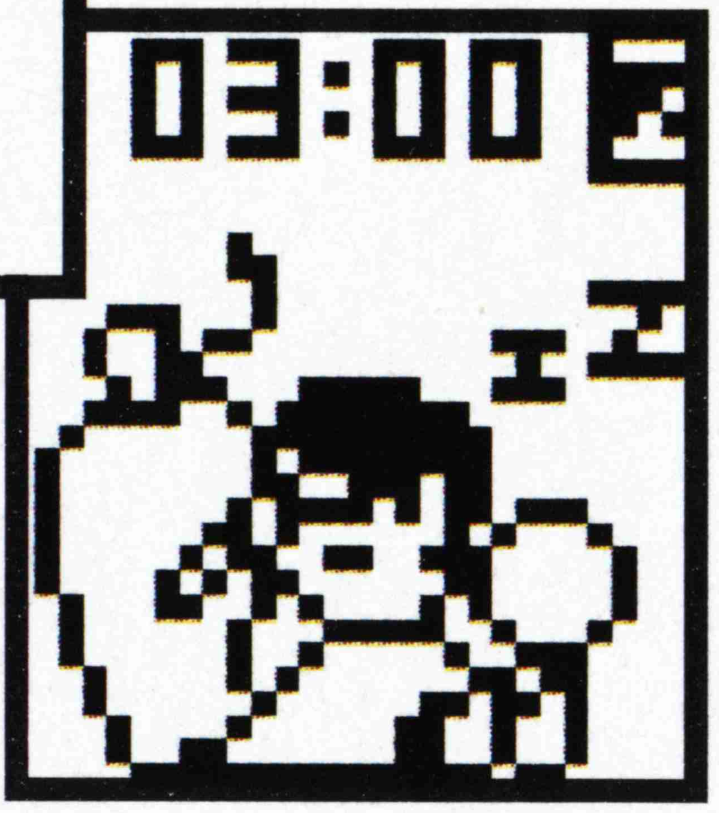
基本画面



通常



疲れている

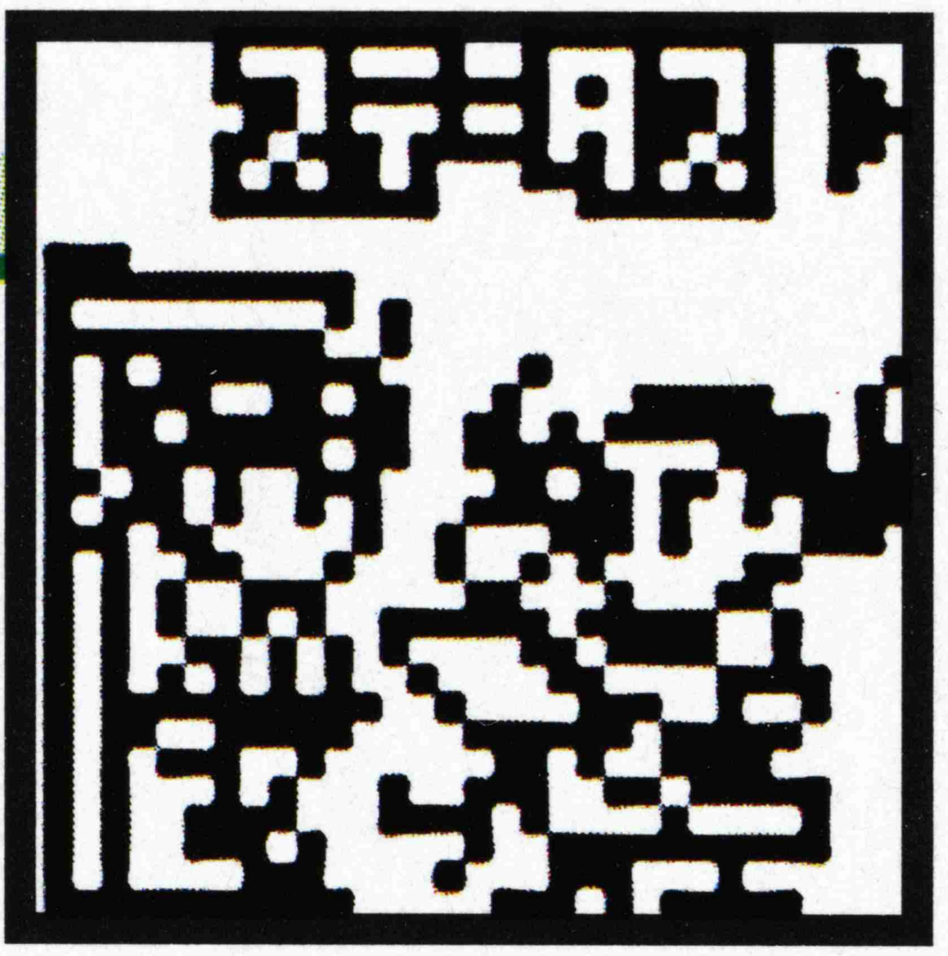


寝ている

時計とキャラクター、トレーニングアイコンが表示されています。
キャラクターは普段、自動でトレーニングをしています

キャラクターが疲れてしまうと、トレーニングアイコンが D に変わります。「オート」モードで「ねる」か「イージー」のトレーニングに切り替えましょう。「オート」モードで「ねる」を選択した場合や夜になると、寝ているキャラクターが表示されます。
決定ボタンを押すと、モード選択画面にいきます。

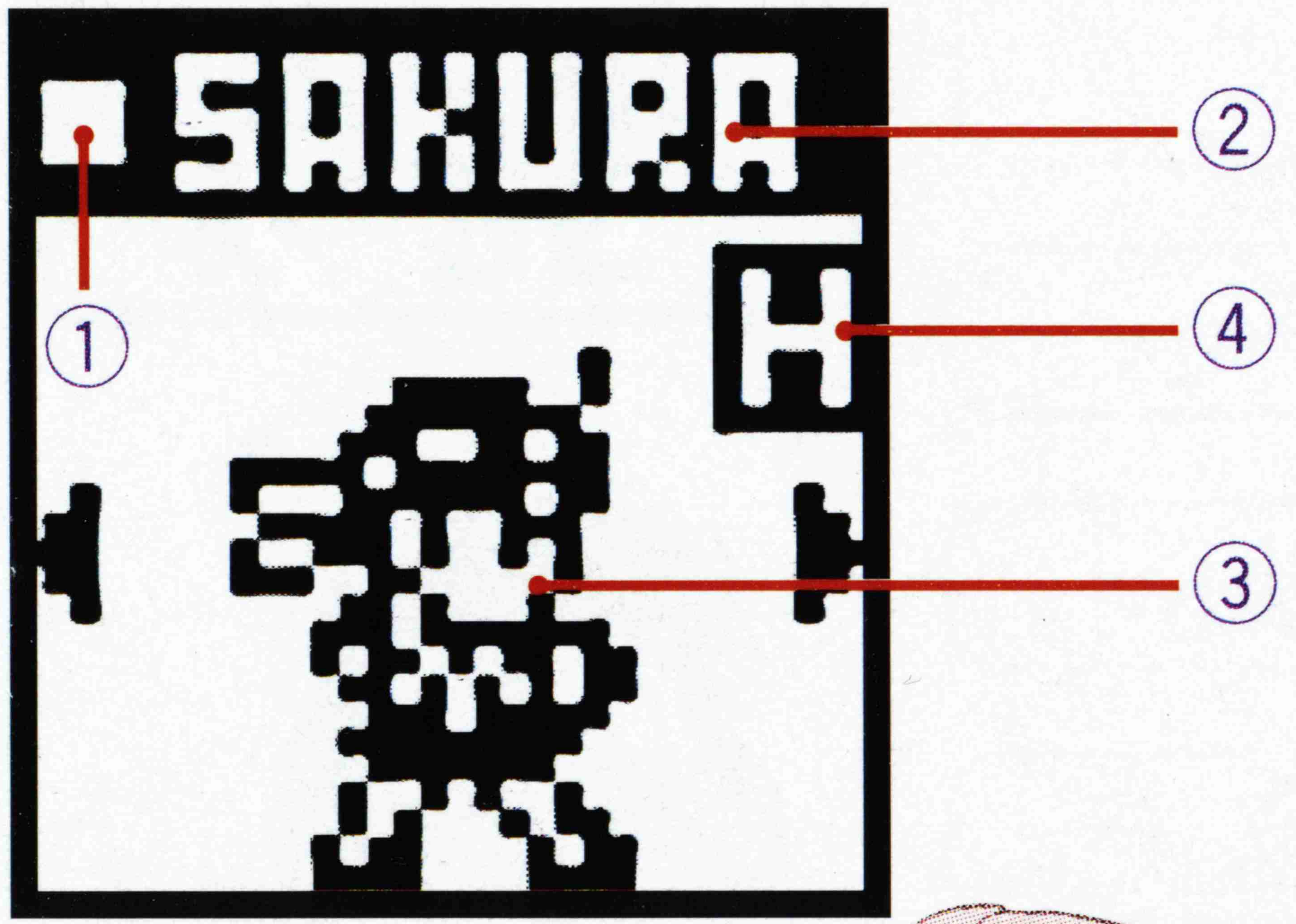
モード選択画面



「ステータス」「ゲーム」「チーム」「オート」「タイセン」「ヤメル」の6つのモードがあります。
左・右ボタンで選択し、決定ボタンを押すと、各モードに入ることができます。また、上ボタンで基本画面に戻ります。

ステータス

キャラクターの状態を確認することができるモードです。



●キャラクター表示画面

① チームマーク

チームに登録されているキャラクターは、このマークが点滅しています。

② キャラクターの名前

各キャラクターの名前です。

③ キャラクター

チームに登録されているキャラクターは、フットワークをしています。疲れていたり、寝ている場合もあります。まだ手に入れていないキャラクターは、?マークで表示されます。

④ トレーニングアイコン

トレーニングアイコンは、「オート」モードで選択しているトレーニング内容と、キャラクターの状態で変わります。

E イージートレーニング　**N** ノーマルトレーニング
H ハードトレーニング　**D** 疲れている　**Z** 寝ている

ステータス

●ステータス画面

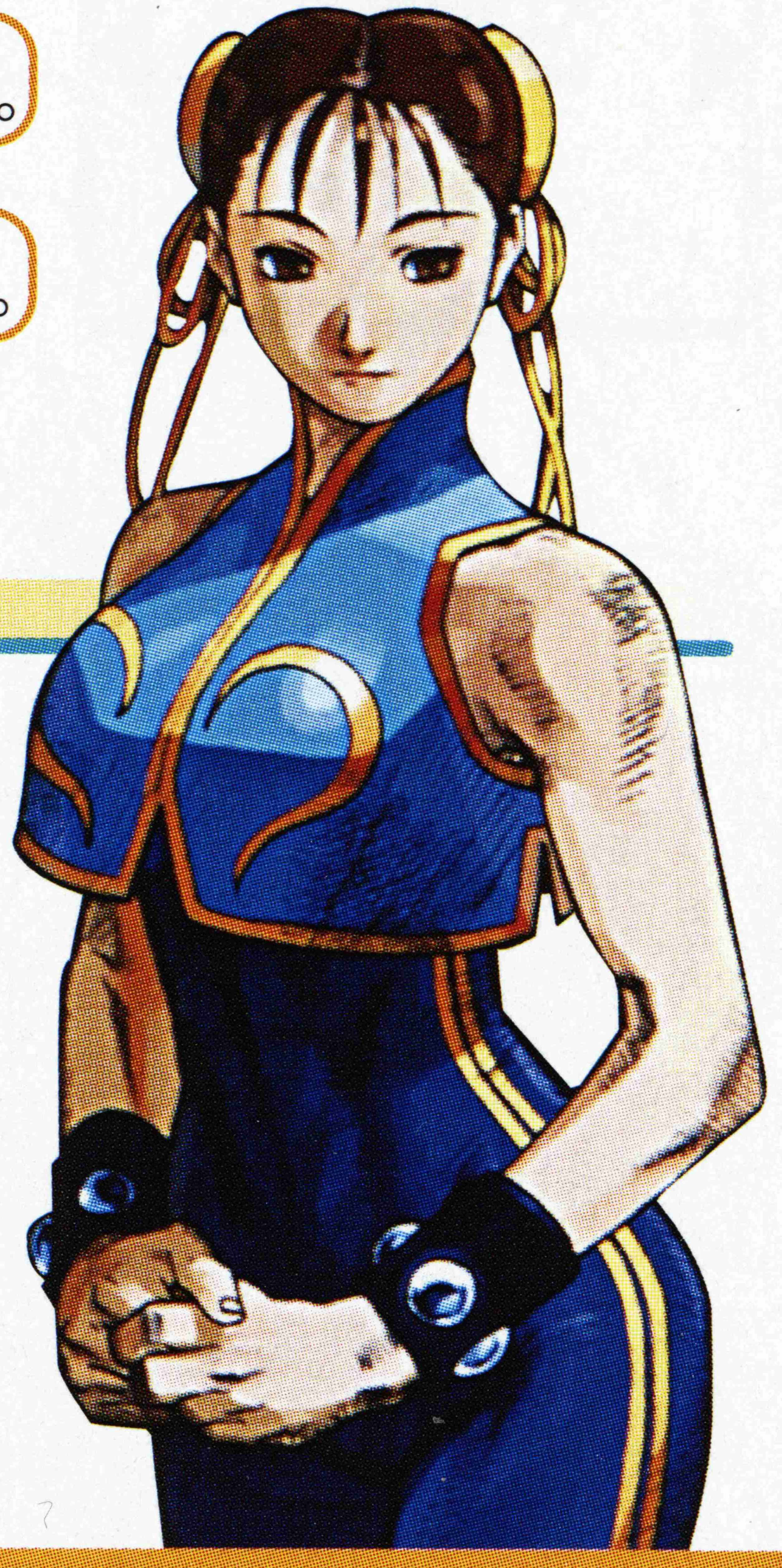
Lv（レベル）	そのキャラクターのレベルです。レベルが上がると、体力・攻撃力・ヒット確率が変化します。
HP（ヒットポイント）	そのキャラクターの体力です。
At（アタックポイント）	そのキャラクターの攻撃力です。
%（パーセント）	そのキャラクターのヒット確率です。

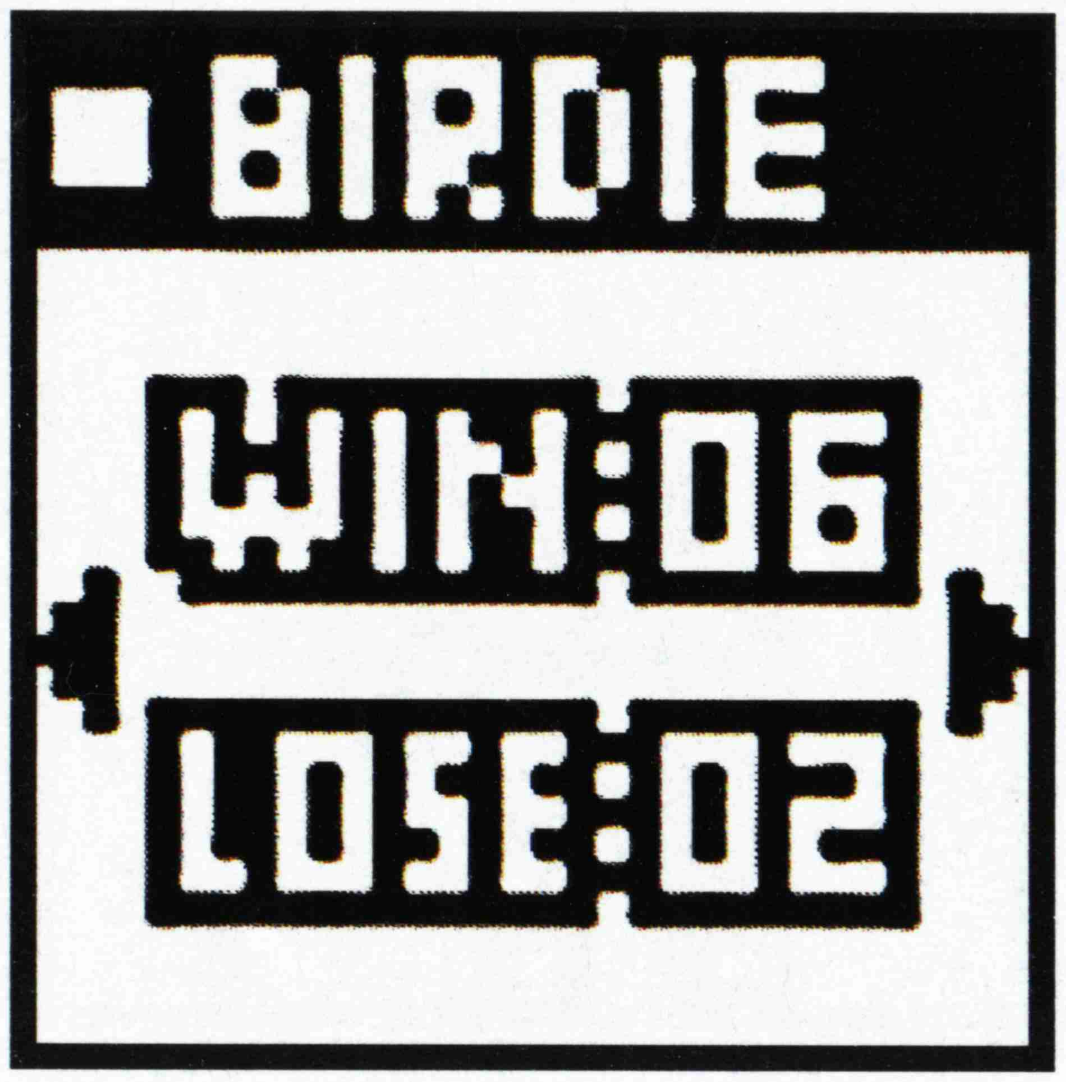
HP・At・%は、数字が大きいほど、「VS CPU」と「タイセン」で有利になります。

経験値表示画面

そのキャラクターのレベルを次のレベルに上げるのに必要な経験値が表示されています。

◀この場合、あと200の経験値で次のレベルに上がります。





リザルト画面

各キャラクターの「VS　CPU」と「タイセン」での勝ち数と負け数が表示されています。

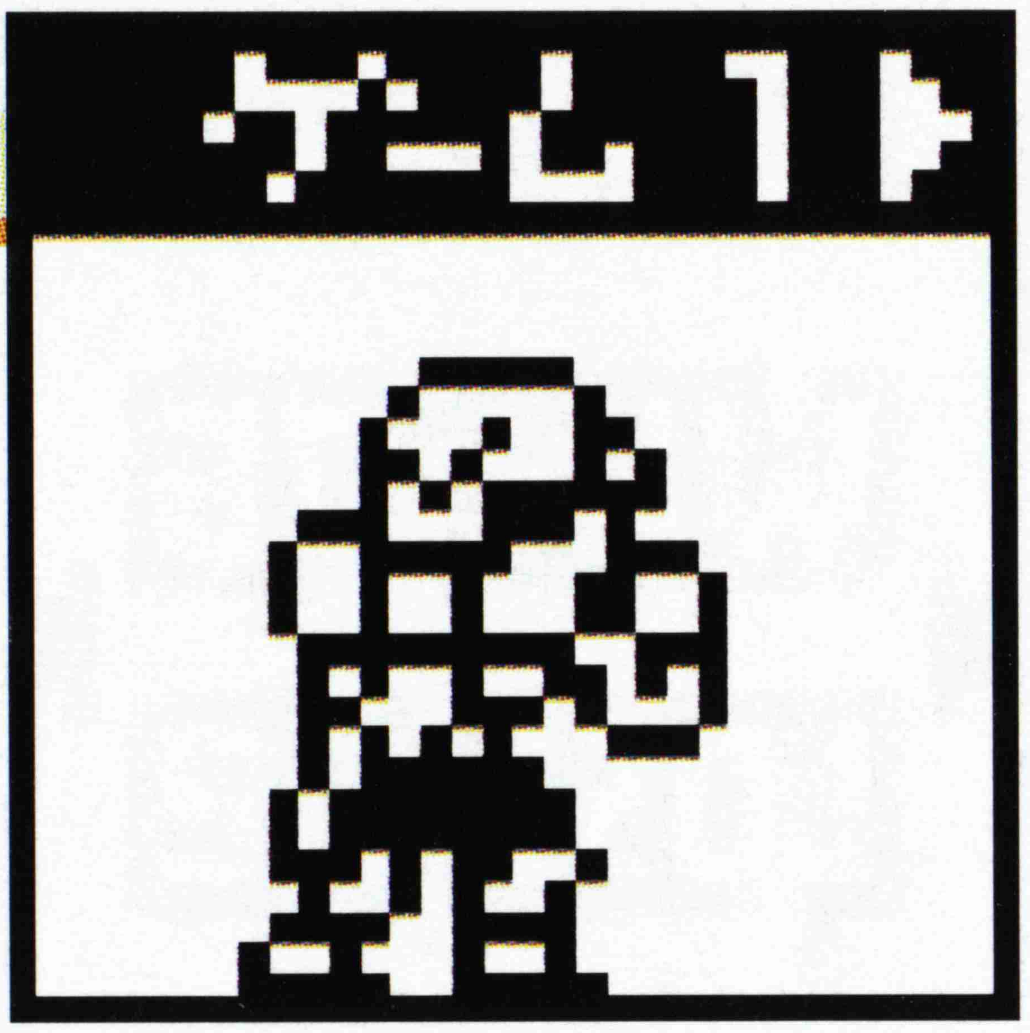
- **WIN** そのキャラクターの勝ち数です。
- **LOSE** そのキャラクターの負け数です。

ランキング画面

各キャラクターの必殺技ゲームのハイスコアが表示されています。

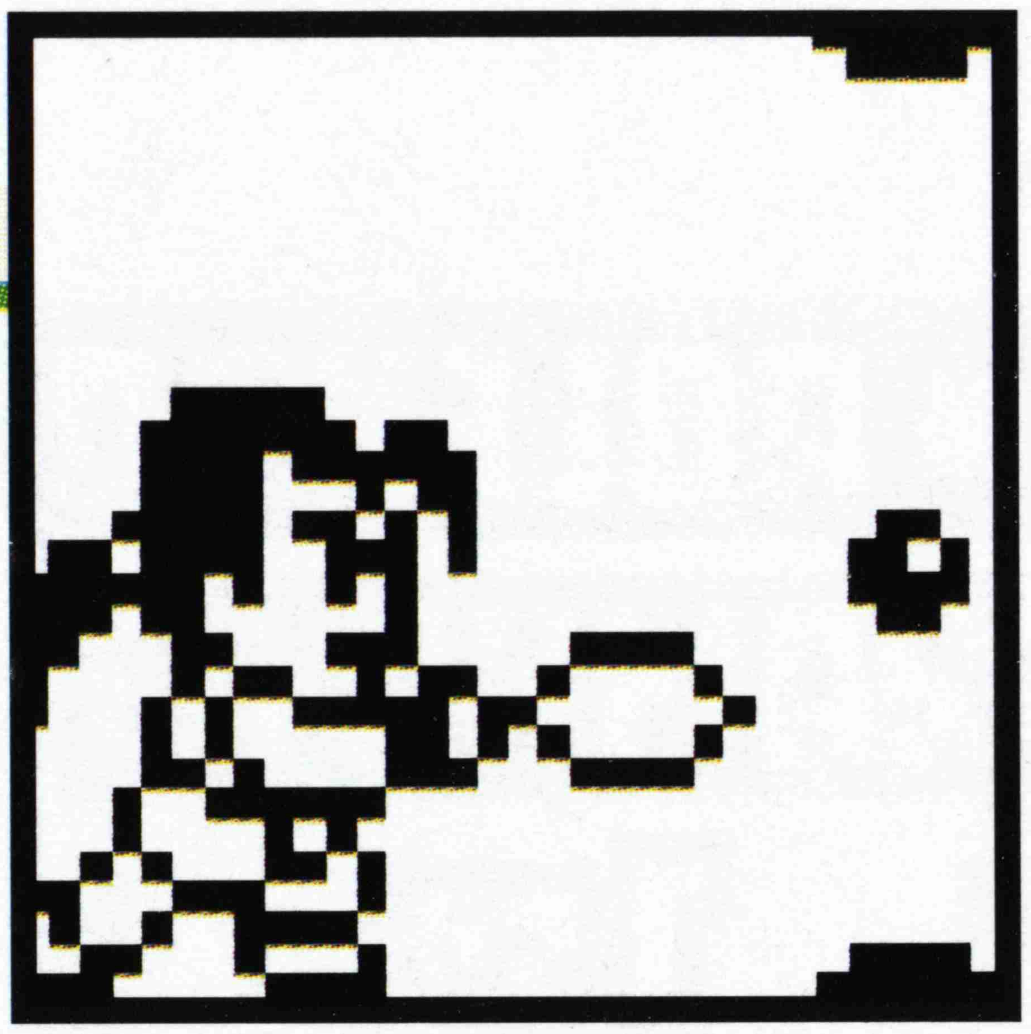
ゲーム選択・ゲーム

ゲーム選択画面

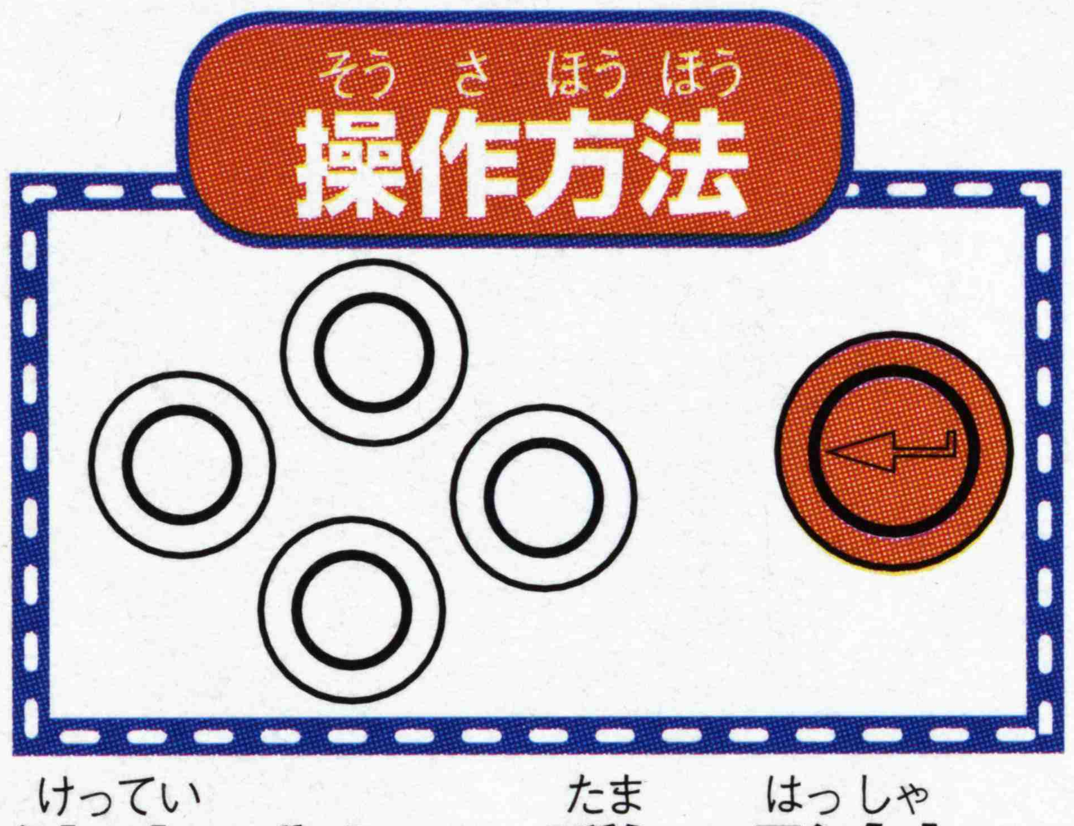


ポケゼロには、6種類のゲームが入っています。
チームに登録している各キャラクターのゲームを遊ぶことができます。右・左ボタンでゲームを選択し、決定ボタンを押すと、ゲームが始まります。ゲーム選択画面で上ボタンを押すと、モード選択画面に戻ることができます。

マト当てゲーム（必殺技ゲーム）

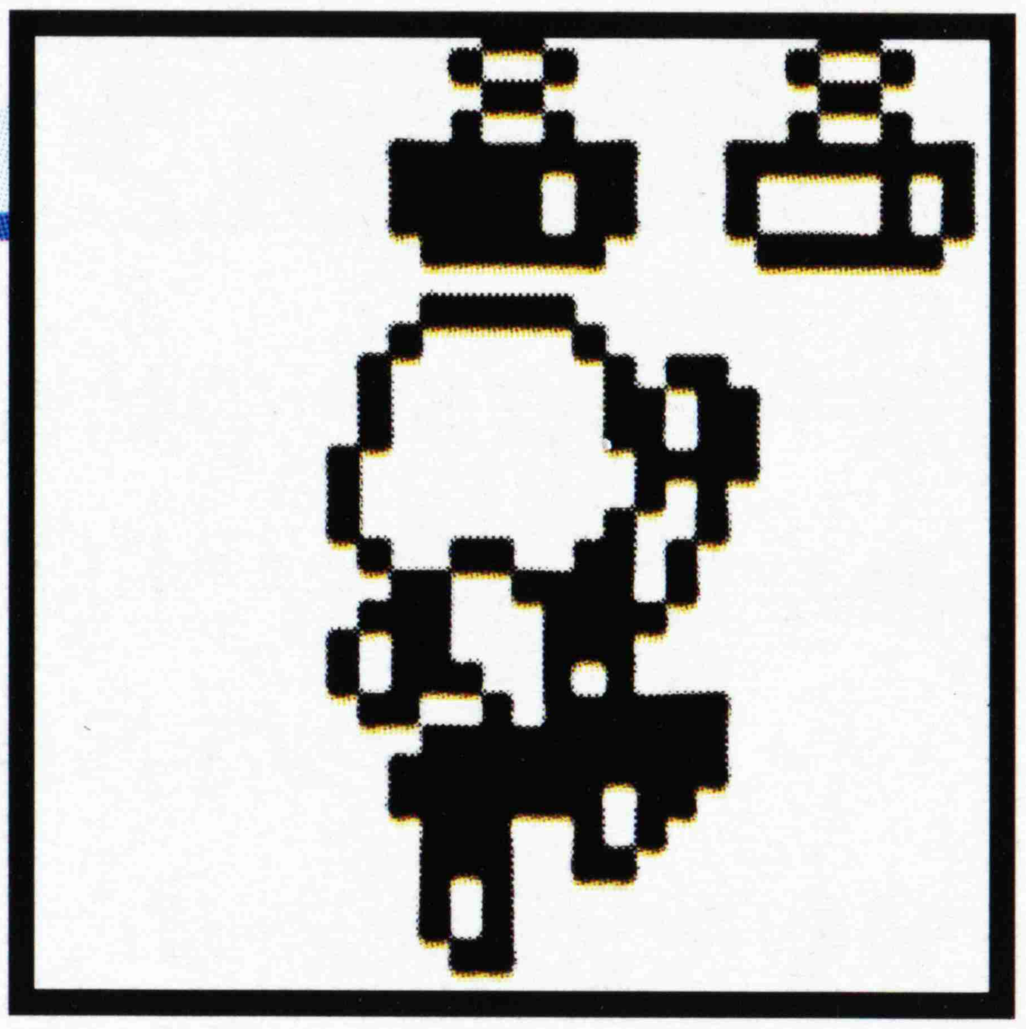


タイミング良くボタンを押して、制限時間内により多くのマトを壊し、高得点を狙うゲームです。
得点が高いほど、より多くの経験値を獲得することができます。



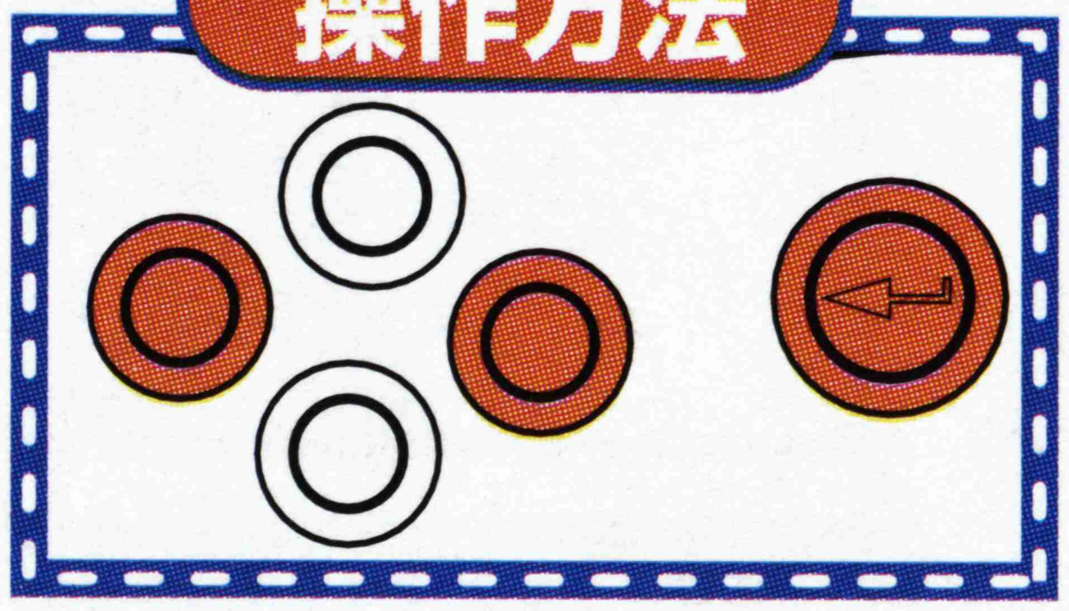
決定ボタン：弾の発射

分銅壊しゲーム（必殺技ゲーム）



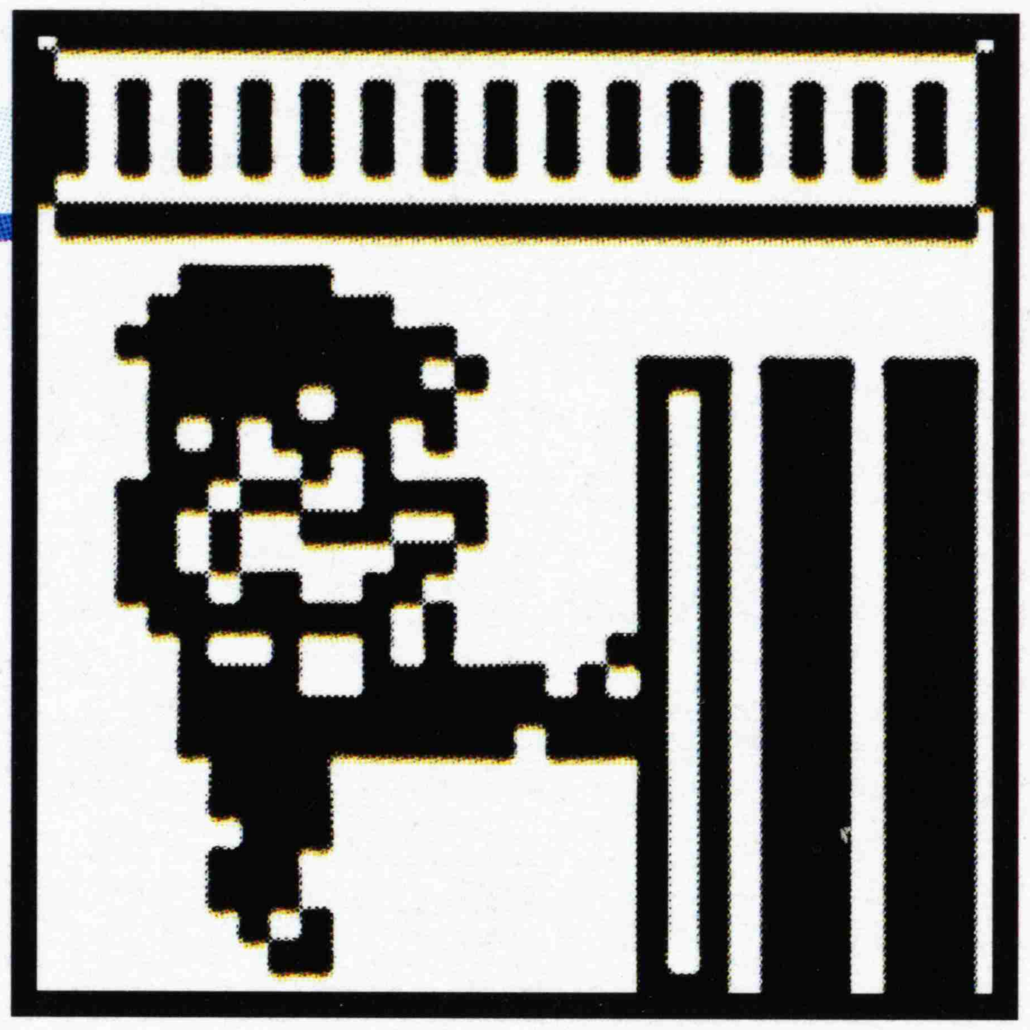
黒と白の分銅の下に移動し、分銅を壊すゲームです。制限時間内に、より多くの分銅を壊して高得点を狙います。得点が高いほど、より多くの経験値を獲得することができます。先のとがった分銅に攻撃してしまうと、時間をロスしてしまいます。

操作方法



左・右ボタン：キャラクターの左右移動
決定ボタン：攻撃

壁壊しゲーム（必殺技ゲーム）



タイミングゲージの目盛がいっぱいになったところを狙ってボタンを押し、制限時間内により多くの壁を壊して、高得点を狙うゲームです。得点が高いほど、より多くの経験値を獲得することができます。

操作方法

決定ボタン：攻撃

ゲーム選択・ゲーム

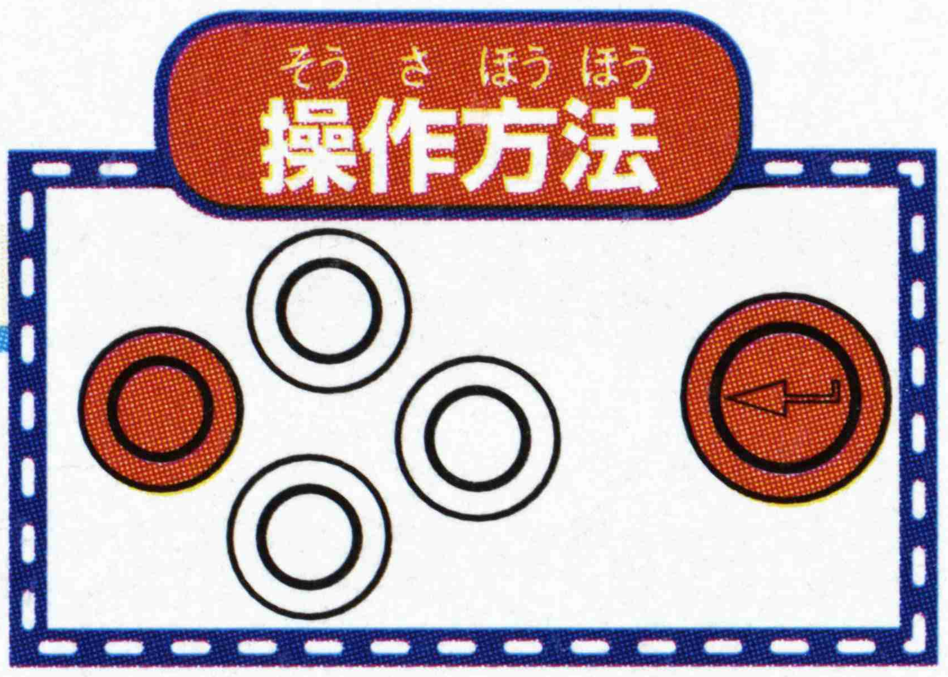
脊髄反射ゲーム（必殺技ゲーム）

敵キャラクターの動きを見て、素早く適したボタンを押すゲームです。

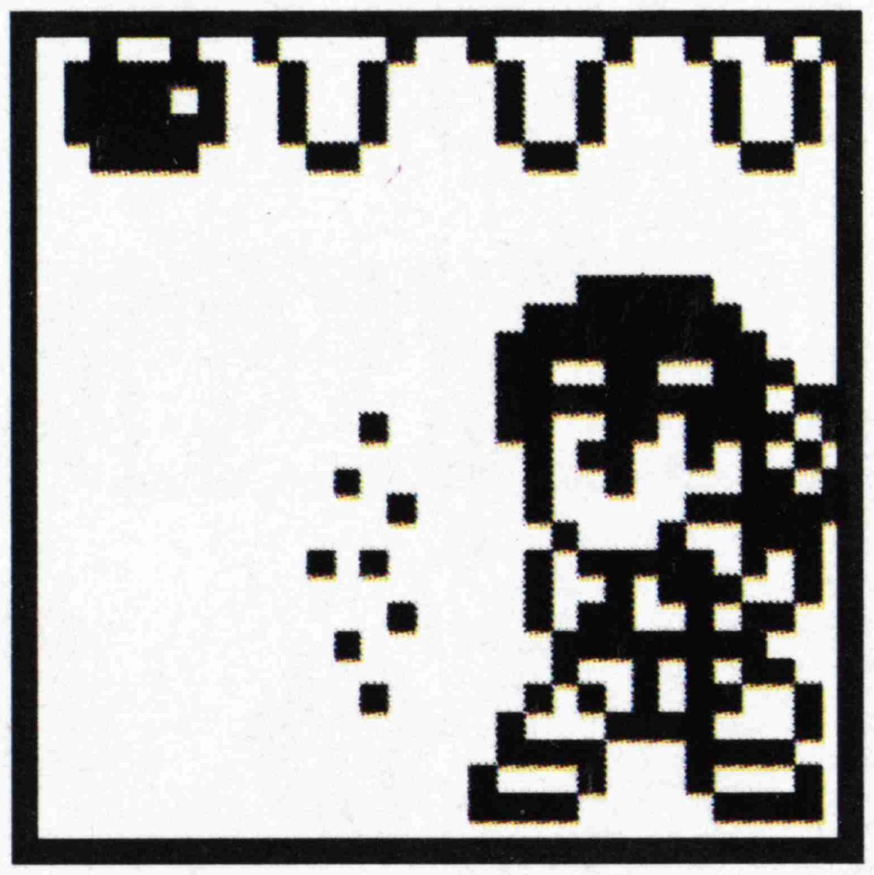
●カウントダウンとFIGHT表示の後、敵キャラクターがフットワークなら…
→決定ボタンを押し、攻撃します。

●敵キャラクターが、攻撃しようとしていたら…
→左ボタンを押し、ガードします。

間違ったボタンを押すとミスとなり、攻撃されてハートがひとつなくなります。ハートが全部なくなるとゲームオーバーです。正しいボタンをより素早く押して、ミスなくゲームをクリアして高得点を狙います。得点が高いほど、より多くの経験値を獲得することができます。

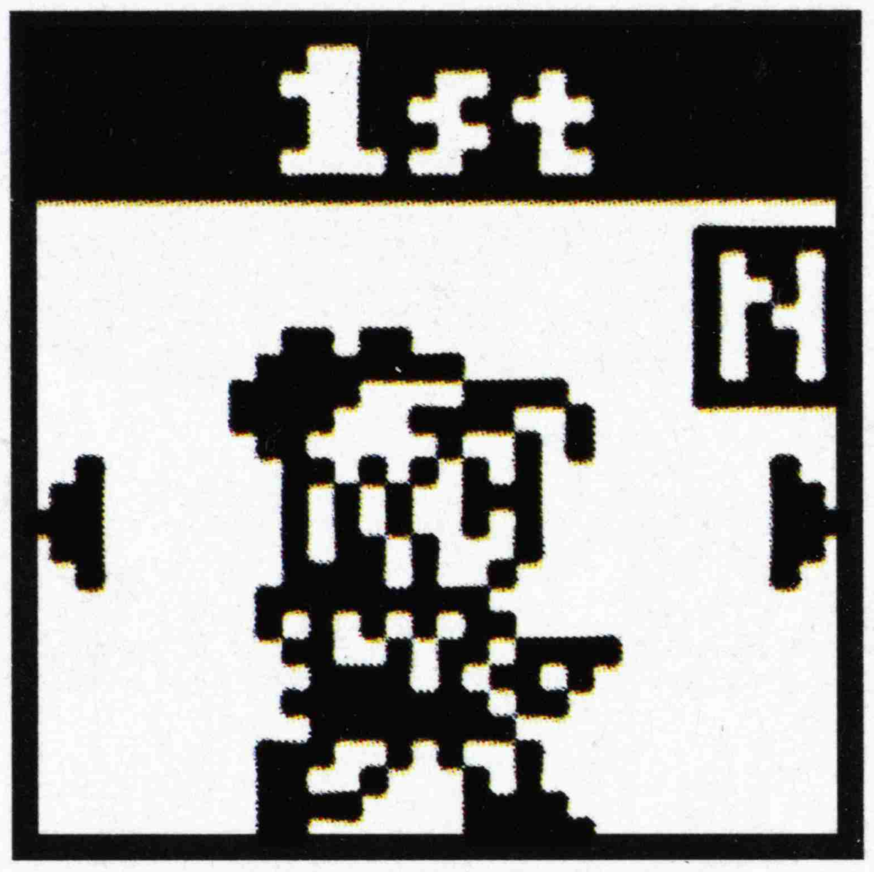


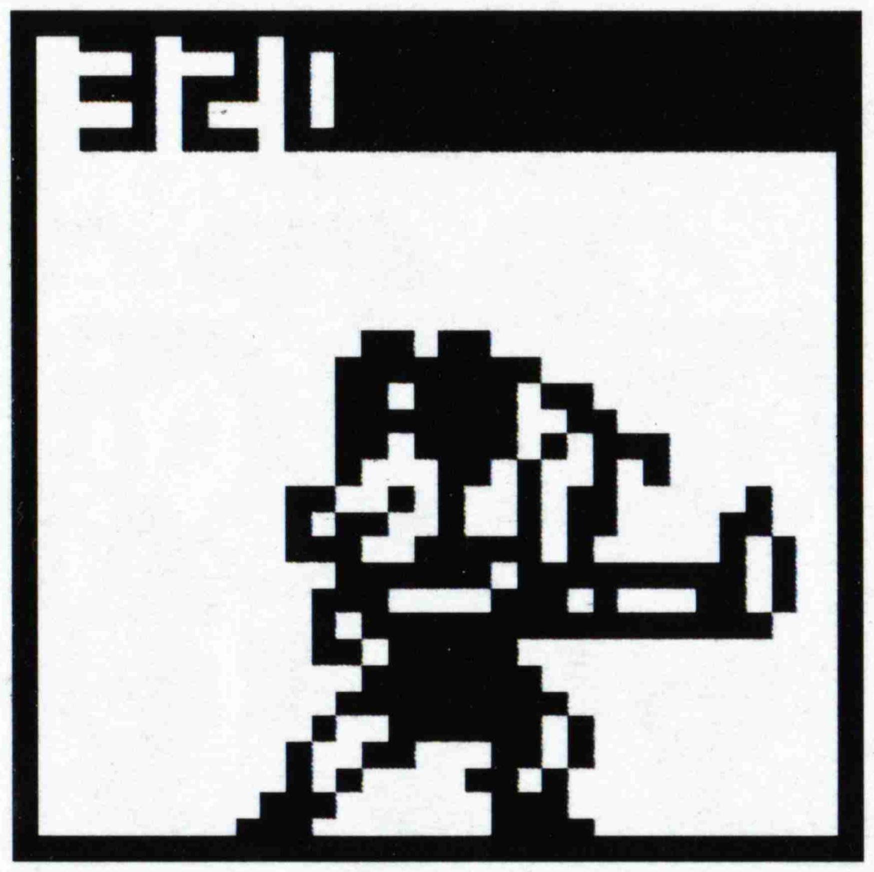
左ボタン:ガード
決定ボタン:攻撃



VS CPU（CPU対戦ゲーム）

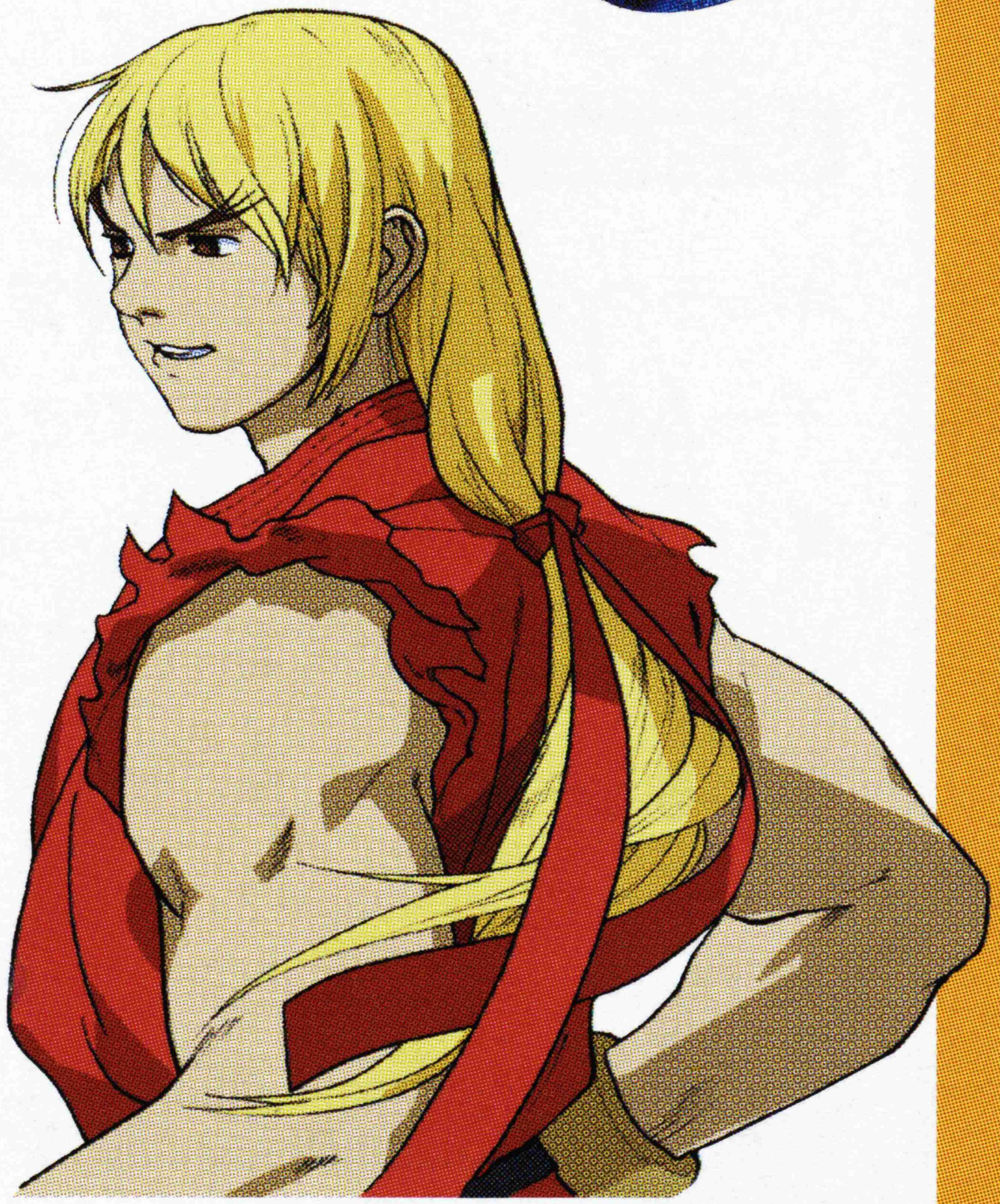
3on3でCPUと対戦するゲームです。ゲーム選択画面で「VS CPU」を選択し、決定ボタンを押すと、CPUチームと勝った場合に得られる経験値が表示されます。決定ボタンを押すと、キャラクター選択を行います。1番目から3番目まで、対戦に参加するキャラクターを右・左ボタンで選択し、決定ボタンで決定します。下ボタンを押すことで、ステータス表示とキャラクター表示を切り替えられます。



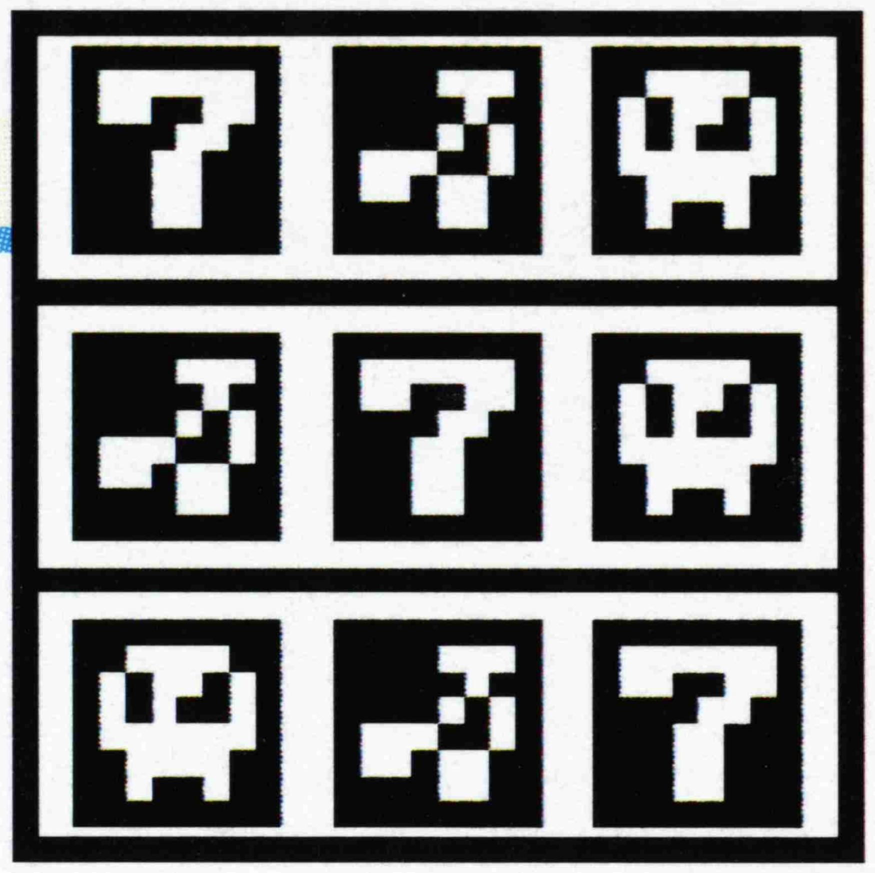


対戦は勝ち抜き戦で、自動で行われます。CPUチームのキャラクターをすべて倒せば勝ちとなり、経験値を得ることができます。

CPUチームを倒した後、CPUチームの3番目のキャラクターを獲得できる場合があります。確認画面でYESを選択すると、そのキャラクターが仲間に加わります。

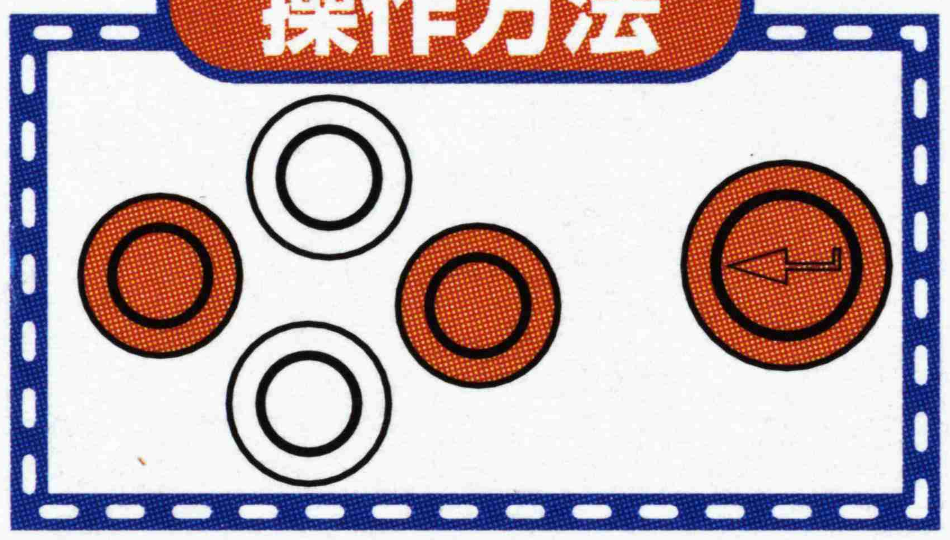


神経衰弱ゲーム(ボーナスゲーム)



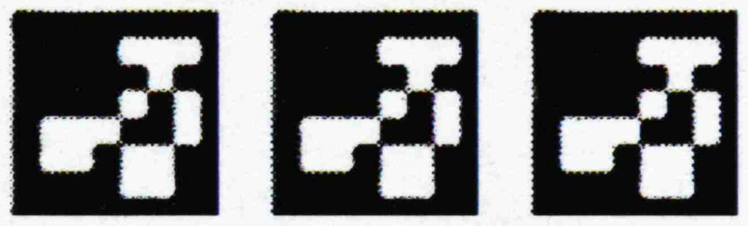
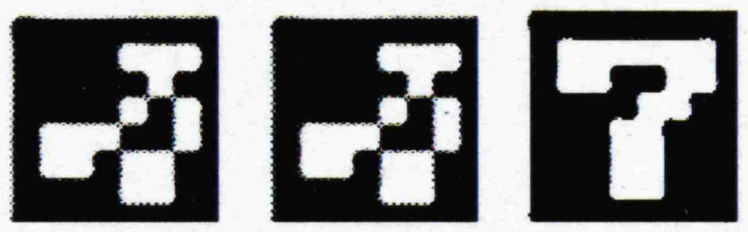
表示されたカードの位置を覚えて、同じカードをめくり当てるゲームです。
ドクロをめくり当ててしまうと、その場でゲームオーバーです。
得た経験値はチームに登録されているキャラクターに均等に与えられます。

操作方法



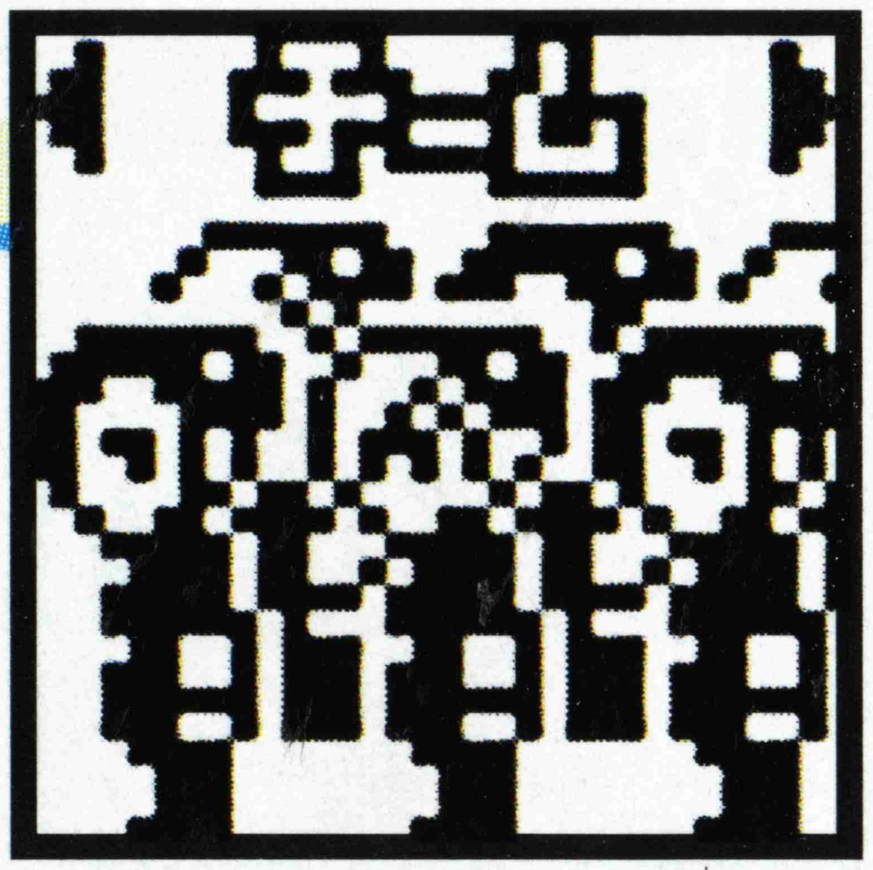
左・右ボタン:カードの選択
決定ボタン:カードをめくる

ボーナス

	経験値(大)
	経験値(中)
	経験値(小)

チーム・オートトレーニング

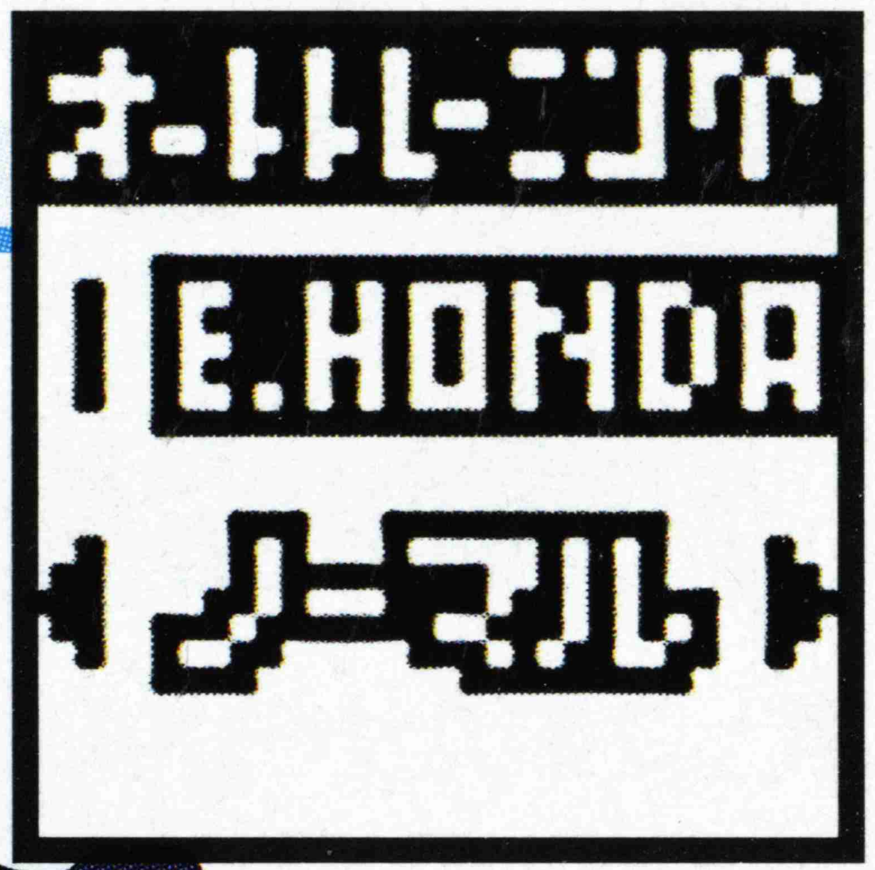
チーム



キャラクターをチームに登録するモードです。
チームには6人まで登録できます。
チームに登録されていないキャラクターは必殺技ゲームやオートトレーニングなどで鍛えることができません。

1番目から6番目まで、左右ボタンでキャラクターを選択し、決定ボタンで登録していきます。

オートトレーニング



チームに登録されているキャラクターは、必殺技ゲームで遊んでいないとき、自動でトレーニングをして経験値を得ています。このモードでは、各キャラクターのトレーニング内容を変更することができます。

左・右ボタンでトレーニング内容を選択し、
決定ボタンを押して、チームに登録されている
キャラクターのトレーニングを決定していきます。

オート

オートトレーニングには、「イージートレーニング」「ノーマルトレーニング」「ハードトレーニング」、そして、「寝る」の4つがあります。

E イージートレーニング

キャラクターの疲れを回復しながらトレーニングできますが、得られる経験値が最も少ないトレーニングです。

N ノーマルトレーニング

キャラクターがトレーニングによって疲れることがなく、得られる経験値はそこそこです。

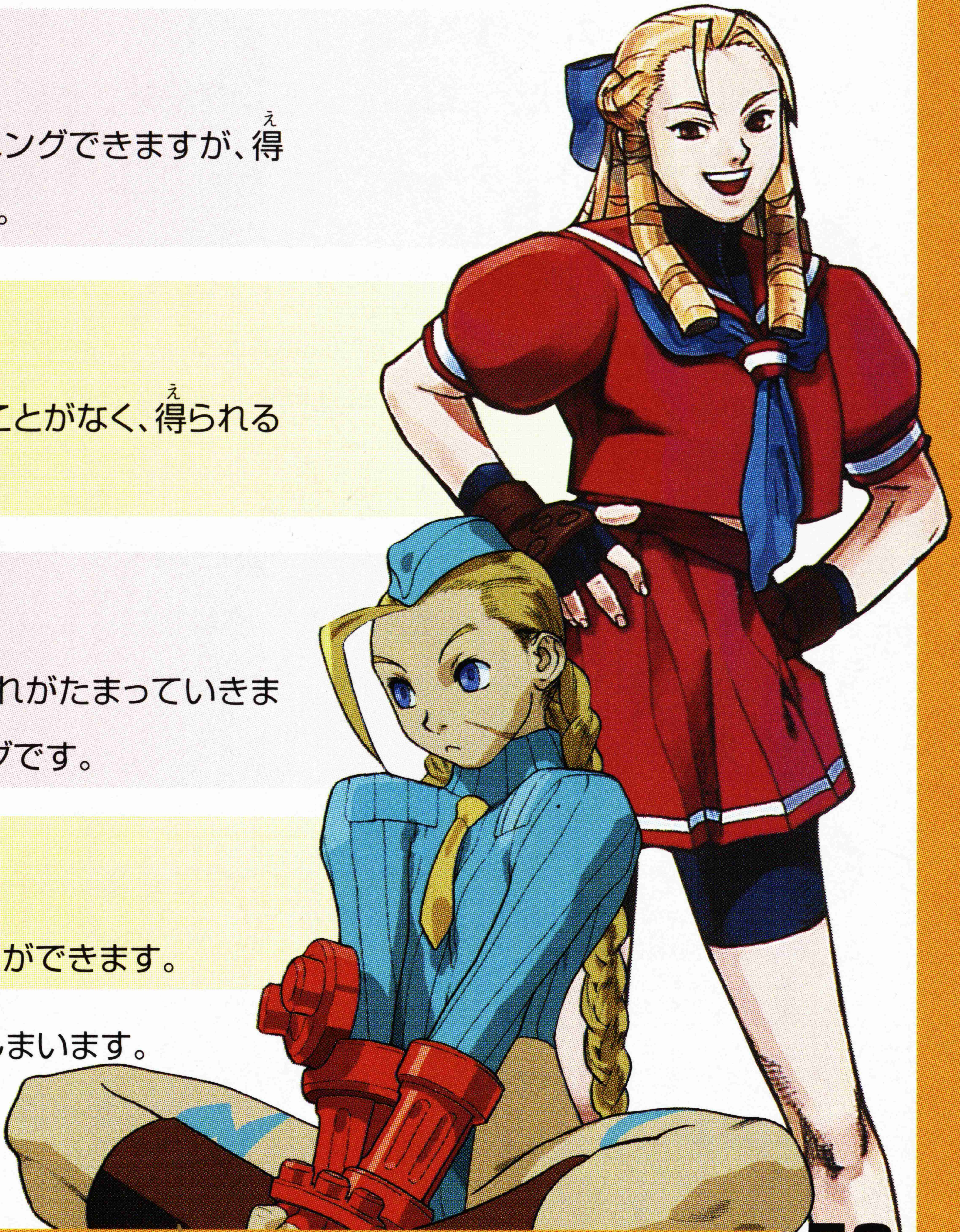
H ハードトレーニング

トレーニングをすることでキャラクターに疲れがたまっていきますが、得られる経験値が最も多いトレーニングです。

Z 寝る

寝ることによって、疲れを素早く回復することができます。

また、夜になるとキャラクターは勝手に寝てしまいます。
夜、寝ている間は、ステータスを見ることと、ゲームを終了することしかできません。

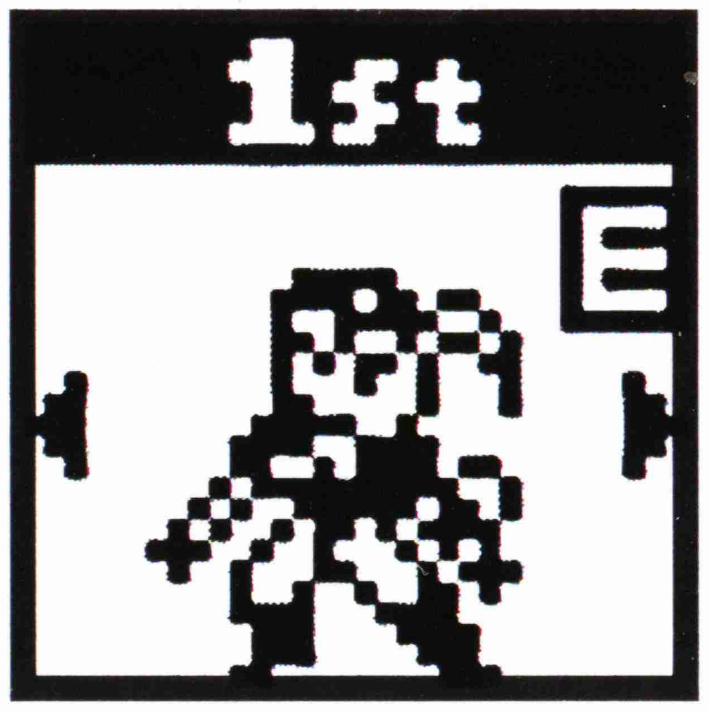


通信対戦（光通信機能を使った対戦ゲーム）

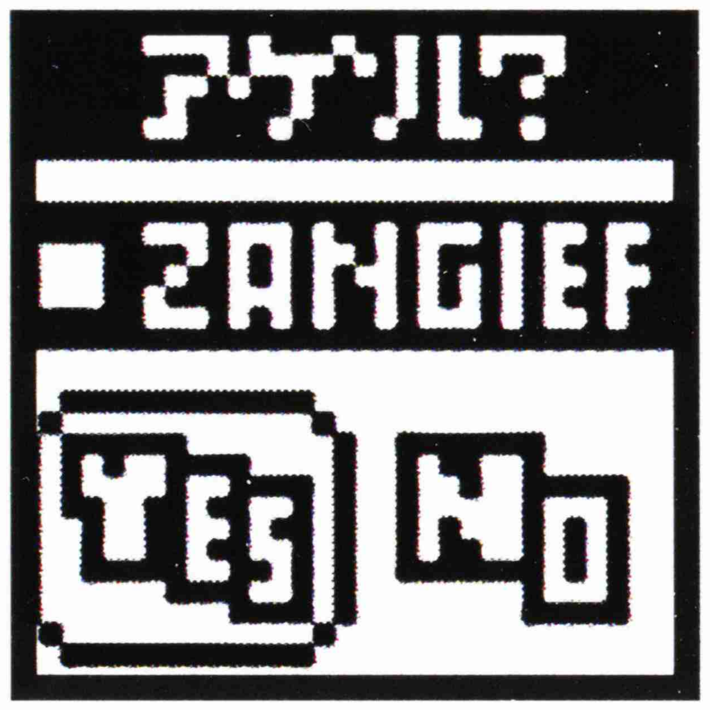
タイセン

光通信機能を使って、友達の鍛えたキャラクターと3on3の通信対戦をするためのモードです。通信対戦をプレイするには、ポケットステーション本体2台と、その2台の本体それぞれがポケゼロを遊べる状態になっている必要があります。

それぞれのポケットステーションで、下記の設定をまず行います。

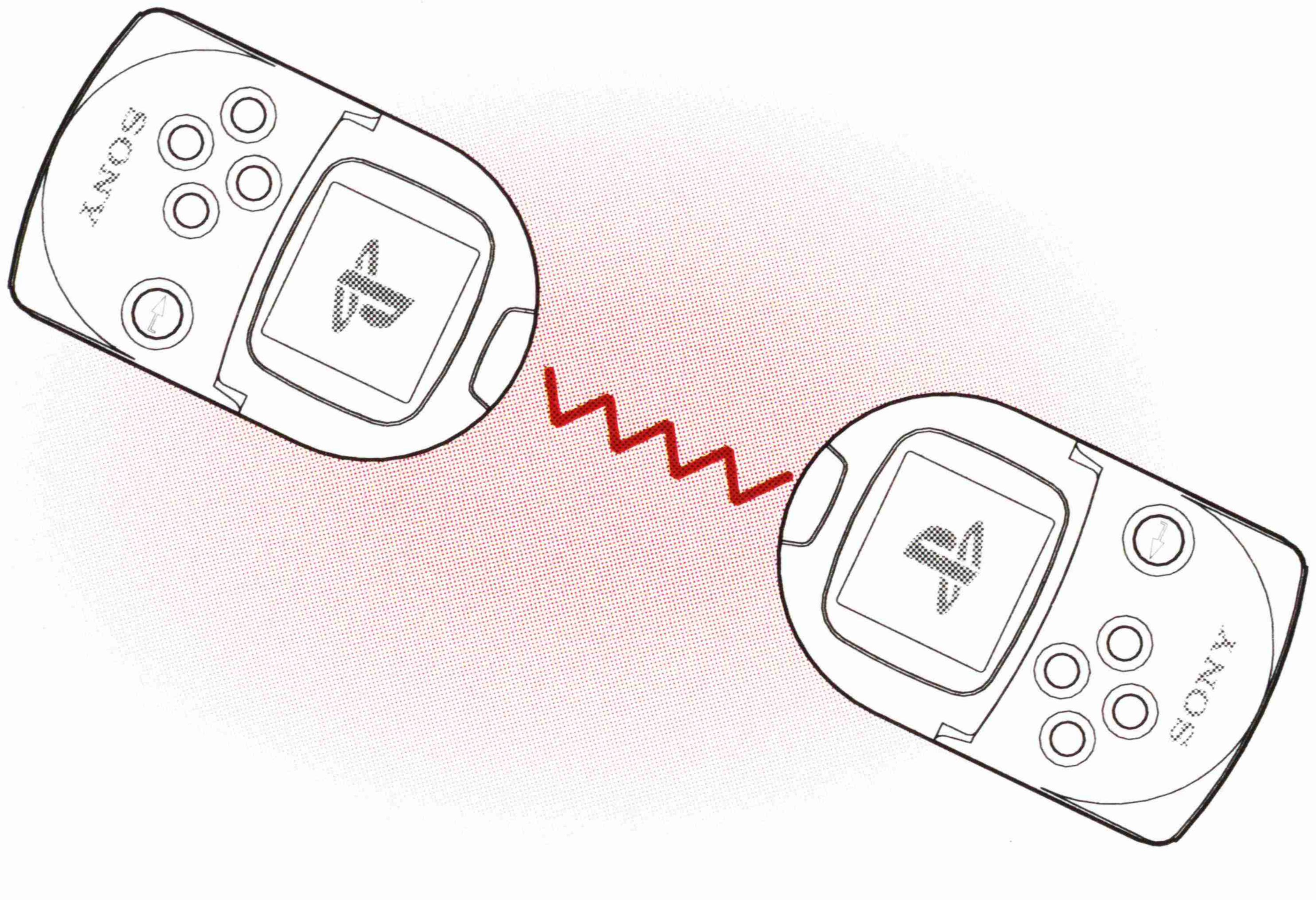


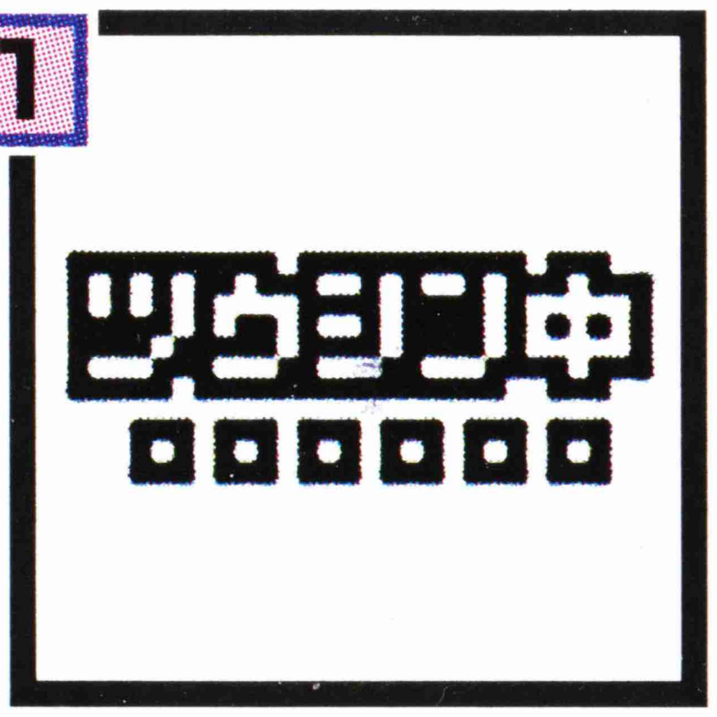
1 1番目から3番目まで、対戦に参加するキャラクターを左右ボタンで選択し、決定ボタンで決定します。キャラクターのステータスを見たいときは、下ボタンを押すことで、ステータス表示とキャラクター表示を切り替えられます。

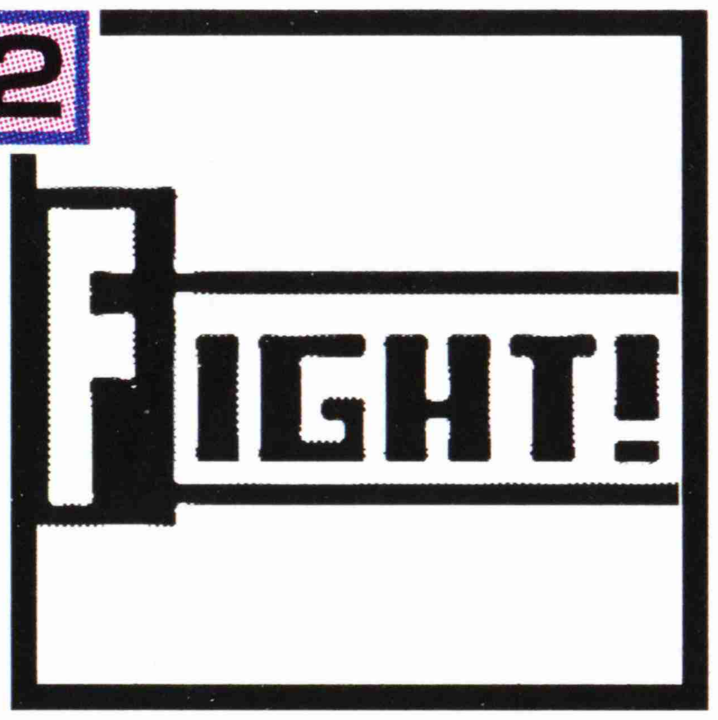


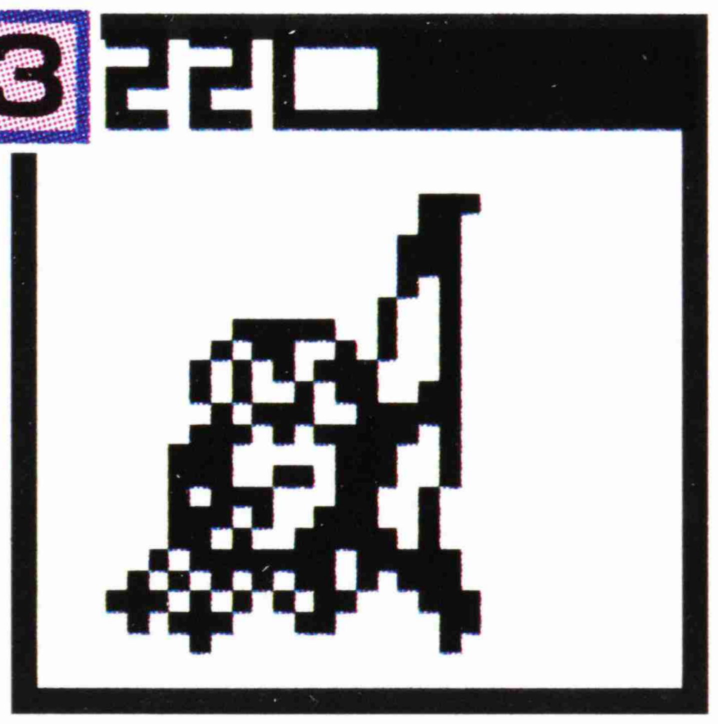
2 キャラクターの選択の後、確認画面でキャラクターを相手にあげるか、あげないかを聞いてきます。YESを選択すると、負けた場合そのキャラクターを相手にあげることになります。ただし、3人しかキャラクターがいない場合は、キャラクターを相手にあげることはできません。

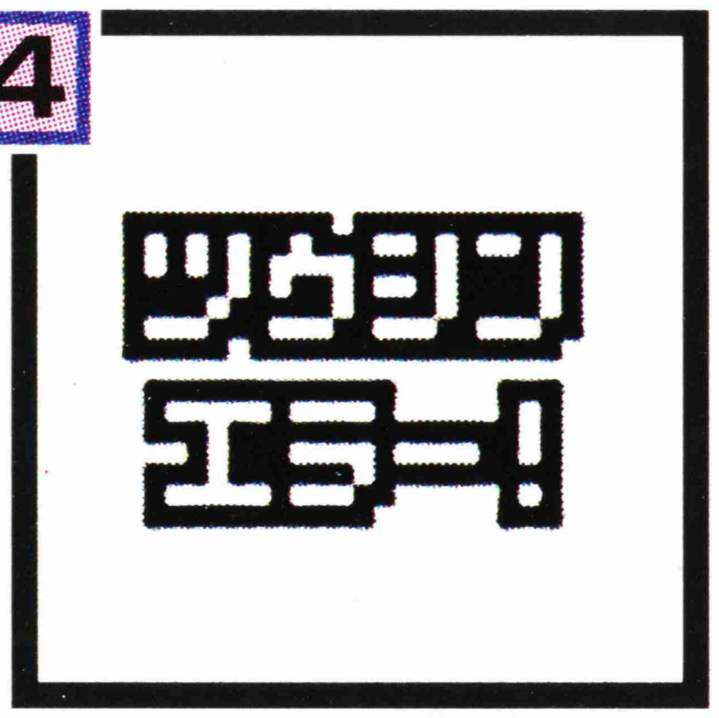
3 それぞれのポケットステーションで設定が済んだ後、光通信機能が使えるように正しくセットし、確認画面でYESを選択して、通信を開始します。
（光通信を行う際は、ポケットステーション同士をなるべく平行にし、光通信部分を近づけて行ってください。）



1


2


3


4


5

通信画面中 1 は、ポケットステーションを動かさないでください。ゲームが正常に動作しなくなるおそれがあります。

FIGHT画面 2 が表示されると、通信完了です。

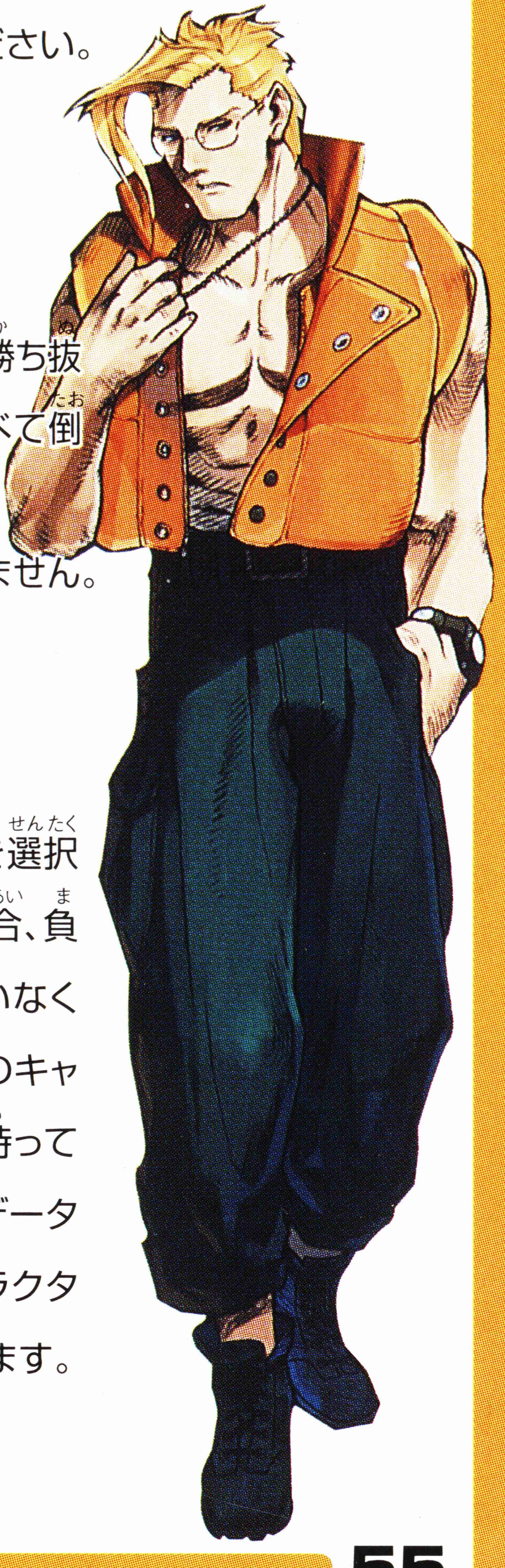
ポケットステーションを動かしてもかまいません。

通信が正しく終了していると、対戦がはじまります 3 。対戦は勝ち抜き戦で、自動で行われます。相手チームのキャラクターをすべて倒せば勝ちとなり、経験値を得ることができます。

エラー画面 4 が表示された場合は、通信が正しく行われていません。③の手順からもう一度やり直してください。

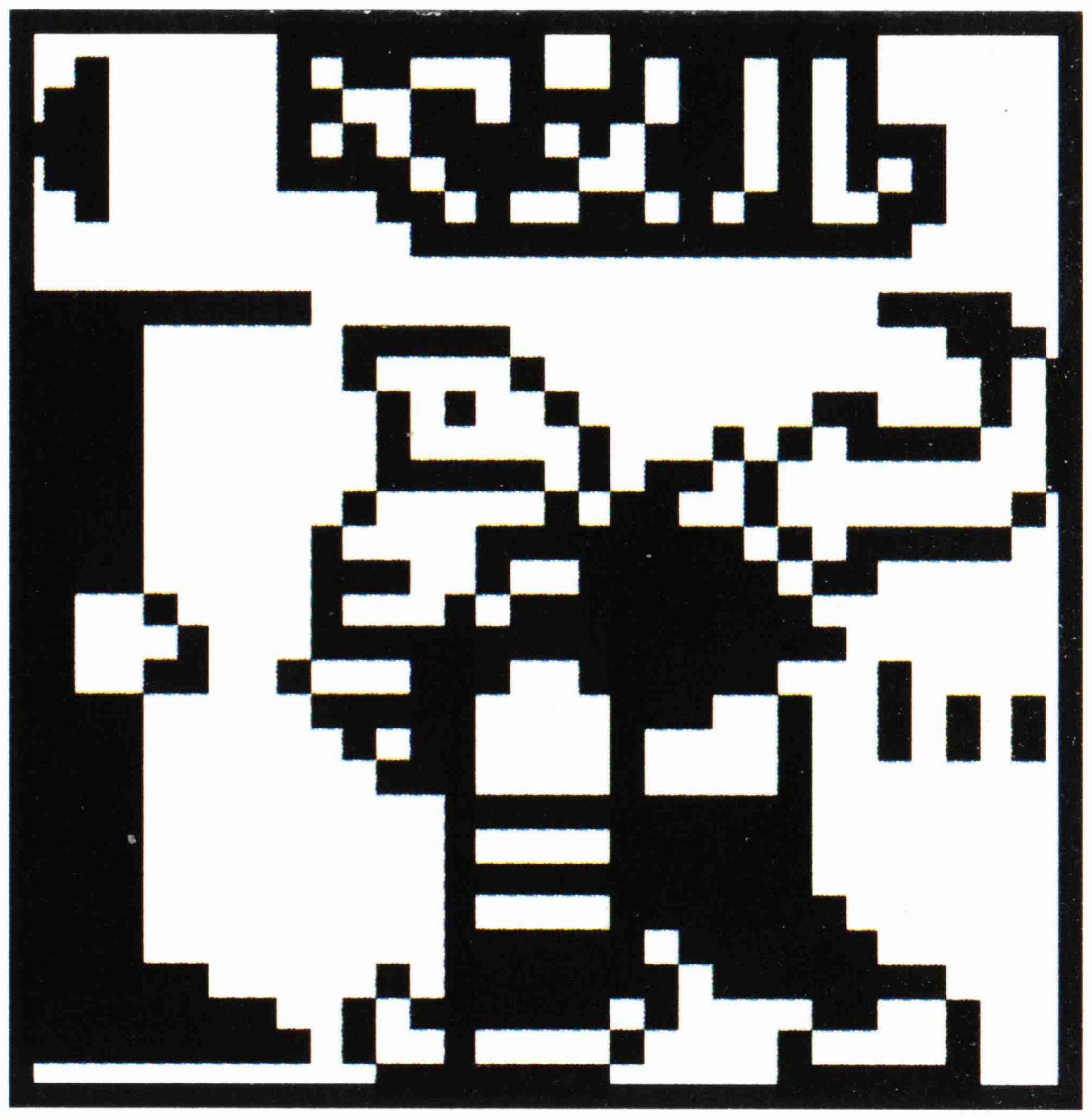
キャラクターの獲得

勝敗決定後、勝った側は相手が「キャラクターをあげる」を選択していた場合にそのキャラクターを獲得できます。この場合、負けた側からはそのキャラクターをあげたことになるのでいなくなってしまいます。確認画面 5 でYESを選択すると、そのキャラクターが仲間に加わります。すでにそのキャラクターを持っていた場合は、上書きされ、それまでのそのキャラクターのデータは失われることになります。NOを選択すると、そのキャラクターは仲間に加わらず、負けた側からもいなくなってしまいます。



ゲームの終了

ポケゼロをセーブして終了します。
モード選択画面で、左・右ボタンで「ヤメル」を選択し、決定ボタンを押すことで終了メニュー画面にいきます。



ゲーム終了の確認

「EXIT」を選択するとゲームを終了し、ポケットステーションの時計画面Aに戻ります。
「CONTINUE」を選択するとモード選択画面に戻ります。

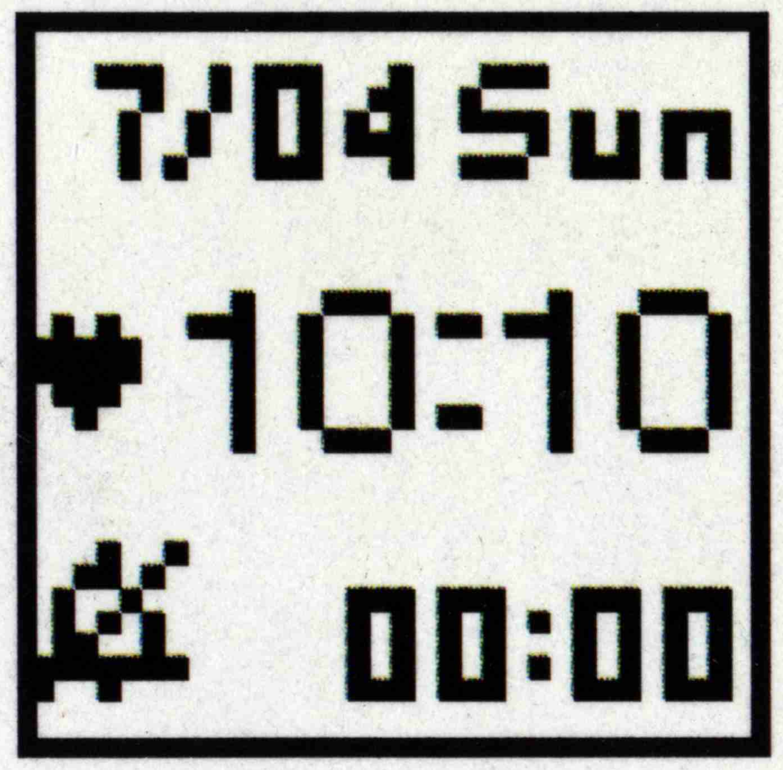
※決定ボタンをしばらく押しつづけることでも、終了メニュー画面にいくことができます。

ポケットステーションについて

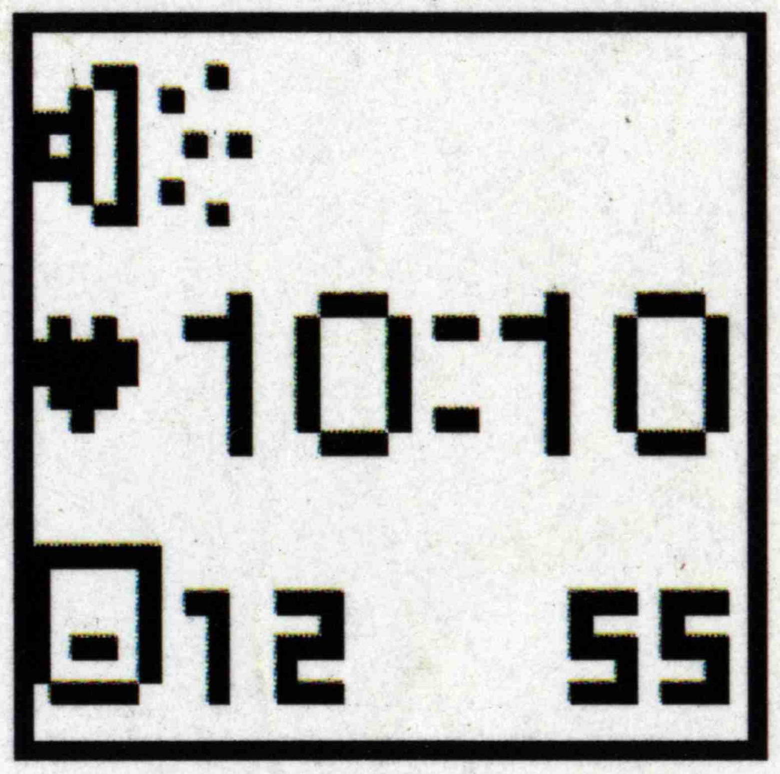
ダウンロードするときは

ポケットステーションの取扱説明書を合わせてお読みください。

「PocketStation」モードで「ポケゼロ」をダウンロードするときは、ポケットステーション本体を時計画面A／Bにしてプレイステーション本体にセットしてダウンロードしてください。
また、すでに「ポケゼロ」が遊べるようになっているポケットステーションに「ポケゼロ」を上書きする際も、ポケットステーション本体を時計画面A／Bにしてプレイステーション本体にセットしてください。



時計画面A



時計画面B

「ポケゼロ」を消すとき

プレイステーションの「メモリーカード管理画面」で「ポケゼロ」を削除するときは、ポケットステーション本体を時計画面A／Bにしてからプレイステーション本体にセットし、操作を行ってください。
（削除のしかたはプレイステーションの取扱説明書をあわせてお読みください。）

省電力モード

「ポケゼロ」起動中は液晶画面の表示が消えることなどはありませんが、基本画面が表示されている間は通常ゲーム中よりも消費電力がおさえられます。

アラーム・スピーカーについて

「ポケゼロ」起動中は時計画面Aで設定した「アラーム設定」に対応していません。
また、時計画面Bで設定したスピーカー音量で「ポケゼロ」を遊ぶことができます。

CAPCOM®

発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06（946）3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土･日･祝日を除く）

QSOUND
Qサウンド®はQサウンドラブズ社の登録商標です。

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです
社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●●カプコンソフト情報●●●
大阪☎(06)946-6659
東京☎(03)3340-0718
札幌☎(011)281-8834 仙台☎(022)214-6040
名古屋☎(052)571-0493 広島☎(082)223-3339
松山☎(089)934-8786 福岡☎(092)441-1991

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-947-4540 最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中
年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！
お問い合わせは 06-948-0555

平成11年1月1日より、大阪06地域の市内局番のアタマには6が付きます。(06-6△△△-□□□□)
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 01777

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks, "PocketStation" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.